



ПРАВИЛНИК ПО ПРЕСКАЧАНЕ НА ПРЕПЯТСТВИЯ

26 -то издание, в сила от 1 януари *2019-2020*

Международна Федерация
Конен Спорт
HM King Hussein I Building
Chemin de la Joliette
1006 Lausanne
Switzerland

t +41 21 310 47 47
f +41 21 310 47 60
e info@fei.org
<http://inside.fei.org>

СЪДЪРЖАНИЕ

СЪДЪРЖАНИЕ	2
Въведение	5
КОДЕКС НА ПОВЕДЕНИЕ НА МЕЖДУНАРОДНАТА ФЕДЕРАЦИЯ ПО КОНЕН СПОРТ ЗА БЛАГОПОЛУЧИЕТО НА КОНИЯ	6
ГЛАВА I. ВЪВЕДЕНИЕ	9
Член 200. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ	9
ГЛАВА II. ПЛАЦОВЕ И ТРЕНИРОВЪЧНИ ПЛОЩИ	13
Член 201. ПЛАЦ, ТРЕНИРОВЪЧЕН ТЕРЕН И ТРЕНИРОВЪЧНИ ПРЕПЯТСТВИЯ	13
Член 202. ДОСТЪП ДО ТЕРЕНА И ТРЕНИРОВЪЧНИТЕ ПРЕПЯТСТВИЯ	14
Член 203. КАМБАНА	15
Член 204. ПАРКУР И ИЗМЕРВАНИЯ	16
Член 205. СКИЦА НА ПАРКУРА	17
Член 206. ИЗМЕНЕНИЯ НА ПАРКУРА	18
Член 207. ФЛАГОВЕ	18
ГЛАВА III. ПРЕПЯТСТВИЯ	20
Член 208. ПРЕПЯТСТВИЯ - ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ	20
Член 209. ОТВЕСНО ПРЕПЯТСТВИЕ	21
Член 210. ШИРОКО ПРЕПЯТСТВИЕ	21
Член 211. ВОДНА КАНАВА, ВОДНА КАНАВА С ВЕРТИКАЛНО ПРЕПЯТСТВИЕ И БИДЕ	21
Член 212. КОМБИНАЦИИ	22
Член 213. БАНКЕТИ, НАГОРКИ И ОТКОСИ	23
Член 214. ЗАТВОРЕНА КОМБИНАЦИЯ, ОТЧАСТИ ЗАТВОРЕНА И ОТЧАСТИ ОТВОРЕНА КОМБИНАЦИЯ	23
Член 215. АЛТЕРНАТИВНИ ПРЕПЯТСТВИЯ И ЖОКЕР	24
ГЛАВА IV НАКАЗАНИЯ ПО ВРЕМЕ НА МАНША	25
Член 216 НАКАЗАНИЯ. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ	25
Член 217. СЪБОРЕНО ПРЕПЯТСТВИЕ	25
Член 218. ОТВЕСНО И ШИРОКО ПРЕПЯТСТВИЕ	25
Член 219. НЕПОДЧИНЕНИЕ	26
Член 220. ОТКЛОНЕНИЕ ОТ ПАРКУРА	26
Член 221 СПИРАНЕ	26
Член 222. ОТБИВ	27
Член 223. СЪПРОТИВА	27
Член 224. ПАДАНИЯ	27
Глава V ВРЕМЕ И СКОРОСТ	30
Член 226. ВРЕМЕ НА МАНША	30
Член 227. КОНТРОЛНО ВРЕМЕ	30
Член 228. ПРЕДЕЛНО ВРЕМЕ	30
Член 229. ИЗМЕРВАНЕ НА ВРЕМЕТО	30
Член 230. ПРЕКЪСНАТО ВРЕМЕ	31
Член 231 НЕПОДЧИНЕНИЕ ПРИ ПРЕКЪСНАТО ВРЕМЕ	31
Член 232. ВРЕМЕВИ КОРЕКЦИИ	31
Член 233. СПИРАНЕ ПО ВРЕМЕ НА МАНША	31
Член 234. СКОРОСТ	32

ГЛАВА VI. ТАБЛИЦИ С НАКАЗАНИЯ	33
Член 235. ГРЕШКИ	33
Член 236. ТАБЛИЦА 'А'	34
Член 237. РЕЗУЛТАТИ ПО ТАБЛИЦА 'А'	34
Член 238. МЕТОДИ ЗА ОПРЕДЕЛЕНАЕ НА РЕЗУЛТАТИТЕ ПО	35
ТАБЛИЦА 'А'	35
Член 239. ТАБЛИЦА 'С'	35
ГЛАВА VII. ГЛОБИ, ЖЪЛТИ ПРЕДУПРЕДИТЕЛНИ КАРТИ, ЕЛИМИНИРАНЕ, ОТСТРАНЯВАНИЯ, ГЛОБИ	37
Член 240. ГЛОБИ И ЖЪЛТИ ПРЕДУПРЕДИТЕЛНИ КАРТИ	37
Член 241. ЕЛИМИНИРАНЕ	37
Член 242. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ	39
Член 243. МАЛТРЕТИРАНЕ НА КОНЕТЕ (виж също ОП чл. 142).....	40
Член 244. КОНТРОЛ НА ГАМАШИТЕ И БИНТОВЕТЕ.....	41
ГЛАВА VIII. БАРАЖИ	42
Член 245. БАРАЖИ ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ	42
Член 246. ПРЕПЯТСТВИЯ В БАРАЖА.....	42
Член 247. ЕЛИМИНИРАНЕ, <u>ОТКАЗВАНЕ (ПО ВРЕМЕ НА)</u> ИЛИ ОТТЕГЛЯНЕ (ПРЕДИ) БАРАЖ, <u>ИЛИ</u> ВТОРИ МАНШ <u>ИЛИ ПЕЧЕЛИВШ МАНШ</u>	43
ГЛАВА IX. КЛАСИРАНЕ	45
Член 248. ИНДИВИДУАЛНО КЛАСИРАНЕ И ВРЪЧВАНЕ НА НАГРАДИ	45
Глава X СЪСТЕЗАТЕЛИ И КОНЕ	46
Член 249. ПОКАНИ ОТ CSIOs	46
Член 250. ПОКАНИ ЗА CSIs (виж също така Анекс V)	47
Член 251. ЗАЯВКИ (виж също така Общ правилник чл. 116)	47
Член 252. РЕД НА СТАРТИРАНЕ	49
Член 253. ДЕКЛАРИРАНЕ НА СТАРТИРАЩИТЕ.....	50
Член 254. УЧАСТИЕ, ВЪЗРАСТ И БРОЙ НА КОНЕТЕ	51
Член 255. УЧАСТИЕ НА НЕПЪЛНОЛЕТНИ СЪСТЕЗАТЕЛИ В ИЗПИТАНИЯ ЗА МЪЖЕ (ОБРЪЩАЙТЕ СЕ СЪЩО КЪМ ПРИЛОЖЕНИЯ IX, XI и XII).....	53
Член 256. ОБЛЕКЛО, ПРЕДПАЗНА КАСКА* И ПОЗДРАВ	54
Член 257. АМУНИЦИЯ.....	57
Член 258. ЗЛОПОЛУКА.....	60
Глава XI ОФИЦИАЛНИ ЛИЦА	61
Член 259 ОФИЦИАЛНИ ЛИЦА.....	61
ГЛАВА XII. СТАНДАРТНИ СЪСТЕЗАНИЯ	66
Член 260. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ.....	66
Член 261. ОБИКНОВЕНИ ИЗПИТАНИЯ И ИЗПИТАНИЯ 'ГРАН-ПРИ'	66
Член 262. ИЗПИТАНИЯ ЗА СИЛА И ЛОВКОСТ	68
Член 263. ЛОВЕН ПАРКУР ИЛИ ИЗПИТАНИЕ ЗА СКОРОСТ И СРЪЧНОСТ.....	70
Член 264. КУПА НА НАЦИИТЕ	70
Член 265 СПОНСОРСКИ ОТБОРИ И ДРУГИ ОТБОРНИ ИЗПИТАНИЯ.....	74
Член 266 ИЗПИТАНИЯ 'ДО ПЪРВА ГРЕШКА'	75
Член 267. ИЗПИТАНИЕ „СЪБОРИ И ПРОДЪЛЖИ“.....	76
Член 268. ЩАФЕТИ	76
Член 269. ИЗПИТАНИЕ С НАРАСТВАЩА ТРУДНОСТ	78
Член 270. ИЗБЕРИ СИ ТОЧКИ	79

Член 271. ИЗБЕРИ СИ МАРШРУТ	80
Член 272. ПОСЛЕДОВАТЕЛНО ОТПАДАНЕ	80
Член 273. ИЗПИТАНИЕ В ДВА МАНША.....	81
Член 274. ИЗПИТАНИЕ В ДВЕ ФАЗИ	83
Член 275 ИЗПИТАНИЕ ПО ГРУПИ С ПЕЧЕЛИВШ МАНШ	84
Член 276 ИЗПИТАНИЕ С ПЕЧЕЛИВШ МАНШ	85
Член 277. ДЕРБИ	86
Член 278. ИЗПИТАНИЯ ВЪРХУ КОМБИНАЦИИ	86
Член 279. СЪСТЕЗАНИЯ И ИЗПИТАНИЯ С НАЕТИ КОНЕ.....	86
Глава XIII ВЕТЕРИНАРНИ ПРЕГЛЕДИ, ПРЕГЛЕДИ НА КОНЕТЕ, ДОПИНГ КОНТРОЛ И ПАСПОРТИ НА КОНЕТЕ	88
Член 280 ПРЕГЛЕДИ НА КОНЕТЕ, ВЕТЕРИНАРНИ ПРЕГЛЕДИ И ПАСПОРТЕН КОНТРОЛ	88
Член 281 ДОПИНГ КОНТРОЛ ВЪРХУ КОНЕТЕ	89
Член 282 ПАСПОРТИ И ИДЕНТИФИКАЦИОННИ НОМЕРА НА КОНЕТЕ	89
Приложение I Почетни значки на FEI	90
Приложение II Изчисляване на контролното време.....	91
Приложение III Последователно отпадане.....	93
Приложение IV Изисквания за времеизмервателна уредба и табло	93
Речник на термините по прескачане на препятствия	97

Въведение

Макар че настоящият Правилник по прескачане на препятствия (наричан за краткост ПП) уточнява детайлно правилата на FEI по отношение на международните състезания по прескачане на препятствия, той трябва да се чете свързано с Устава на FEI, Общия правилник (ОП), FEI Ветеринарния правилник (ВП), и всички останали FEI правилници и регулатии. Членовете на останалите FEI правилници и регулатии, които могат да бъдат отнесени към ОП са както следва:

- (i) 1 – 99 се отнасят към членове от Устава на FEI;
- (ii) 100 -199 се отнасят към членове на ОП на FEI;
- (iii) 200 - 299 се отнасят към членове от ПП;
- (iv) 300-399 се отнасят към членове от Правилника по Прескачане за Шампионати и Игри
- (v) 1000-1099 се отнасят към членове от FEI ВП (Ветеринарен Правилник)

В този ПП не могат да бъдат предвидени всички случаи. В непредвидени или извънредни обстоятелства е задължение на съответното физическо или юридическо лице да вземе решение в спортен дух като се придържа възможно най-близко до ПП и ОП на FEI. Ако все пак има пропуски в ПП тези пропуски се решават в спортен дух като се следи решението да се доближава най - близо до Правилника по прескачане и другите правилници и регулатии на FEI.

За краткост в този Правилник се използва формата за мъжки род, но да се тълкува като включваща и женски род. Всички термини започващи с главна първа буква са формулирани в Общия правилник и Устава на FEI.

Достоверна версия за съдебни цели е английският текст от FEI правилник по прескачане на препятствия 26-то издание в сила от 01 януари 2019год.

**КОДЕКС НА ПОВЕДЕНИЕ
НА МЕЖДУНАРОДНАТА ФЕДЕРАЦИЯ ПО КОНЕН СПОРТ
ЗА БЛАГОПОЛУЧИЕТО НА КОНИЯ**

FEI изисква всички, които взимат участие в международния конен спорт да се придържат към кодекса на поведение на FEI и да признават и приемат, че по всяко време благополучието на коня трябва да е най-важно. Благополучието на коня никога не трябва да бъде подчинено на състезателни или търговски интереси. Следните точки практически трябва да се отнесат към:

- 1.**
Общо благосъстояние
a) Добро гледане на коня
Настаняването на конете в конюшнята и храненето трябва да са съвместими с най-добрите практики за гледане на коня. Чисто сено с високо качество, фураж и вода трябва да бъдат винаги на разположение.
b) Тренировъчни методи
Конете трябва да преминат обучение единствено с методи, които съответстват на тяхната физическа подготовка и нивото на зрялост за съответната дисциплина. Те не трябва да бъдат подлагани на каквото и да е тренировъчни методи, които са насилиствени или причиняващи страх.
c) Подковаване и амуниция
Грижата за копитата и подковаването трябва да са на високо ниво (с висок стандарт). Амуницията трябва да е подходяща и правилно прогонена, за да се избегне риск от болка или нараняване.
d) Транспорт
По време на транспортиране, конете трябва да бъдат напълно обезопасени против наранявания и други здравословни рискове. Превозните средства трябва да бъдат безопасни, с добра вентилация, поддържани с висок стандарт, редовно дезинфекцирани и управлявани от компетентен персонал. Винаги трябва да има подходящ персонал (конегледачи) за подпомагане грижите за конете.
e) Планиране на пътуване
Всички пътувания трябва да бъдат внимателно планирани и редовно да се правят почивки, при които да се дават на конете вода и храна по настоящите препоръки на FEI.
- 2.**
Способност за участие в състезание.
a) Способност и годност
Участието в състезания трябва да бъде ограничено до подгответи коне и спортисти с доказани способности. На конете трябва да бъде осигурен подходящ период за почивка между тренировките и състезанията и допълнителна почивка трябва да се прибави, ако конят се транспортира.
b) Здравословно състояние
Никой кон, който изглежда че не е във форма за състезание, не бива да се състезава или да продължава да се състезава и трябва да бъде потърсен съвет от Ветеринарен лекар винаги, когато има някакво съмнение.
c) Допинг и медикаменти
Всяко действие или намерение за прилагане на допинг или незаконна употреба на медикаменти е сериозен проблем за благополучието на конете и не трябва да бъде толерирано. След всяко ветеринарно третиране, трябва да бъде дадено достатъчно време, за да се възстанови напълно коня преди състезание.

- d) Оперативни интервенции
Никакви оперативни интервенции, които застрашават здравето на състезателен кон или безопасността на другите коне и/или спортисти не трябва да бъдат допускани.
- e) Бременна(жребна)/наскоро родила кобила
Бременни кобили не трябва да се състезават след четвъртия месец на тяхната бременност или с малко конче зависимо (неотбито) от тях.
- f) Злоупотреба с помощи
Насилие над кон с основни, спомагателни помощи или допълнителни (нагайки, шпори и др.) не трябва да бъде допускано.
- 3. Състезанията не трябва да застрашават благополучието на коня**
- a) Състезателни плацове
Конете трябва да бъдат тренирани и да се състезават само на подходящи и безопасни настилки. Всички препятствия и условия за състезание трябва да бъдат проектирани съобразявайки се с безопасността на конете.
- b) Настилки на плацовете.
Настилки, по които конете се движат, тренират или се състезават, трябва да бъдат направени и поддържани така, че да намаляват факторите, водещи до наранявания.
- c) Лоши метеорологични условия (екстремни).
Не трябва да се провеждат състезания в лоши (екстремни) метеорологични условия, ако това застрашава безопасността на конете. Да бъде осигурено бързо охлаждане на конете след състезания.
- d) Конюшни по време на състезания.
Конюшните трябва да бъдат безопасни, хигиенични, удобни, с добра вентилация и задоволителен размер за разположението на конете. Винаги трябва да има места за миене на конете и винаги вода на разположение.
- 4. Хуманно отношение към конете.**
- a) Ветеринарно обслужване
Винаги трябва да има ветеринарен специалист по време на състезания. Ако кон е наранен или изтощен по време на състезание, ездачът трябва да го спре от участие и ветеринарният лекар да прегледа коня.
- b) Специализирани центрове
Когато и да се наложи, конят трябва да се качи в линейка и да бъде откаран до най-близката клиника за лечение за по-нататъшна преценка и лечение. На наранен кон трябва да бъде оказано поддържащо лечение преди транспортиране.
- c) Наранявания по време на състезания
Честотата на нараняване по време на състезание трябва да бъде проследявана. Състоянието на плацовете, честотата на изпитанията и всякакви други рискови фактори за нараняване на конете, трябва непрекъснато да бъдат проверявани и да бъдат търсени начини за предотвратяване или сведени до минимум възможностите за контузии.
- d) Евтаназия
Ако нараняването е изключително сериозно, може да се наложи евтаназия на коня, която да се извърши от ветеринар, колкото е възможно по-скоро от хуманна гледна точка и по най-безболезнен начин.
- e) Пенсиониране
Конете трябва да бъдат третирани хуманно и със съчувствие след като прекъснат своята състезателна дейност.
- 5. Обучение.**
FEI настоява всички, които са свързани с конния спорт да достигнат възможно най-високо ниво на образование в тяхната сфера на познания, приложими за грижите и работата със спортни коне.

Настоящият Кодекс за поведение за хуманно отношение към коня могат да бъдат променени от време на време и мненията на всички са добре дошли. Особено внимание ще бъде отделено на нови научни открития и FEI настърчава по-нататъшното финансиране и подкрепа за изследвания сферата за благосъстоянието на коня.

ГЛАВА I. ВЪВЕДЕНИЕ

Член 200. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Изпитание по прескачане на препятствия е такова, в което съчетанието кон и състезател се оценява при различни условия в един паркур с препятствия. То е изпитание, предназначено да покаже свободата на коня, неговата сила, умения, скорост и подчинение по време на скачането и ездовите качества на състезателя. От съществено значение е, че тези стриктни и подробни ПП са създадени да регулират състезанията.
2. Ако състезателят извърши някакви Грешки, като събаряне на препятствие, неподчинение, превишаване на контролното време и т.н., той получава Наказание. Победител в Изпитанието е състезателят, който е с най-малко наказания, завърши паркура с най-бързо време или спечели най-много точки в зависимост от вида на Изпитанието.
3. Насърчава се разнообразието в състезанията по прескачане. Ето защо докато ПП е предназначен да стандартизира правилата и регулатиците, които се прилагат в състезанията по прескачане на препятствия, то той не е предназначен да стандартизира естеството на Изпитанията, тъй като разнообразието им представлява за състезателите и за зрителите един ценен и интересен елемент.
4. Други изпитания могат да бъдат разрешени от Директора на отдела по прескачане, като се съгласуват с Председателя на Комисията по прескачане, при положение, че условията им са съобразени с предписанията на ОП и на ПП. Подробните условия на всяко Изпитание трябва да са ясно уточнени в програмата на състезанието. ОК нямат право да организират Изпитания без одобрението на FEI на условията, според които тези изпитания могат да бъдат проведени. Условията, според които тези Изпитания могат да бъдат организирани, трябва да бъдат одобрени писмено от FEI.
5. Изпитанията трябва да бъдат спортсменски за всички състезатели. За да се постигне това се разрешава употребата на всякакви достъпни технически помощи включително, но не ограничено само до, официален видео – запис, за да се подпомогнат официалните лица при изпълнението на техните задължения по FEI правилата и регулатиците. За да бъдат приети видео записи по правилата и регулатиците на FEI, те трябва да бъдат предоставени на президента на Журито на терен в рамките на 30 минути след официалното обявяване на резултатите. Под официален видеозапис се счита запис направен от предварително определена местна излъчваща мрежа и/или всяка друга акредитирана излъчваща мрежа, или предварително определена официална видео записваща фирма, определена от ОК и/или FEI преди състезанието. Никакви други видео записи не са допустими при никакви обстоятелства. Преглед на видео запис се прави единствено по решение на Президента на Журито на терен. Ако Журито на терен се позовава на видео доказателства, за да промени резултата на някое Изпитание след като е бил оповестен, този видео запис трябва да съдържа неопровержими доказателства, че оригиналното осъждане или решение е било неправилно. Видео запис никога не може да бъде използван за определяне времето на състезател (виж ПП член 229.5) Употребата на видео трябва винаги да бъде в пределите на приложимите правила и използването му не трябва никога да променя действащите в момента правила. Когато се отнася до водна канава решението на съдията на водната канава винаги е окончателно. (виж Член 211.8)
6. Разходи
- 6.1. Шеф екипи, ветеринарните лекари на отбора, състезатели, конегледачи и коне.
- 6.1.1. Организационните комитети на Световни и континентални шампионати за мъже поемат разносите за настаняване и храна за периода – ден преди прегледа на конете до ден след последното изпитание, поемат и транспортните разносници за шеф екипи, ветеринарните лекари на отборите, състезатели и коне, които са част от официалния

отбор и техните конегледачи от границата на страната на Националната федерация (НФ) домакин или точката на пристигане в страната на НФ домакин до мястото на състезанието, включително таксите по товарене и разтоварване на кораб или самолет на конете или карантината според митническите разпоредби в НФ на страната домакин. Същото се отнася и за връщането.

- 6.1.2. Организационните комитети на CSIOs са отговорни за покриване на разходите за настаняване и храна на шеф екипи, състезатели и коне, принадлежащи към официалните отбори и на техните конегледачи, за периода от един ден преди първото официално изпитание до един ден след края на състезанието. Възстановяването на разходите за транспорт не е задължително за CSIOs. По усмотрение на ОК, същите условия като споменатите по горе, изцяло или отчасти могат да бъдат предложени и на индивидуалните ездачи заявени към официалния отбор на CSIOs.
- 6.1.3. Организационните комитети на CSIOs са отговорни за покриване на разходите за храна на ветеринарните лекари към официалните отбори за периода от един ден преди първото официално изпитание до един ден след края на състезанието.
- 6.1.4. Организационните комитети не са задължени да поемат разносите на всякакви други лица, които могат да бъдат асоциирани към отбора за времето указано в програмата, нито транспортните им и други разходи по настаняване.
- 6.1.5. Ако не е упоменато нещо друго във FEI регламентите или правилата, таблицата на разходите за пътуване и настаняване на състезатели и конегледачи, и конюшни, и фураж за конете, трябва да бъдат публикувани в програмата на състезанието и трябва да покриват разумни разходи за настаняване и хранене.

6.2 Разносци за Официалните лица

- 6.2.1 ОК трябва да поеме пътните Разходите, Разходите за хотелско настаняване и храна на всички официални лица както следва:

6.2.1.1 Възстановяване на пътни Разходи

На официалните лица трябва да бъде предложено удобно решение за пътуване, където общото време за пътуване и броя прекачвания да е минимизиран. Предложените пътни планове трябва да бъдат съгласувани с официалните лица преди да бъдат направени резервации. За полети без прекачване с продължителност от шест или повече часове трябва да бъде предложена на официалните лица бизнес класа. Във всички случаи, може да се направи индивидуална уговорка между ОК и официалното лице за по-високо заплащане на един човеко ден за сметка на пътуване в икономична класа.

6.2.1.2 Транспорт

Трябва да бъдат направени подходящи договорки с официалните лица за транспортиране от летището и до хотела. Транспорта от и до летището на излитане и таксите за паркинг на летището, от което излита официалното лице трябва да бъдат възстановени от ОК. Ако няма осигурен транспорт от летището/гарата на пристигане до хотела/мястото на състезанието, всички настъпили разходи трябва да бъдат възстановени от ОК на официалното лице.

6.2.1.3 Хранене

Две пълни хранения на ден (в добавка към закуската) трябва да бъдат осигурени за всички официални лица по време на състезанието. Ако ОК не успее да осигури това на официалните лица се заплащат допълнителни дневни разходи от 25 евро на ден на хранене.

6.2.1.4 Хотелско настаняване

Трябва да бъде осигурен хотел минимум 3* с включена закуска. Не се препоръчва официалните лица да се настаняват в двойна стая с други официални лица.

6.2.1.5 Дневно заплащане за всички официални лица с изключение на Техническия делегат (ТД)

На официалните лица, назначени от FEI, трябва да се предлага дневно заплащане от минимум 120 EUR на ден на официално лице за периода на състезанието. Това възнаграждение трябва да бъде нетно след като ОК е поел всички данъци и такси. Такова възнаграждение се заплаща допълнително и за максимум един пътен ден, ако пътните дни не съвпадат с дните на състезанието.

6.2.1.6 Дневно заплащане на Техническия делегат

На назначеният от FEI ТД на FEI състезание по прескачане и шампионати, трябва да се предлага дневно заплащане от минимум 300 EUR на ден за времето на състезанието, и за предварителната визита на мястото на състезанието. Това възнаграждение трябва да бъде нетно след като ОК е поел всички данъци и такси. Такова възнаграждение се заплаща допълнително и за максимум един пътен ден, ако пътните дни не съвпадат с дните на състезанието.

6.2.2 Официалните лица, назначени от FEI, чиито разноски се поемат от ОК, се назначават със съгласието на ОК

6.3 За разходите на другите FEI Шампионати, FEI финали Световна купа, FEI финали купа на нациите и Олимпийски игри, се обърнете към специалните правилници за тези състезания. Разходите за Регионални шампионати и Регионални игри се оставят да бъдат по решение на ОК.

7. Ако FEI има някакво основание да подозира, че ОК няма да бъде в състояние да изпълни финансовите си задължения, съответната национална федерация ще бъде упълномощена да изиска състезанието да бъде обезпечено с финансови гаранции, като например банкова гаранция или ескроу (сметка която се контролира от банката, която е страна по договора и гарантира поетите финансови задължения) сметка. Информацията трябва да бъде включена в програмата на състезанието, за да показва дали състезанието има такива гаранции или няма. Ако FEI има информация, че за дадено състезание съществува вероятност да не бъдат изплатени наградите, то състезателите ще бъдат информирани чрез техните НФ. Ако въпреки всички взети предпазни мерки ОК не успее да покрие финансовите си задължения към FEI и състезателите, няма да му бъде разрешено да организира друго състезание, докато всички висящи задължения не бъдат изчистени. Освен това пълният награден фонд предвиден за следващото състезание, което ОК желае да организира трябва да бъде осигурен предварително в съвместна сметка на ОК и НФ.

8. Календар (Виж също така и Основен правилник – General Regulations, чл 112.)

За избягване на недоразумения всички отнасяния към състезания CS15* и CSIO5* в параграфа по-долу, важат и за състезания CS15*-W и CSIO5*-W

Датите на всички състезания CS15* и CSIO5* се одобряват от Генералния секретар на FEI, 2 години преди годината на състезанието; датите за всички останали състезания от по-високо ниво (всички състезания освен тези, които са изброени CIM's в Основния Правилник GR приложение E), трябва да бъдат одобрени от Генералния секретар една година преди годината на състезанието.

Следователно, следните крайни срокове се прилагат, за да бъде включено дадено състезание във FEI календара:

- Формуллярите за заявяване на датите за всички състезания CS15* и CSIO5* трябва да бъдат изпратени на Генералния секретар на FEI до 1 октомври две години преди годината на състезанието.
- Формуллярите за заявяване на всички други състезания от по-високо ниво (състезания, които не са изброени като CIMs в Основния Правилник на FEI – GR, Приложение E), трябва да бъдат получени от Генералния Секретар на FEI до 1 октомври на предходящата състезанието година.
- Формулари или промени за състезания от по-високо ниво, които пристигат след посочения по-горе краен срок се считат за закъснели заявления, или промени и

могат да бъдат взети под внимание от FEI само ако са получени поне 12 седмици преди датата на състезанието.

- Заявления и/или промени за C1Ms (1* и 2*), трябва да бъдат получени от Генералния секретар на FEI четири седмици преди състезанието.

При закъснели заявления или промени на състезания ~~CSI5* и CSIO5*, (моля вижте ОП чл. 112.7). получени между 2 октомври две години преди състезанието и 1 октомври една година преди състезанието, на всяка НФ или ОК на състезание 5* вече въведени в календара, които могат да се считат засегнати от приемането на такива просрочени дати или промени се дава възможност да предостави становището си, и ако възразява за закъснялата добавка или поправка, трябва да обясни причината за възражението си. След оценка на причините за възражение Генералният секретар може да приеме закъснялата добавка или поправка. За закъснели заявки за добавка или промяна на дата за състезания CSI5* и CSIO5* и всички останали състезания от по високо ниво, получени след 1 юни октомври една година преди годината на състезанието се прилага процедурата, описана в ОП чл. 112.7~~

Не е разрешено състезания CSI5* и CSIO5* да съвпадат по време с FEI състезания Световна купа от Западно европейската лига, освен ако ОК-тети на състезанията не са постигнали съгласие. Състезания CSI5* и CSIO5* не е допустимо да съвпадат с финал на FEI Световна купа и финал на FEI купа на нациите. Състезания, които са част от серии не трябва да съвпадат или застъпват с финал на FEI световна купа.

От понеделника на седмицата предхождаща, и всички дни по време на Световни и Континентални Шампионати по прескачане на препятствия за мъже, е забранено да бъде домакин на състезания FEI световна купа, CSI4*, CSIO4*, CSI5* или CSIO5* от същия континент като шампионата.

Не трябва да има състезания FEI Световна купа (в световен мащаб), 10 дни преди, всички дни по време и седем дни след състезанията по прескачане на Олимпийските игри, не трябва да има състезания FEI Световна купа 10 дни преди, всички дни по време и седем дни след състезанията по прескачане на препятствия от Пан Американските игри на един същи континент.

От понеделника на седмицата предхождаща и всички дни по време на състезанията по прескачане на препятствия на Световните Игри по конен спорт и Олимпийските игри и финалите на световна купа по прескачане, е забранено да се провежда състезание по прескачане на препятствия FEI купа на нациите (в световен мащаб).

От понеделника на седмицата предхождаща и всички дни по време на Континентален шампионат по прескачане на препятствия е забранено да се провежда състезание по прескачане на препятствия FEI купа на нациите на един и същи континент.

От понеделника на седмицата предхождаща и всички дни по време на състезанията по прескачане на препятствия от Пан Американските игри е забранено да се организира FEI състезание купа на нациите в Америка.

От понеделника на седмицата предхождаща и всички дни по време на състезанията по прескачане на препятствия от Азиатските игри е забранено да се организира FEI състезание купа на нациите в Азия.

9.

Конюшни

Всички коне трябва да бъдат настанени в официалните конюшни, осигурени от ОК за времето на състезанието. Ако кон(е) е (са) преместени в друга конюшня различна от официалната за състезанието без разрешението на Журито на терен, конят(нете) ще бъде(ат) дисквалифицирани от състезанието.

ГЛАВА II. ПЛАЦОВЕ И ТРЕНИРОВЪЧНИ ПЛОЩИ

Член 201. ПЛАЦ, ТРЕНИРОВЪЧЕН ТЕРЕН И ТРЕНИРОВЪЧНИ ПРЕПЯТСТВИЯ

1. Състезателният плац трябва да бъде ограден. По време на изпитание, когато на плаца има кон, всички входове и изходи трябва да бъдат физически затворени.
2. Закрит състезателен плац трябва да има минимален размер от 1 200 кв.м. с минимална ширина откъм късата страна 25 м. Открит състезателен плац трябва да има минимален размер от 4 000 кв.м. с минимална ширина откъм късата страна 50 м. Изключение от това правило може да бъде допуснато, когато обстоятелствата го изискват само от Директора по прескачане на препятствия след консултации с председателя на комитета по прескачане на препятствия към FEI.
3. Плацове за загрявка/тренировка
Организационният комитет трябва да осигури най-малко един плац за загряване, достатъчно голям с добри условия за тренировка. Там трябва да има най-малко едно отвесно и едно широко препятствие. Теренът трябва да бъде в подходящо състояние за тренировка на конете. Ако има много състезатели и достатъчно пространство, трябва да се поставят допълнителни препятствия. Всички препятствия трябва да са построени по обичайния начин и да са снабдени с червени и бели флагове. Флаговете могат да бъдат заменени от лента или боя, за да се осигури бял и червен горен край на двойните и единични стойки.
Ако мястото позволява и броя на участниците е голям, трябва да се осигури и друг тренировъчен плац.
Ако плацовете за загрявка се намират на място достъпно за публиката, трябва от съображение за сигурност да се изгради буферна зона с периметър приблизително един метър, за да няма публиката пряк контакт с конете.
4. Препятствия за загрявка/тренировка
Използването на съоръжения за препятствия, които не са осигурени от Организационния комитет, са забранени под заплахата за Дисквалификация и/или Глоба (ПП чл. 242.2.6 и 240.2.5). Препятствията могат да бъдат скачани само в посоката, определена от техните флагове. Никой човек няма право да държи физически с ръка част от тези препятствия.
 - 4.1. Бариер на земята може да бъде поставен точно под първия елемент на препятствие или до един метър пред него откъм зоната за отскок. Ако има бариер на земята от предната страна на вертикално препятствие, такъв може да се постави и отзад (приземяването) на равни разстояния до максимум 1.00 метър. Бариер на земята никога не може да се поставя от страната на приземяването на широко препятствие.
 - 4.2. Всяко препятствие с височина 130 см. и повече трябва да има минимално 2 бариера в скоби на отскучащата страна на препятствието, въпреки, че се използва или не бариер на земята. По-ниският бариер трябва винаги да бъде под 130 см.
 - 4.3. Ако се използват кръстосани бариери (хикс), като най-високата част на препятствието, те трябва да могат да падат самостоятелно при удар. Най-високата крайна част на бариерите трябва да се поставя в скоби. Както и може да се постави и водоравен бариер, зад кръстосаните бариери, но който трябва да е на височина най-малко 20 см от мястото, където се кръстосват другите бариери (центъра на хикса).
 - 4.4. Най-високите бариери на препятствието трябва винаги да лежат и от двете страни в скоби. Ако бариерът лежи на ръба на скобата, то това трябва да бъде далечният ръб и никога на близкия.

- 4.5 В изпитания, където максималната височина на препятствията е 1,40 м или по-малко, препятствията в тренировъчния плац не трябва да превишават във височина или ширина повече от 10 см същите размери на препятствията от предстоящото изпитание, за което се подготвят състезателите. Ако височината на препятствието на предстоящото изпитание е с по-голяма височина от 1,40 м, по време на тренировката и загряването най-високият бариер не трябва да превишава 1,60 м височина и ширината на препятствието не трябва да бъде по-голяма от 1,80 м.
- 4.6 Не е позволено да се превеждат коне на ходом през повдигнати бариери или поставени върху скоби в единият или двата им края.
- 4.7 Организационният комитет може да осигури материали, с които да имитира водна канава.
5. Гимнастициране
- 5.1 Състезателите могат да тренират конете си с гимнастически упражнения, като използват бариери на земята, но при използваните за тази цел препятствия не трябва да бъдат по-високи от 1,30 м. Състезателите, използващи такива препятствия, не трябва да нарушават правилата против подбиването (вж чл.243.2.1 ПП). Тренировъчни упражнения, които съдържат последователност от препятствия, подредени в една линия с разстояние на скок-скок, са разрешени ако има достатъчно място. За тези упражнения могат да се използват максимум до 3 препятствия с височина не повече от 1 м и минималната дистанция между препятствията е 2,50 м, а максималната 3 м.
- 5.2 Бариери за разчет - ако има достатъчно пространство, могат да се използват бариери за разчет, разположени на земята, поставени не по-близо от 2,50 м от отскачащата страна на едно отвесно препятствие (станционат) и не по-високо от 1,30 м. Бариер за разчет може да се използва от страната на приземяването на препятствието, не по-близо от 2,50 м., когато препятствието се скача на тръс или 3,00 м ако се скача на галоп. Всеки бариер разположен приблизително на 6 метра или повече от препятствие, от която и да е страна или двете страни, не се счита за бариер за разчет и затова е разрешено да бъде използван и при станционати или при оксери.
- 5.3 Упражнения и тренировки. Когато е възможно, на състезателите трябва да се осигурят часове за тренировка сутрин в присъствието на стюард. Състезателите могат да изменят препятствията при условия, че не нарушават чл. 201.4, 201.5 и 201.6.
6. Комбинации са разрешени дотолкова, доколкото позволява мястото и ако те се строят на коректни дистанции. Препятствията за тях трябва да се осигурят от Организационния комитет.
Ако тренировъчният плац е препълнен от състезатели, може да се използват само единични препятствия.
7. Тренировъчните плацове (терените за загряване) трябва винаги да бъдат под надзора на стюардите, когато се използват.

Член 202. ДОСТЪП ДО ТЕРЕНА И ТРЕНИРОВЪЧНИТЕ ПРЕПЯТСТВИЯ

1. Състезателите се допускат без коне на плаца само един единствен път преди всяко изпитание и това важи за изпитания с бараж(и). Забраната за влизане в плаца се обявява с помощта на табло с надпис 'Плацът е затворен', поставен на входа или на видно място в средата на плаца. Позволение за влизане на плаца се дава от Съдийската комисия с камбанен звън и поставяне на друго табло с надпис 'Плацът е отворен'. Прави се съобщение също така по високоговорител. Обаче, при състезания на два манша, съдържащи два различни паркура, състезателите могат да огледат паркура и преди втория манш.

2. За дадено състезание, което се провежда в зала, и където възможностите за упражняване на конете са много ограничени, Организационният комитет, със съгласието на Съдийската комисия, може да издаде специално разрешение за ползване на плаца за тренировка в определени часове.
3. Ако терените за загряване са неподходящи или не могат да се използват, на състезателния терен трябва да се постави едно препятствие за загряване, което да не е включено в паркура. Във всички други случаи употребата на извънредни или тренировъчни препятствия не се допуска на никое състезание. За някои специални изпитания (включително, но не само бариерно или силов паркур) Журито на терен може да разреши, че състезателя може да остане в плаца след първия или втория бараж. В този случай Журито на терен трябва да разреши едно тренировъчно препятствие да бъде поставено на терена.
4. Препятствието за загряване в състезателния плац може да бъде широко препятствие с максимални размери 1.40 м височина и 1.60 м широчина или вертикално препятствие не по-високо от 1.40 с прикрепени червени и бели флагове и не трябва да бъде обозначено с номер. Тези размери не могат да бъдат променяни по време на изпитанието. Разрешават се само два опита на това препятствие. Прескачането или опит за прескачане на това препятствие повече от 2 пъти води до глоба, също и до възможно дисквалифициране (чл 242.2.3 и 240.2.6).
Прескачането на това препятствие в обратна посока може да доведе до дисквалифициране (чл. ПП 242.2.7).
На състезателите се разрешават максимално 90 секунди за тези опити, броени от времето, когато Съдийската комисия е подала сигнал с камбана.
Събарянето, спирането или отбиването се считат за опит. Ако при първият опит има спиране със събаряне или разместване на препятствието, то трябва да се възстанови и на състезателя се разрешава да направи втори, последен опит. Времето необходимо за възстановяване на препятствието се неутрализира.
Съдията трябва да даде сигнал за стартиране в манша, след като състезателят е направил опита(ите) си или след изтичането на 90 сек. След сигнала на камбаната, състезателят, който е направил само един опит има право и на втори, но трябва да пресече стартовата линия в правилната посока в рамките на 45-те секунди; ако не успее времето на манша започва да тече (чл. 203.1.2).
5. Преди изпитанието, състезателите не могат да скачат или да правят опити за прескачане, на което и да е препятствие на плаца. Неспазването на това изискване може да доведе до дисквалификация (чл. 242.2.4).
6. Награден състезател може да скача препятствие по молба на представителите на пресата само с разрешение на Съдийската комисия, ако препятствието не е включено в следващ манш. Тази практика обаче не трябва да бъде наследчавана.

Член 203. КАМБАНА

1. Камбаната се използва, за да се поддържа връзка със състезателите. Един от членовете на Съдийската комисия носи отговорност по използването ѝ. Тя служи:
 - 1.1. да разреши на състезателите да влязат на плаца, когато паркурът е готов за разглеждане (чл. 202.1 ПП) и да сигнализира, че времето за разглеждане е изтекло;
 - 1.2. да даде сигнал за start и да активира 45 секундното обратно броене, показано на таблото на време измервателната уредба или на друг еcran до състезателния плац.Обратното отброяване на 45 секунди е времето, с което състезателят разполага преди да пресече стартовата линия в правилната посока. Журито на терен може да прекъсне 45 секундното обратно броене при възникване на непредвидени обстоятелства. Инциденти,

като, но не ограничени само до неподчинения, които се случват в периода между подадения сигнал за стартиране и до момента, в който комбинацията Състезател/Кон пресекат стартовата линия в правилната посока, не се наказват. (виж ПП чл. 235.3) Обаче в случай на падане на състезател и/или кон от момента, в който комбинацията състезател/кон влиза на състезателния плац, до момента на пресичане на стартовата линия в правилната посока, независимо дали сигнала за стартиране е даден или не, на комбинацията състезател/кон няма да бъде разрешено да стартира в манша или текущото изпитание и трябва да бъде ударена камбана.

След удара на камбаната, пресичането на стартовата линия в правилна посока за втори път преди прескачане на първото препятствие се смята за неподчинение.

Съдийската комисия обаче по свое усмотрение, ако положението го изисква, има право да не активира старта или да отмени стартовата процедура, да даде нов сигнал за стартиране и да рестартира обратното броене.

- 1.3. да спре състезателя по някаква причина или вследствие на непредвидено произшествие и да му подаде сигнал да продължи паркура след прекъсването (чл. 217.4 и чл. 233 от ПП);
- 1.4. да посочи на състезателя, че дадено препятствие, съборено вследствие на неподчинение, е възстановено (ПП чл. 233);
- 1.5. посредством повтарящи се и продължителни удари да посочи, че състезателят е елиминиран.
2. Ако състезателят не се подчини на сигнала за спиране, той може да бъде елиминиран по решение на Съдийската комисия (ПП чл. 241.4.5), освен в случаите специално предвидени в ПП чл. 233.2.
3. Ако след дадено прекъсване състезателят стартира отново и скача, или се опитва да скача, без да е изчакал сигнала на камбаната, той се елиминира (виж ПП чл. 241.3.14).

Член 204. ПАРКУР И ИЗМЕРВАНИЯ

1. Съдийската комисия трябва да обходи паркура и да го инспектира преди началото на изпитанието. Паркурът е линията, която трябва да следва състезателят върху коня, съревновавайки се от пресичането на стартовата линия във върната посока до финала. Дължината му трябва да бъде измерена с точност до метър, като се обърне особено внимание преди всичко на завоите и на нормалната линия, която трябва да бъде следвана от коня. Тази нормална линия трябва да минава през средата на препятствията.
2. При провеждане на шампионати, олимпийски игри, FEI Световна купа, Купа на нациите и Гранд при изпитания, председателят на съдийската комисия или определен от него член на журито трябва да гарантират прецизното измерване на дължината на паркура от корс дизайнера. При провеждане на Шампионати, финали, Игри и всички 5* състезания, както и състезания, които се броят за Лонджин Ранглистата, включая FEI Световна Купа и Купа на нациите, президента на Съдийската комисия или определен от него член трябва да проверят паркура заедно с корс дизайнера (паркур майстора), за да гарантират, че паркура е правилно измерен с колело. При изключителни случаи Съдийската комисия може да промени времето, ако са изпълнени условията, споменати в ПП чл. 204.3.
3. След като състезанието е започнало, само съдийската комисия в консултация с корс дизайнера и техническият делегат, ако такъв присъства, могат да решат, че е допусната значителна грешка при измерването на дължината на паркура. Те могат да направят това най-късно след третият състезател, който е завършил паркура, без неподчинения или някакви други прекъсвания, ако се приеме че въпросните трима състезатели са започнали паркура преди да са изтекли 45 –те секунди обратно броене и преди старта на следващия състезател. В този случай съдийската комисия има възможност да промени контролното време. Ако контролното време се увеличава резултатът на състезателите, които са скачали

преди корекцията на времето, трябва да се коригира, ако се налага. Ако контролното време се намалява, това може да бъде направено до степен, че състезател, който е завършил преди това паркура си, няма да получи наказателни точки от време, поради промяната на контролното време.

4. Ако състоянието на терена се влоши, Съдийската комисия може да промени предвидената скорост преди да е стартиран първият състезател в изпитанието.
5. Общата дължина на паркура в метри не трябва никога да превишава броя на препятствията за изпитанието умножен по 60.
6. Стартовата и финалната линия не трябва да бъдат повече от 15 м или по-малко от 6 м от първото и последното препятствие. Тези две линии трябва да бъдат обозначени с един изцяло червен флаг отляво и с един изцяло бял отляво. Също така стартовата и финалната линия трябва да бъдат маркирани с буквите 'С'/'S' за старт и 'Ф'/'F' за финал.

Член 205. СКИЦА НА ПАРКУРА

1. Корс дизайнера трябва да даде на съдийската комисия копие на скицата на паркура, което дава точни данни за паркура. Точно копие на скицата на паркура трябва да бъде дадено на съдийската комисия и поставено колкото се може по-близо до входа на състезателния плац най-малко 30 мин. преди началото на всяко изпитание. За всички изпитания, линията както е измерена от корс дизайнера трябва да бъде нарисувана на скицата на паркура, която е поставена преди изпитанието.
2. Препятствията трябва да са номерирани последователно в реда, по който трябва да бъдат преодолени, с изключение на някои специални изпитания, описани в ПП.
3. Комбинациите от препятствия носят само един номер. С оглед удобството на Съдийската комисия и състезателите, номерът може да се повтаря при всеки елемент от комбинацията. В такъв случай към него се добавят отличителните букви (например: 8A, 8B, 8C и т.н.).
4. В скицата се посочва следното:
 - 4.1. Позицията на стартовата и на финалната линия. По време на манша, освен ако не е решено друго, тези линии могат да бъдат пресичани безнаказано.
 - 4.2. Относителното положение на препятствията, вида им (широко, отвесно препятствие, троен бариер), тяхното номериране и буквите на препятствията.
 - 4.3. всички точки за заобикаляне/контролни врати, обозначени с бял флаг отляво и с червен флаг отлясно.
 - 4.4. пътят на паркура, който състезателите трябва да следват, означен или с непрекъсната линия (в този случай той трябва да бъде спазен стриктно), или с поредица от стрелки, обозначаващи посоката, в която отделните препятствия трябва да бъдат преодолени (в този случай състезателят може да избира пътя, по който ще се движи). Ако е предвиден друг задължителен сектор, в един иначе неограничен паркур, тези два метода трябва да се използват към същата скица в комбинация.
 - 4.5. използваната таблица за оценяване на грешките.
 - 4.6. скоростта за изпитанието, ако е приложима;
 - 4.7. дължината на паркура;
 - 4.8. Контролното време и пределното време, ако има такова или фиксираното време в определени изпитания, както е указано в ПП.
 - 4.9. Препятствия, дължината на паркура, контролното време и пределното време в баражите.
 - 4.10. Комбинациите, считани като напълно затворени или частично затворени (ПП чл. 214).
 - 4.11. Всички решения и/или изменения отнасящи се до този паркур, направени от Съдийската комисия.

Член 206. ИЗМЕНЕНИЯ НА ПАРКУРА

1. Ако поради извънредни обстоятелства планът на вече обявения паркур трябва да се измени, промяната може да се извърши само със съгласието на Съдийската комисия. Шеф екипа и всички индивидуални състезатели трябва да бъдат уведомени за извършените промени.
2. След като е започнало изпитанието, не може да има изменения в условията според които се провежда, и паркура или неговите препятствия не може да се променят освен, ако не е постановено друго в ПП (виж чл. 204.3). Ако поради извънредни обстоятелства се наложи прекъсване (буря или лошо осветление и т.н.), изпитанието трябва в последствие да продължи при същите препятствия и паркур и до колкото е възможно при същите условия и точно от мястото, където е било прекъснато. Обаче, за Купата на нациите е приложим чл. 264.3.6 от ПП.
3. Въпреки точка 2 по-горе, едно препятствие може да бъде преместено по време на даден манш, или между маншовете на дадено изпитание, ако по преценка на Съдийската комисия състоянието на терена се е влошило или други специални обстоятелства налагат такова действие. Препятствията, които не могат да се преместят, като канави, ровове или фиксирани препятствия, трябва да бъдат изключени от паркура. Ако едно препятствие е махнато от паркура по време на манш, резултатите на състезателите, наказани на това препятствие по време на изпитанието, ще бъдат променени, като грешките от скачане и времевите корекции получени вследствие скачането на това препятствие. Всички елиминации и грешки от време обаче се запазват.
4. Ако е необходимо, ново контролно време и ново пределно време ще бъдат определени за паркура съобразно поправките по чл. 206.3 по-горе.

Член 207. ФЛАГОВЕ

1. Изцяло червени флагове (от дясно) и изцяло бели флагове (от ляво) се използват за отбелязване на следните части на паркура:
 - 1.1. стартовата линия; задължително е също така поставянето на табела „С”/”S”/старт/ (виж чл. 204.6 от ПП).
 - 1.2. Границите на препятствията, флаговете могат да бъдат закрепени към някоя от стойките на препятствието. Те могат да стоят и отделно от тях. Трябва да са по един червен и един бял флаг на отвесните препятствия, а най-малко по два червени и два бели, които да определят границите на широките препятствия. Флаговете също се използват, за да маркират ограниченията на предвидените препятствия в тренировъчния (за загрявка) плац (чл. 201.3 от ПП) или загряващото препятствие в плаца (чл. 202.3 от ПП); в тренировъчния терен също така е разрешено да се използват стойки/вертикални колонки с червен или бял горен край вместо флагове.
 - 1.3. Контролни врати;
 - 1.4. финалната линия; задължително е да се постави и табела “Ф”/”F” /финал/ (чл. 204.6 от ПП);
2. При препятствията, стартовата и финална линия и контролните врати, състезателят трябва да премине между два флага (червен от дясната му страна и бял от лявата). Флаговете, определящи ограничението на участъка за приземяване на водната канава, трябва да бъдат изработени от материали, които не могат да се чупят и трябва да се огъват при удар; флаговете не трябва да имат остри точки или ъгли.

3. Ако състезателят премине флаговете от погрешната страна, той трябва да се върне обратно и да ги премине от правилната страна, преди да продължи манша. Ако той не коригира грешката си, ще бъде изключен (чл. 220.2 от ПП)
4. Събарянето на флаг, на което и да е място в плаца, не води до никакво наказание. Ако флаг маркираш, размерите на препятствието или контролната врата или финалната линия е съборен вследствие на неподчинение/съпротива, (без преминаване на тези линии), или в резултат на непредвидени обстоятелства, флагът няма да бъде върнат на мястото си незабавно; състезателят трябва да продължи манша, а препятствието/ контролна врата ще бъдат оценени така, както ако флагът е бил на нужното място. Флагът трябва да бъде върнат на мястото си преди да е даден сигналът за стартиране на следващия състезател.
5. Обаче, ако даден флаг определящ ограниченията на водната канава или на естествено препятствие бъде съборен в резултат на неподчинение или на непредвидени обстоятелства и във всички случаи, когато естеството на препятствието бъде изменено поради събарянето на флага, Съдийската комисия прекъсва манша на състезателя. Часовникът трябва да бъде спрян докато се възстанови флага и трябва да се направи корекция на времето от 6 (шест) секунди в съответствие с процедурата предвидена в чл. 232 от ПП.
6. При някои специални изпитания стартовата и финална линии може да се пресичат в двете посоки. В този случай линиите трябва да бъдат ограничени с по четири флага, по един червен и един бял флаг за всяка страна на тези линии.

ГЛАВА III. ПРЕПЯТСТВИЯ

Член 208. ПРЕПЯТСТВИЯ - ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Препятствията трябва да бъдат привлекателни по форма и вид, разнообразни и в хармония със заобикалящата среда. Както самите препятствия, така и съставящите ги елементи, трябва да могат да бъдат събаряни, без да са толкова леки, че да падат при най-малък удар, нито пък да са с тегло, което би могло да доведе до падане или нараняване на коня.
2. Дизайна на препятствията трябва да бъде съобразен с идеята за спортсменско отношение и справедливост.
3. Спонсорско препятствие е всяко препятствие, между флаговете, на което има рекламен материал, или спонсорски продукт, или представяне на даден продукт. Ако рекламият материал или представения продукт на стойката на препятствието е по-голямо от $0,50 \text{ м}^2$, то цялото препятствие се води за реклами. Ако стойката на препятствието има реклама от $0,50 \text{ м}^2$ или по-малко не се счита за реклами препятствие.
На Световни и континентални шампионати, FEI финал на световна купа, FEI финал купа на нациите и други състезания и изпитания, както са определени от FEI, не повече от 30% в закръгление към по-горно цяло число от броя скокове могат да бъдат реклами. Техническият делегат трябва да одобри дизайна и строежа на всички препятствия относно тяхната безопасност и техническа пригодност.
В съгласие с Председателя на комисията по прескачане на препятствия, Търговският директор на FEI и FEI Директор по прескачане на препятствия, броят на скоковете на спонсорски препятствия може да бъде увеличен до 50 %. Този брой може да бъде увеличен до 75% след одобрение от комисията по прескачане на FEI на дизайна на допълнителните 25% препятствия.
4. Максималната височина на препятствията в първия манш, на което и да е изпитание, което се провежда в рамките на състезанието определено в чл. 102.6 от ОП е:
 - 1,40 м – за CSI 1* състезания
 - 1,45 м за CSI 2* състезания. В изпитания, в която е посочена височина 1,45м, височината на препятствията в изпитанието могат по решение на корс дизайнера да превишават височината посочена в програмата с максимум 3 см (вж ПП чл.208.7)
Горното е неприложимо за изпитания: бариерно (6 препятствия) и силово скачане.
5. В никакъв случай, освен в изпитанията по бариерно и силово скачане и изпитания за сила и ловкост, препятствията не трябва да превишават височина от 1,70 м. Широките препятствия не трябва в ширина да превишават 2 м, с изключение на тройните бариери, които могат да имат максимална ширина от 2,20 м. Това важи също и за случаите с един или няколко баражи. Водната канава не трябва да бъде по-широка от 4,5м в ширина (включително заложението).
6. Бариерите и другите елементи на препятствията се придържат от подпори (скоби). Бариерът трябва да може да се върти в своето легло; за тази цел скобата трябва да има дълбочина от минимум 18 мм и максимум 30 мм. За талпи, огради, греди, врати и други, диаметърът на скобата трябва да бъде много по-отворен дори плосък.
7. Предписанията, отнасящи се до височината и ширината на препятствията, уточнени в настоящия ПП и в окончателната програма, трябва да бъдат спазени най-стриктно. Впрочем, ако се случи така, че максималните размери са малко надвишени поради употребения материал за конструкцията им или поради положението на препятствието на терена, уточнените максимални размери няма да бъдат зачетени като превишени, при условие че са положени всички усилия да не се превишават максималните размери

- описани в програмата на състезанието, при употребата на наличните материали. В изпитания, в които е посочена височина 1,45м и повече, височината на препятствията в изпитанието могат по решение на корс дизайнера да превишават височината посочена в програмата с максимум 3 см.
8. Приблизителният размер на препятствията за изпитания, непредвидени в този ПП, трябва да бъде обявени в програмата на състезанието.

Член 209. ОТВЕСНО ПРЕПЯТСТВИЕ

1. Дадено препятствие, каквато и да е неговата конструкция, може да бъде наречено отвесно, когато грешките се отсяждат в една вертикална равнина.

Член 210. ШИРОКО ПРЕПЯТСТВИЕ

1. Широко препятствие е препятствието, което е изградено по начин, изискващ от коня усилие както във височина, така и в ширина. Безопасни скоби, одобрени от FEI трябва да се използват като скоби за заден бариер на широките препятствия, а в случаите на тройните бариери, безопасни скоби се поставят на централните и задните бариери на препятствието. На загряващите и състезателните терени трябва да се използват одобрени безопасни скоби.
2. Президента на съдийската комисия е отговорен за спазването на правилата относящи се за безопасните скоби. Чуждестранният съдия докладва всяко неспазване на правилата във FEI. Името на компанията, която доставя одобрените от FEI безопасни скоби, използвани в състезанието трябва да бъде упоменато в програмата на състезанието.

Член 211. ВОДНА КАНАВА, ВОДНА КАНАВА С ВЕРТИКАЛНО ПРЕПЯТСТВИЕ И БИДЕ

1. За да може едно препятствие да бъде наречено 'водна канава', не трябва да има препятствие нито отпред, нито в средата, нито отзад на водата. Канавата трябва да има ширина по посока на скока минимум 2м и трябва да бъде вкопана в земята. За подробности как трябва да бъде конструирана водната канава вижте Приложение VII. Ако водната канава не отговаря на спецификациите, описани в Приложение VII, вертикално препятствие трябва да бъде сложено върху водата, както е описано в ПП чл. 211.10
2. Откъм страната на отскок трябва да се постави елемент (храст, малък сандък) с минимална височина 40 см и максимална височина 50 см. Широчината на фронта на канавата, която може да включва украса (с цветя), трябва да бъде поне 30% по голяма от дължината ѝ (по посока на скока).
3. За олимпийски или регионални игри, FEI шампионати, CSIOs, CSIs, страната за приземяване след водната канава трябва да бъде ограничена с бяла лента, широка поне 6 см и не повече от 8 см, покрита изцяло с контрастно оцветен пластилин с дебелина около 1 см. Този пластилин трябва да се подменя всеки път, след като някой кон го докосне. Трябва да се осигурят няколко резервни ленти и допълнителен пластилин, за да може всеки елемент, върху който са оставени следи от кон, да бъде подменен по всяко време. Лентата трябва да се поставя до ръба на водата, плътно фиксирана към терена. По време на проверка на паркура от Журито на терен, цялата дължина на лентата трябва да се докосва до водата.

4. Ако дъното на водната канава е направено от бетон или твърд материал, то трябва да се покрие с мека материя или гумена постелка.
5. Грешки на водната канава се считат:
 - 5.1. ако конят стъпи с един или няколко крака върху лентата, ограничаваща размерите на водната канава. Грешка се счита, когато кракът или подковата докоснат лентата и оставят отпечатък; отпечатък оставен от бабката или гамаша не се зачита за грешка.
 - 5.2. ако конят докосне водата с един или няколко крака;
6. Преминаването през, събарянето или изместването на храста или елемента за отскок пред водната канава не се счита за грешка.
7. Ако един от 4-те флага е съборен или изместен, съдията на канавата решава дали има отбив в зависимост от коя страна на флага е преминал конят. Ако решението е, че има отбив, трябва да се бие камбана, да се спре времето, докато се възстанови флагът, който е бил съборен или изместен, и се прибавят 6 сек. съгласно чл. 232 от ПП.
8. Решението на съдията на канавата е окончателно. По тази причина той трябва да бъде член на Съдийската комисия.
9. Съдията на канавата трябва да отбелязва идентификационния номер на наказаните коне при водната канава и причината за наказанието.
10. Само вертикално препятствие не по-високо от 1,50 м., имащо колкото и да е броя бариери, но поставени във FEI одобрени защитни скоби може да се използва над водната част. Вертикалното препятствие не може да бъде поставено по-далече от 2 м от началото на това препятствие. Такова препятствие се съди като вертикално, а не като водна канава. Поради тази причина не е необходимо да се използва лента или друго за определяне границите на препятствието. Ако се използва лента, то тя да се счита като визуална помощ само; Наказания няма да се налагат за отпечатъци върху лентата. Същото важи и ако бъде разместен елемента за отскок. Само бариери с минимална дължина от 3.5м могат да се поставят на вертикалното препятствие върху водната канава.
11. С изключение на случаите обозначени по-горе в чл. 211.10 ако има вода под, пред или зад дадено препятствие (така нареченото биде), общата широчина на препятствието (включително и водата) не може да превишава 2,00 м. Отворено водно препятствие с широчина повече от 2 м не може да бъде използвано за биде.
12. Техническият делегат или чуждестранния съдия, ако няма ТД може по свое усмотрение да реши дали да се използва водната канава, ако изпитанието се провежда на изкуствено осветление.
13. На олимпийски игри и FEI шампионати за мъже, водната канава трябва да бъде използвана минимум два пъти, максимум три пъти в официалните изпитания на игрите/шампионатите, освен ако по мнението на корс дизайнера и ТД е опасно тя да бъде включена поради условията на осветеност. Корс дизайнера по свое усмотрение ще реши в кои изпитания водната канава да се използва.

Член 212. КОМБИНАЦИИ

1. Двойна, тройна или по-голяма комбинация е съвкупност от 2 или повече препятствия на разстояние между елементите минимум 7м и максимум 12м, (изключение се прави за ловните паркури или тези за скорост и сръчност, оценявани по таблица С и за постоянните неподвижни препятствия, където разстоянието може да бъде по-малко от 7 м), които изискват два или повече последователни скока. Разстоянието се измерва от основата на препятствието от страната на приземяването на коня до основата на следващото препятствие от страната на отскока.

2. При комбинациите, всеки елемент от комбинацията трява да бъде прескочен поотделно и последователно, без да се прави волт около, който и да е елемент. Допуснатите грешки на всеки елемент от комбинацията се наказват поотделно.
3. При отбиване/неподчинение състезателят е длъжен да повтори всички елементи, освен при затворена комбинация или отчасти затворена комбинация (чл.214 от ПП) или бариерно изпитание, или при изпитание „препятствия в една линия“.
4. Наказанията за грешки, извършени при всеки елемент и по време на различни опити, се броят поотделно и се прибавят едни към други.
5. В комбинация, троен бариер може да бъде използван само като първи елемент.

Член 213. БАНКЕТИ, НАГОРКИ И ОТКОСИ

1. С изключение на член 213.2 от ПП, банкетите, нагорките, откосите и сухите басейни, независимо от това дали включват някакво препятствие, и от посоката, в която тряба да се преодоляват, тряба да се считат като комбинация (чл. 212 от ПП).
2. Банкет или нагорка без препятствие или само с едно препятствие състоящо се от един или повече бариери може да бъде преодолян с един скок. Този начин на преодоляване на препятствието не води до наказание.
3. Не се разрешава използването на банкети, нагорки, басейни, наклонени стени, склонове и откоси с изключение на банкети във форма на маса и не превишаващи 1 м височина, в състезания на закрито.

Член 214. ЗАТВОРЕНА КОМБИНАЦИЯ, ОТЧАСТИ ЗАТВОРЕНА И ОТЧАСТИ ОТВОРЕНА КОМБИНАЦИЯ

1. Една комбинация се счита за напълно затворена, ако страните, които я ограничават, могат да бъдат преодолени само чрез прескачане.
2. Затворена комбинация може да има формата на 'ин енд аут' (вътре-вън), на кошара (четириъгълна или шестоъгълна) или на други подобни препятствия, считани като затворени комбинации по решение на Съдийската комисия. Една комбинация се счита за частично отворена и частично затворена, ако една част на тази комбинация е отворена, а другата е затворена. В случай на спиране или отбив важи следната процедура (чл. 219 от ПП):
 - 2.1. ако неподчинението се е случило в затворената част, то състезателят трябва да излезе със скок в посоката на паркура;
 - 2.2. ако неподчинението се е случило в отворената част, състезателят трябва да преодолее всички елементи отново. Ако не направи това, състезателят се елиминира (чл. 241.3.15 от ПП).В случай на неподчинение със събаряне и/или изместяване на препятствие в някоя негова част, се присъжда времева корекция от 6 наказателни секунди. Ако в затвореното препятствие конят спре, състезателят е длъжен да излезе със скок в посоката на паркура. 6-те наказателни секунди се добавят към времето, когато хронометърът се рестартира и състезателят поднови манша си.
3. Съдийската комисия трябва да реши още преди изпитанието дали комбинацията ще се счита за затворена или отчасти затворена. Това решение трябва да се отрази в скицата на паркура.
4. Ако видът на комбинацията не е споменат в скицата на паркура, като затворена или частично затворена, то тя трябва да се счита за отворена комбинация и да се оценява като такава.

Член 215. АЛТЕРНАТИВНИ ПРЕПЯТСТВИЯ И ЖОКЕР

1. Когато в дадено изпитание две препятствия в паркура имат един и същи номер, състезателят има право на избор да скочи, което и да е от препятствията:
 - 1.1 ако има спиране или отбиване без събаряне или разместване на препятствието, при следващия си опит състезателят не е длъжен да прескочи препятствието, при което са настъпили спирането и отбиването. Той може да прескочи препятствие по свой избор;
 - 1.2 ако има спиране или отбиване със събаряне или разместване на препятствието, той може да стартира отново паркура, когато събореното или размественото препятствие е вече възстановено и когато Съдийската комисия му даде сигнал за стартиране. Тогава той може да прескочи препятствие по свой избор;
2. При всеки от елементите на това алтернативно препятствие трябва да се поставят червени и бели флагове.
3. Жокерът представлява трудно препятствие, и трябва да бъде конструирано с идеята за спортментство и честност. То може да се използва само в изпитание с «нарастваща трудност» или в изпитание «избери си точките».

ГЛАВА IV НАКАЗАНИЯ ПО ВРЕМЕ НА МАНША

Член 216 НАКАЗАНИЯ. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

По време на манша наказания се налагат за:

1. Събаряне на препятствие (чл. 217 от ПП) или за стъпване във водата или оставяне на отпечатък от крак или подкова върху лентата, определяща очертанията на водната канава от страната на приземяването;
2. Неподчинение (например: спиране, отбив или съпротива (чл. 219 от ПП)).
3. Отклонение от паркура (чл. 220 от ПП).
4. Падане на кон и/или състезател (чл. 224 от ПП).
5. Непозволена помощ (чл. 225 от ПП).
6. Превишение на контролното време или пределното време (чл. 227 и чл. 228 от ПП).

Член 217. СЪБОРЕНО ПРЕПЯТСТВИЕ

1. Препятствието се счита за съборено поради грешка на коня или на състезателя, когато:
 - 1.1 Ако някоя от най-горните части на препятствието или пък цялата най-горна част падне, дори и ако падащата част бъде задържана от някой елемент на препятствието (чл. 218.1 от ПП).
 - 1.2 Поне една от крайните му части вече не лежи на скобата си.
2. По време на скока, докосването или разместването, на която и да е част от препятствието или флаговете, в каквато и да е посока не се счита за събаряне. В случай на колебание Съдийската комисия трябва да вземе становище в полза на състезателя. При събаряне или изместване на едно препятствие и/или флаг в резултат на неподчинение, се наказва само като отбив.
В случай на разместване на дадена част от препятствието (с изключение на неговите флагове) в резултат на неподчинение, трябва да се удари камбаната и да се спре хронометърът, докато се намести препятствието. Това не се счита за събаряне и се наказва като неподчинение и с корекция на времето съгласно чл. 232 от ПП.
3. Наказанията за събаряне на препятствие се оценяват съгласно таблица А или С (чл. 236 и 239 от ПП).
4. Ако елемент от събореното препятствие препречва пътя на ездача към друго препятствие, се удря камбаната и се спира хронометърът, докато се вдигне събореният елемент и се разчисти пътя.
5. Ако един състезател преодолее чисто едно препятствие, което е било неправилно възстановено след грешка, той не се наказва. Но ако той събори препятствието, се наказва съгласно определената за изпитанието таблица.

Член 218. ОТВЕСНО И ШИРОКО ПРЕПЯТСТВИЕ

1. Когато вертикалното препятствие или част от него е съставено от два или няколко елемента, поставени един над друг и разположени в една и съща вертикална равнина, наказва се единствено падането на най-горния елемент.
2. Ако дадено широко препятствие, изискващо само един скок, е съставено от елементи, които не са разположени в една и съща вертикална равнина, падането на един или няколко горни елемента се счита само за една грешка, независимо от броя и мястото на

падналите елементи. Дръвчетата, храстите и други, които се използват за попълване на широките препятствия, не са причина за наказание.

Член 219. НЕПОДЧИНЕНИЕ

1. Счита се като неподчинение и се наказва като такова (чл. 236 и 239) следното:
 - 1.1. Спиране.
 - 1.2. Отбив.
 - 1.3. Съпротива.
 - 1.4. Волт, повече или по-малко правилен, или група от волтове, на което и да е място в паркура и независимо от причината. За неподчинение също се смята направен волт около последното преодоляно препятствие, освен ако трасето на паркура не го налага.
2. Независимо от споменатото по-горе, следното не се счита за неподчинение:
 - 2.1. Волтове за не повече от 45 сек. след отбив, или спиране (nezависимо дали препятствието трябва да се възстанови или не), за да се насочи към препятствието.

Член 220. ОТКЛОНЕНИЕ ОТ ПАРКУРА

1. Отклонение от паркура има, когато състезателят:
 - 1.1. не премине паркура съгласно обявения план.
 - 1.2. не пресече стартовата и финалната линия между флаговете в правилната посока (чл. 241.3.6 и 241.3.17 от ПП);
 - 1.3. пропусне контролна врата (чл. 241.3.7 от ПП).
 - 1.4. не прескача препятствията в определения ред и обозначената посока, с изключение на определени специални изпитания (чл. 241.3.10 и 241.3.11 от ПП).
 - 1.5. скочи или се опита да скочи едно препятствие, което не е част от паркура, или пропусне едно препятствие. Препятствия, които не са включени в паркура и трябва да се затворят с кръстосани флагове, но ако това не е направено от отговорниците за терена, не пречи елиминирането на състезателя в случай, че той скочи такова препятствие без то да е част от паркура.
2. Непоправени отклонения в паркура ще водят до елиминиране на кон и състезател в комбинация (виж чл. 241.3.6, 241.3.7 и 241.3.17 от ПП).

Член 221 СПИРАНЕ

1. Спиране има тогава, когато конят се спре пред препятствието, което трябва да преодолее, независимо дали го е съборил или изместил.
2. Спиране пред препятствие без събаряне и без отстъпване и незабавно последвано от скок от място, не се наказва.
3. Ако спирането е продължително, ако конят отстъпи доброволно или не, дори с една крачка, това се счита за спиране.
4. Ако конят се подхълзне през препятствието, съдията отговарящ за камбаната трябва да реши веднага дали има спиране или грешка за събаряне на препятствието. Ако реши, че е спиране, на състезателя се сигнализира и той трябва да се пригответ да скочи отново препятствието, след като то бъде възстановено (чл. 232 и 233 от ПП).
- 4.1. Ако съдията реши, че няма спиране, не се подава сигнал с камбана и състезателят продължава паркура си. Тогава той се наказва като за събаряне на препятствие.

- 4.2. Ако след удара на камбаната състезателят скочи други препятствия от комбинацията, той няма да бъде елиминиран или да му се налагат други наказания при евентуално събаряне на този елемент от комбинацията.

Член 222. ОТБИВ

1. За отбив се счита, когато конят, не подчинявайки се на своя ездач, се отклони от препятствието, което трябва да преодолее или от контролната врата, през която трябва да мине.
2. Ако конят скочи дадено препятствие между двата червени флага или между двата бели флага, това означава, че не го е преодолял правилно. Състезателят се наказва за отбив и е длъжен да преодолее отново препятствието.
3. За отбив се счита и се наказва като такъв, когато коня или част от него премине през удължената линия на фронта на препятствието, което ще се скача или елемент от комбинация или фронта на финалната линия на паркура или контролна врата.

Член 223. СЪПРОТИВА

1. Съпротива е, когато конят откаже да върви напред, спре по някаква причина, направи едно или няколко повече или по-малко правилни или пълни полу - обръщания, изправя се или отстъпва назад по каквато и да е причина.
2. Съпротива е също така, ако състезателят спре своя кон, където и да е и по каквато и да е причина, освен в случаите на неправилно построено препятствие, или за да сигнализира на Съдийската комисия за непредвидени обстоятелства (чл. 233.3.2 от ПП). Съпротивата се наказва като спиране, освен в случаите, упоменати в чл. 241.3.4 от ПП.

Член 224. ПАДАНИЯ

1. **Падане на състезател**
 - 1.1. **Падане на състезател в състезателния плац**
Състезател се счита за паднал, волно или неволно, ~~когато без да е паднал конят~~, той се отдели от него и докосне земята или му е необходима опора или външна помощ, за да се качи на седлото, независимо от естеството на помощта.
 - 1.2. Ако не е ясно установено, че състезателят е използвал някакво средство да се подпре или някаква външна помощ, за да не падне, се отчита в негова полза.
2. **Падане на състезател, където и да е извън състезателния плац**
Състезател се счита за паднал, когато неволно той/тя се отдели от своя кон. Ако състезател слезе от коня доброволно, това не се счита за Падане.
- 2.3. **Падане на кон**
Конят се счита за паднал, когато се е допрял с рамо и бедро до земята или върху препятствието и земята.
- 3.4. **Процедура, която трябва да бъде следвана при падане на състезател и/или кон.**
В случай на падане на състезател и/или кон, по което и да е време в състезателния плац, тренировъчния/загряващ плац или където и да е на територията на състезанието, ~~състезателят и/или коня~~ трябва да бъдат ~~проверен~~ ~~прегледани~~ от медицинската служба на състезанието (~~или доктор, ако няма медицинска служба на разположение~~) ~~преди той/тя~~ ~~евентуално да получи разрешение да вземе участие в текущия манш или в следващия манш или изпитание от състезанието~~, респективно конят трябва да бъде ~~прегледан~~ от ветеринарния делегат преди на ~~състезателя или коня~~ евентуално да бъде разрешено да

вземат участие в следващия манш или изпитание на това състезание, **съгласно условията описани в параграф 4.1 – 4.3 по долу.**

4.1. Падане в състезателния плац

4.1.1. Падане преди началото на манша

В случай на падане на състезател и/или кон, по което и да е време преди началото на манша (виж ПП чл.226.2), състезателната двойка не се елиминира, но няма да получи разрешение за старт в този манш. Ако състезателят участва с повече от един кон в съответното изпитание, той/тя трябва да бъдат проверени от медицинската служба на състезанието (или доктор, ако няма медицинска служба на разположение) преди той/ тя да може да получи разрешение да вземе участие в текущия манш с другия/ другите си кон/коне. В този случай Съдийската комисия може да даде на състезателя по-късна стартова позиция, ако счита това за необходимо. Конят трябва да бъде прегледан от Ветеринарният делегат, преди той евентуално да получи разрешение да участва в следващия манш или изпитание на състезанието.

4.1.2 Падане по време на манша

В случай на падане на състезател и/или кон по време на манша (виж ПП чл. 226.2), състезателната двойка се елиминира (виж ПП чл. 241.25). Ако състезател участва с повече от един кон в съответното изпитание, той/тя трябва да бъдат проверени от медицинската служба на състезанието (или доктор, ако няма медицинска служба на разположение) преди той/ тя да може да получи разрешение да вземе участие в текущия манш с другия/ другите си кон/коне. В този случай Съдийската комисия може да даде на състезателя по-късна стартова позиция, ако счита това за необходимо. Конят трябва да бъде прегледан от Ветеринарният делегат, преди той евентуално да получи разрешение да участва в следващия манш или изпитание на състезанието.

4.1.3 Падане след пресичане на финалната линия

В случай на падане на състезател и/или кон след пресичане на финалната линия (виж ПП чл. 226.2) състезателната двойка не се елиминира от съответният манш. Състезателят трябва да бъде проверен от медицинската служба на състезанието (или доктор, ако няма медицинска служба на разположение), респективно конят трябва да бъде прегледан от ветеринарния делегат преди на състезателя или коня евентуално да им бъде разрешено да вземат участие в бараж или втори манш, ако това е приложимо, или някое последващо изпитание на състезанието. Виж ПП чл.235.4 за подробности свързани с падане на състезател и/или кон след пресичане на финалната линия.

4.2. Падане на загравъчния плац

В случай на падане на състезател и/или кон на загрявъчния плац преди влизането в Състезателния плац за първи или втори манш на изпитанието, състезателят трябва да бъде проверен от медицинската служба на състезанието (или доктор, ако няма медицинска служба на разположение), респективно конят трябва да бъде прегледан от ветеринарния делегат преди състезателят и/или конят евентуално да получат разрешение за участие в текущият манш. В този случай Съдийската комисия може да даде на състезателя по-късна стартова позиция, ако счита това за необходимо. В случай на падане

на състезател и/или кон на загрявъчния плац преди влизането в Състезателният плац за бараж, Съдийската комисия може по свое усмотрение да реши да забави баража на състезателя за разумен период от време, за да бъде проверен от медицинската служба на състезанието (или доктор, ако няма медицинска служба на разположение), респективно конят трябва да бъде прегледан от ветеринарния делегат, или да елиминира състезателната двойка от баража.

4.3. Във всички случаи на падане на състезател и/или кон където и да е на територията на състезанието, съдийската комисия си запазва правото да изключи състезателя от участие от следващо изпитание и/или състезанието. Съгласно чл. 140.2. от ОП

Член 225. НЕПОЗВОЛЕНА ПОМОЩ

1. Всяка физическа намеса, поискана или не от трето лице, между пресичането на стартовата линия в правилната посока и пресичането на финалната линия след прескачане на последното препятствие, с цел да подпомогне състезателя или коня му, се счита за оказване на непозволена помощ.
2. В някои изключителни случаи Съдийската комисия може да позволи на състезателя да влезе пешком на терена или да използва помощта на друго лице, без това да се счита като непозволена помощ.
3. Всяка помощ на възседнал състезател да прогони амуницията си, юздечката или да му се подаде нагайката, която той е изпуснал, докато е яздел в паркура, води до елиминиране. Да се подаде на възседнал състезател неговата каска (тока) или очила по време на манша не се счита за непозволена помощ (чл. 241.3.20 от ПП).
4. Слушалки и/или всякакви други електронни устройства за комуникация са стриктно забранени на FEI изпитания по прескачане и употребата им се наказва с елиминиране. За избягване на всяко съмнение, състезател, конегледач или всяко друго лице може да ползва само една слушалка по всяко друго време докато е върхом на коня; (виж ПП чл. 256.1.10)

Глава V ВРЕМЕ И СКОРОСТ

Член 226. ВРЕМЕ НА МАНША

1. Времето на манша, отбелязано в секунди и стотни от секундата, е времето постигнато от състезателя до завършването на манша плюс времеви корекции (чл. 232 от ПП), ако има такива. Времето, присъдено на състезателя започва или когато пресече стартовата линия съгласно чл. 226.2 от ПП или при изтичане на 45 секундното обратно броене (виж ПП чл. 203.1.2), което от двете настъпи първо. И продължава до момента когато състезателят възsedнал коня пресече финалната линия в правилната посока след като е скочил последното препятствие.
2. Маншът започва точно от момента, когато ездачът на кон пресече стартовата линия в правилната посока, за първи път след като е ударена камбана. То продължава до момента, когато възsedналият ездач пресече финалната линия в правилната посока, след като е прескочил последното препятствие.
3. Обратното отброяване на 45 секунди трябва да бъде показано на информационното табло близо до терена, което състезателят може ясно да вижда.

Член 227. КОНТРОЛНО ВРЕМЕ

1. Контролното време за манша във всяко изпитание е определено според дълбината на паркура и определената скорост, уточнени в чл. 234 от ПП и Приложение II.

Член 228. ПРЕДЕЛНО ВРЕМЕ

1. Пределното време е равно на два пъти контролното време при всички изпитания, в които е определено контролно време.

Член 229. ИЗМЕРВАНЕ НА ВРЕМЕТО

1. Всяко изпитание на дадено състезание трябва да бъде измервано с една и съща система или с помощта на един и същи вид хронометрично оборудване. FEI хомологизирана (лицензирана) време измервателна система е задължителна за всички олимпийски и регионални игри, FEI шампионати, финали на FEI световна купа, CSOs, и CSIs освен ако наложени от обстоятелствата изключения не бъдат одобрени от FEI Директора по скачане. Във всички случаи времеизмервачът има задължението да отбележи номера на коня и времето на всеки състезател за завършване на манша с електронната време измервателна система. Времето трябва да бъде записано с точност до една стотна от секундата.
2. Два дигитални хронометъра са необходими в Съдийската кула в случай на повреда в електронната време измервателна система и трети хронометър за измерване на прекъснатото време на манша в случай на неподчинения, времето за преодоляване на две последователни препятствия и пределното време при съпротива. Председателят или член на Съдийската комисия трябва да имат дигитален хронометър.
3. Във всички изпитания, където времето се измерва ръчно, се мери в секунди и стотни от секундата. Ако има двама хронометристи, то се взима предвид само единия хронометър за официалното време, а другия се предвижда за контрол.

4. В случаите на спиране на електронната уредба времето на състезателя засегнат от тази повреда се регистрира с хронометър в стотни от секундата (за подробности вижте Приложение IV)
5. Видео запис не може да бъде използван за установяване на времето на състезателя.
6. Ако пресичането на стартовата и/или финалната линии от състезателя не може да се вижда ясно от Съдийската кула, едно или две лица, стоящи с флагове един на стартовата и един на финалната линия трябва да сигнализират преминаването на състезателя. Времето, постигнато от състезателя в паркура се регистрира от съдийската кула.

Член 230. ПРЕКЪСНАТО ВРЕМЕ

1. При спряно време състезателят е свободен в действията си до момента, в който сигнал с камбана, му разреши да продължи отново.
Хронометърът се рестартира, когато състезателят достигне мястото където той е бил спрян. Изключение, в случай на неподчинение съборено препятствие, при който случай се прилага чл. 232 от ПП.
2. Отговорността по пускането и спирането на хронометъра пада единствено върху съдията, който отговаря за камбаната. Време измервателната система трябва да бъде такава, че тази процедура да може да бъде контролирана. Време измервачът не може да бъде отговорен за това.
3. Електронната време измервателна система трябва да отбелязва не само времето, на манша на състезателя, но също и да включва корекцията на времето, ако има такава.

Член 231 НЕПОДЧИНЕНИЕ ПРИ ПРЕКЪСНАТО ВРЕМЕ

1. Времето на един манш се прекъсва само съгласно чл. 232 и 233 от ПП. Часовникът не се спира в случай на отклонение в паркура, при отбив или при спиране.
2. Неподчиненията не се наказват по време на прекъснатото време с изключение на повторно спиране, последващо спиране със събаряне на препятствие.
3. Клаузите относящи се за елиминации остават в сила по време на прекъснатото време.

Член 232. ВРЕМЕВИ КОРЕКЦИИ

1. Ако в резултат на неподчинение състезателят измести или събори препятствие или флаг, ограничаващ водната канава, естествено препятствие или във всички случаи, когато естеството на препятствието се промени поради събаряне на флага, бие се камбана и хронометърът се спира, докато препятствието бъде възстановено. Когато препятствието бъде възстановено се удря камбана, за да се индицира, че паркура е готов и че състезателя може да продължи своя манш. Състезателят се наказва за спиране и се добавя времева корекция от 6 сек. към времето, постигнато от състезателя за манша. Хронометърът се пуска отново, в момента в който коня отскочи пред препятствието, на което е имал неподчинение. Ако неподчинението с падане на препятствието е на втори или последващ елемент от комбинацията, то хронометъра се рестартира, когато коня отскочи от първия елемент на комбинацията.

Член 233. СПИРАНЕ ПО ВРЕМЕ НА МАНША

1. В случай, когато състезателят не е в състояние да продължи своя манш по някаква причина или непредвидени обстоятелства, трябва да се удари камбана, за да се спре състезателя.

- Веднага след като стане очевидно, че състезателят спира своя ход, трябва да се спре хронометърът. След като паркура е възстановен, бие се камбана и хронометърът се пуска, когато състезателят достигне мястото, където е бил спрян хронометърът; не се присъждат наказателни точки и не се добавят 6 секунди към времето на състезателя.
2. Ако състезателят не спре след удара на камбаната, той продължава на свой собствен риск и хронометърът не се спира. Съдийската комисия трябва да реши дали да елиминира състезателя за неподчинение на сигнала за спиране или поради обстоятелствата да му разреши да продължи. Ако състезателят не бъде елиминиран и му се разреши да продължи своя манш, постигнатият от него резултат на предишните препятствия и тези след сигнала за спиране се зачитат.
 3. Ако състезателят спре доброволно, за да сигнализира на Съдийската комисия, че препятствието, което трябва да скочи, е грешно построено или поради непредвидени обстоятелства извън контрола на състезателя, той е възпрепятстван и не може да продължи паркура при нормални обстоятелства, хронометърът незабавно се спира.
 - 3.1. Ако размерите са верни и препятствието е построено правилно, или ако набедените за непредвидени обстоятелства не се приемат за такива от Съдийската комисия, състезателят се наказва за спиране в паркура (чл. 223.1 от ПП) и към общото му време се прибавят 6 секунди.
 - 3.2. Ако препятствието или част от него трябва да бъде поправено, или ако непредвидените обстоятелства се приемат като такива от Съдийската комисия, състезателят не се наказва. Трябва да се приспадне времето за прекъсването и да се пусне хронометърът, когато състезателят достигне мястото, където е спрял. Трябва да се вземе под внимание всяко забавяне на състезателя и да му се намали от общото време съответният брой секунди.

Член 234. СКОРОСТ

1. Скоростите за Международните състезания са както следва:
 - 1.1. 350 м/мин. минимална и 400 м/мин. максимална. При закрити терени скоростта може да бъде редуцирана до 325 м/мин., също така скоростта може да бъде редуцирана до 325 м/мин. и на открит терен, ако това е записано в програмата на състезанието.
 - 1.2. При изпитания силов паркур/за сила и ловкост – няма минимална скорост.
 - 1.3. Гранд При: 375 м/мин минимална и 400 м/мин максимална за открити терени и 350 м/мин минимална за закрити терени. На външни плацове с размери 65м x 85м. или по-малки, скоростта може да бъде установена на 350 м /мин.
 - 1.4. Състезание Купа на нациите: 400 м/мин. за 5* и 4* FEI състезание Купа на нациите на открит терен; 375 м/мин за 3* състезание Купа на нациите на открит терен; 350м/мин. за 2* и 1* състезание Купа на нациите и всички състезания Купа на нациите на закрито.
 - 1.5. Изпитания за млади коне: 325 м/мин. минимална скорост

ГЛАВА VI. ТАБЛИЦИ С НАКАЗАНИЯ

Член 235. ГРЕШКИ

1. Трябва да се вземат под внимание допуснатите грешки между стартовата и финалната линия. Изключение: Събарянето на последното препятствие ще се счита за грешка, ако горният елемент падне от едната или двете си подпори (скоби) преди състезателят да напусне плаца или бъде ударена камбаната за стаптиране на следващия състезател, независимо кое от двете събития настъпи първо. Определянето на грешките става по Чл.217 и Чл. 218 от ПП.
2. Неподчинения настъпили по време на прекъсване на манша (чл. 231.3 от ПП) не се наказват.
3. Неподчинения и падания, настъпили между сигнала за стаптиране и момента, в който състезателната двойка състезателя/кон пресекат стартовата линия в правилната посока, не се наказват. Обаче, в случай на падане на състезател и/или кон от момента, в който влязат на плаца до момента на пресичане на стартовата линия в правилната посока след, като сигнала за старт е даден състезателната двойка няма да и бъде разрешено да вземе участие в текущия манш или текущото изпитание. ~~В допълнение в случай на падане на състезател и/или кон в състезателния плац независимо дали сигнала за старт е даден или не състезателят и/или коня трябва да бъдат прегледани от медицинската служба на състезанието, респективно ветеринарният делегат на състезанието, преди на състезателя и коня да бъде дадено разрешение да стаптират в следващия манш или изпитание на състезанието.~~ (Виж ПП чл.224.3 4.1.1.) Съдийската комисия си запазва правото да изключи състезателя от участие от следващо изпитание и/или състезанието. Съгласно чл. 140.2. от ОП
4. Падане на състезател и/или кон след пресичането на финалната линия не води до елиминиране. Обаче, в случаи на падане след финалната линия важи следното:
 - 4.1. В случай на падане на състезател и/или кон след финалната линия на изпитание с директен бараж, състезателната двойка състезател /кон се елиминира от баража, и ще бъде класирана наравно последна в баража със състезатели, които не са стаптирали, отказали се или са елиминирани в бараж. Състезателят и/или коня трябва да бъде прегледани проверен от медицинската служба на състезанието (или доктор, ако няма медицинска служба на разположение), респективно конят трябва да бъде прегледан от ветеринарният делегат на състезанието, преди на състезателя и коня да бъде дадено разрешение да вземат участие в следващото изпитание на състезанието.
 - 4.2. В случай на падане на състезател и/или кон след финалната линия на изпитание с бараж, който не е директен или след пресичане на финалната линия на първия манш на изпитание с два манша, състезателят и/или коня трябва да бъдат прегледани проверен от медицинската служба на състезанието (или доктор, ако няма медицинска служба на разположение), респективно конят трябва да бъде прегледан от ветеринарният делегат на състезанието, преди на състезателя и коня да могат да им бъде разрешение да вземат участие в бараж, респективно във втория манш. При изпитания с бараж Съдийската комисия може, по свое усъмнение да реши да забави бараж на състезателя за разумен период от време, за да бъде проверен от медицинската служба на състезанието (или доктор, ако няма медицинска служба на разположение), респективно конят трябва да бъде прегледан от ветеринарния делегат, или да елиминира състезателната двойка от бараж. В случаи на изпитания с два манша Съдийската комисия може да даде на състезателя по-късна стартова позиция, ако счита това за необходимо.
 - 4.3. В случаи на падане на състезател след финалната линия на бараж или след пресичане на финалната линия на основния манш, ако комбинацията кон/ездач не се е класирала за

бараж, или след пресичане на финалната линия на изпитание без бараж състезателят трябва да бъде прегледани проверен от медицинската служба на състезанието, (или доктор, ако няма медицинска служба на разположение), респективно конят трябва да бъде прегледан от ветеринарния делегат на състезанието, преди на състезателя и коня да им бъде дадено разрешение да вземат участие в следващото изпитание на състезанието.

- 4.4. При всички случаи споменати в член 4.1 – 4.3 по горе, съдийската комисия си запазва правото да изключи състезателя от участие от следващо изпитание и/или състезанието. Съгласно чл. 140.2. от ОП

Член 236. ТАБЛИЦА 'А'

1. Грешките се наказват с наказателни точки или с елиминиране според таблиците представени в тази глава.

Грешки	Наказания
Първо неподчинение	4 наказателни точки
Съборено препятствие при скока	4 наказателни точки
Един или повече крака докоснали или стъпили във водната канава или отпечатък, направен от крак или подкова върху ограничаващата лента при приземяването	4 наказателни точки
Падане на кон или на състезател или на двамата във всички изпитания	Елиминиране
Второ неподчинение или друго нарушение, предвидени съгласно чл. 241 от ПП	Елиминиране
Просрочено пределно време	Елиминиране
Просрочено контролно време в първия и втория манш и баражи без хронометър	1 наказателна точка за всеки 4 започнати сек.
Просрочено контролно време при бараж по хронометър	1 точка за всяка сек. или започната стотна от сек.

2. Наказанията за неподчиненията се събират не само за дадено препятствие, а общо за целия манш.

Член 237. РЕЗУЛТАТИ ПО ТАБЛИЦА 'А'

1. Сборът от наказанията за грешки на препятствията и наказанията за време дава крайния резултат, постигнат от състезателя в манша. Времето може да бъде взето под внимание при равенство за първото място и/или за следващите места според условията, уточнени за това изпитание.

Член 238. МЕТОДИ ЗА ОПРЕДЕЛЯНЕ НА РЕЗУЛТАТИТЕ ПО

ТАБЛИЦА 'А'

- 1. Състезания без хронометър**
 - 1.1. Състезатели с равенство в точките разделят наградите. Според условията на състезанието могат да бъдат предвидени един или два баражи без хронометър за онези, които имат равенство на точките за първото място.
 - 1.2. Това е състезание без хронометър с контролно време, но в случай на равенство в точките за първото място ще има бараж по хронометър. Другите състезатели се подреждат въз основа на грешките им от основния манш.
 - 1.3. Това е изпитание без хронометър с контролно време, но при равенство на точките за първо място, се провежда един бараж без хронометър и в случай на ново равенство в точките за първо място - втори бараж по хронометър. Другите състезатели се подреждат въз основа на грешките от първия бараж или ако се наложи от основния манш.
- 2. Състезания по хронометър.**
 - 2.1. Състезателите с равенство в точките, за което и да е място, се класират според постигнатото време за преминаването на паркура. В случай на равенство в точките и времето, за първото място може да се проведе бараж по съкратен паркур с препятствия, които могат да бъдат увеличени по височина и/или широчина в съответствие с програмата на състезанието.
 - 2.2. Това е състезание по хронометър, но при равенство в точките за първото място ще има един бараж по хронометър. Другите състезатели се класират според техните точки и времена от основния манш. За по-маловажни изпитания баражът може да бъде проведен съобразно таблица C, ако това е предвидено в програмата на състезанието.
 - 2.3. Това е изпитание по хронометър както 238.2.2, но ако при първия бараж по хронометър има състезатели с равенство в наказателните точки за първото място, се провежда един втори бараж по хронометър. Останалите състезатели се класират според техните точки и времена от първия бараж или ако е необходимо, според техните точки и времена от основния манш.
 3. Във всички изпитания, в които класирането се извършва по хронометър, в случай на равенство в грешките и времето, за първо място се провежда един бараж, като препятствията могат да бъдат повишени по височина и/или ширина при един по-съкратен паркур, в зависимост от програмата на състезанието. Ако в програмата на състезанието няма условия за бараж, счита се, че състезанието се провежда без бараж (чл. 245.6 от ПП).
 4. При никакви обстоятелства броят на баражите в едно състезание по точки 238.1.1 и 238.2.1 от ПП, не може да бъде по-голям от два (виж ПП чл 245.4).

Член 239. ТАБЛИЦА 'С'

1. Грешките по Таблица 'С' се изчисляват в секунди, които се прибавят към времето, необходимо за състезателя да преодолее паркура или да просрочи времето и да бъде елиминиран.
2. Наказания по Таблица 'С'

Грешки	Наказания
Съборено препятствие при прескачане, една или повече стъпки във водната канава или върху ограничаващата я лента от страната на приземяването с един или повече крака	4 сек. (3 сек. за <u>втората фаза</u> в изпитания две фази и <u>за</u> изпитание до първа грешка и при всеки бараж по таблица 'C') на изпитания на открито; Три секунди за състезания на закрито се прилагат следните наказания: Височина на препятствията до 1,40 м — 4 сек Височина на препятствията 1,45 м — 3 или 4 сек — по решение на ОК, да бъде записано в програмата Височина на препятствията 1,50 м — 2*, 3 или 4 сек — по решение на ОК, да бъде записано в програмата *наказания 2 секунди могат да се прилагат, ако поне 50% от препятствията в паркура имат височина 1,50м, ако по малко от 50% имат височина под 1,50м, тогава се прилагат 3 секунди наказание
Първо неподчинение	Няма
Първо неподчинение, със събаряне и/ или преместване на препятствие	времева корекция от 6 сек.
Второ неподчинение или друго нарушение по чл. 241 от ПП	елиминиране
Падане на кон или състезател или/ и на двамата във всички изпитания	елиминиране

3. Към Таблица ,С' няма контролно време. Следните пределни времена са приложими:

- 3 мин., ако дължината на паркура е 600 м. или повече или
- 2 мин., ако дължината на паркура е по-малка от 600 м.

Превишаване на пределното време	елиминиране
---------------------------------	-------------

4. Резултати по Таблица ,С'.

Сумата от времето на манша (плюс времевата корекция в секунди, ако има такава), плюс четири секунди за всяко съборено препятствие (три секунди по време на бараж или за втората фаза на едно изпитание с две фази) дават крайния резултат на манша в секунди, за всеки участвал състезател.

5. Състезателите, които желаят да тренират в състезания за скорост по Таблици 'A' или 'C' трябва да уведомят организационния комитет преди началото на изпитанието. Тези, които искат да тренират започват първи изпитанието. Състезатели, които не се съобразяват с посочените предписания могат да бъдат елиминирани от Съдийската комисия (виж чл. 241.4.4 от ПП).

6. В случай на равенство за първо място, всички състезатели ще бъдат класирани на първо място, освен при наличието на специфична клауза за баража в програмата на състезанието.

ГЛАВА VII. ГЛОБИ, ЖЪЛТИ ПРЕДУПРЕДИТЕЛНИ КАРТИ, ЕЛИМИНИРАНЕ, ОТСТРАНЯВАНИЯ, ГЛОБИ

Член 240. ГЛОБИ И ЖЪЛТИ ПРЕДУПРЕДИТЕЛНИ КАРТИ

1. В допълнение към всички други санкции които могат да настъпят в съответствие с този ПП и/или Общия Правилник, Председателя на съдийската комисия, всеки един от избраните: ~~Председател на апелативната комисия~~, Главен стюард и Технически Делегат, са упълномощени да издават жълти предупредителни карти, съгласно Общия правилник чл. 169.7.1.164.3
2. В следните случаи Президента на съдийската комисия ~~или Президента на апелативната комисия~~ може да налагат глоби, съгласно ОП, където е подходящо:
 - 2.1. на състезател, който е елиминиран и не е напуснал бързо терена;
 - 2.2. на състезател, който не е напуснал бързо терена след завършване на манша
 - 2.3. на състезател, който е елиминиран или се откаже и направи повече от един опит върху единично препятствие или го прескочи в обратна посока преди да напусне паркура;
 - 2.4. на състезател, който е бил елиминиран за скачане на едно или повече препятствия, след преминаването на финалната линия или скача препятствие за пресата без разрешение на Съдийската комисия (чл. 202.6 от ПП);
 - 2.5. на състезател, който използва различни препятствия от тези, които е предоставил организационният комитет на плацовете за загрявка/тренировка (виж чл. 242.2.6 и 201.4 от ПП).
 - 2.6. на състезател, който скача или прави опит да скача препятствие за загряване на състезателния терен повече пъти от разрешеното (виж чл. 202.4, 242.2.3 и 262.1.9 от ПП).
 - 2.7. на състезател, който не поздрави Съдийската комисия или официални лица при влизане в плаца (виж чл. 256.2.1 от ПП);
 - 2.8. не е поставил идентификационния номер на коня и повтаря нарушението (виж чл. 282.2 от ПП);
 - 2.9. на състезател, който наруши правила за рекламиране или не се съобразява с правилата относно облекло и амуниция (виж ПП чл. 256.1 и 257)
 - 2.10. на състезател, който не спазва предписанията на организационния комитет.
 - 2.11. на състезател, който пипа препятствието с цел да го промени.
 - 2.12. на състезател, който не изпълнява наредденията или проявява некоректно поведение спрямо служебните лица или други такива, свързани със състезанието (друг състезател, служител или представител на FEI, журналист, публика и др.)
 - 2.13. на състезателят, който повтаря нарушението след предупреждение.
3. За всички глоби, наложени от Президента на съдийската комисия ~~или Председателя на апелативната комисия~~, FEI издава фактура на Националната федерация, и фактурата се плаща на FEI.

Член 241. ЕЛИМИНИРАНЕ

1. Освен ако не е посочено друго в Правилниците или в условията на изпитанието елиминирането означава, че състезател, с въпросният кон не могат повече да продължават провеждащото се изпитание. Елиминиране може да бъде наложено покъсно.

2. Състезателят има право да скочи едно единично препятствие, след като се е отказал или е бил елиминиран, при положение, че това препятствие е част от паркура на настоящето изпитание. Това, обаче, не важи за елиминиране в резултат на падане.
3. Следните параграфи излагат причините поради, които един състезател е елиминиран в изпитание по прескачане. Съдийската комисия трябва да елиминира при следните обстоятелства:
 - 3.1. при прескачане или опит за скачане на препятствие на терена преди началото на манша с изключение на препятствието за загряване определено от Съдийската комисия. (виж чл. 202.3 от ПП)
 - 3.2. при стартиране преди да е подаден сигнал за това и скачане на първото препятствие от паркура (виж чл. 202.5 и 203.1.2 от ПП).
 - 3.3. при забавяне с повече от 45 секунди за прескачане на първото препятствие след като е започнало да тече времето на манша, с изключение на всички случаи свързани с обстоятелства, които не зависят от състезателя (виж чл. 203.1.2. от ПП)
 - 3.4. при кон, който се съпротивлява в паркура в продължение на 45 последователни секунди по време на манша (виж чл. 223.2 от ПП).
 - 3.5. ако състезателят се забави повече от 45 секунди за преодоляване на следващото препятствие или да преодолее последното препятствие и да пресече финалната линия.
 - 3.6. ако прескочи първото препятствие, но пропусне да пресече стартовата линия между флаговете в правилната посока (виж чл. 220.1.2 от ПП).
 - 3.7. ако пропусне задължителна точка за заобикаляне или не следва трасето посочено с непрекъсната линия в скицата на паркура;
 - 3.8. ако прескочи или направи опит да прескочи препятствие, което не е включено в паркура по време на манша (виж чл. 220.1.5 от ПП);
 - 3.9. ако пропусне да прескочи препятствие от паркура (виж чл. 220.1.5 от ПП) или след отбиване или спиране не се опита да прескочи препятствието отново там, където е била допусната грешката.
 - 3.10. ако прескочи препятствие не в определения ред (виж чл. 220.1.4 от ПП).
 - 3.11. ако прескочи препятствие в грешна посока (виж чл. 220.1.4 от ПП).
 - 3.12. ако превиши пределното време (виж чл. 236 и 239 от ПП).
 - 3.13. след неподчинение, прескочи или направи опит да прескочи препятствието, което е било съборено, преди то да е било възстановено;
 - 3.14. ако прескочи или направи опит за прескачане на препятствие след прекъсване, без да е дочекал сигнал от камбаната (виж чл. 203.3 от ПП).
 - 3.15. Ако не прескочи отново всички елементи от комбинацията, след спиране или отбиване (виж чл. 212.3 от ПП), освен в случаите на затворена част от комбинацията (виж чл. 214 от ПП).
 - 3.16. ако не преодолее всеки елемент от комбинацията поотделно и последователно (виж чл. 212.2 от ПП).
 - 3.17. ако не пресече финалната линия между флаговете в правилна посока възседнал коня след като е прескочил последното препятствие, (с изключение на някои специални състезания) преди да напусне плаца (виж чл. 226.2 от ПП).
 - 3.18. ако състезател и/или кон напуснат терена без разрешение на Съдийската комисия, включително и преди старта;
 - 3.19. ако освободил се кон (без ездач) излезе от терена преди края на паркура, включително и преди старта;
 - 3.20. ако състезателят приеме по време на манша докато е възседнал всякахъв друг предмет различен от каска и/или очила.
 - 3.21. Неспазване на правилата свързани с амуниция и екипировка (Виж 257.1 и 257.2)

- 3.22. При инцидент на състезател или кон, които не им позволяват да завършат изпитанието (виж чл. 258 от ПП).
 - 3.23. Ако не излезе от затворена комбинация в правилната посока или размества елементите затворената комбинация;
 - 3.24. При второ неподчинение по време на манша (виж чл. 236 и 239 от ПП).
 - 3.25. При падане на кон или състезател по време на манша (виж чл. 224, 236 и 239 от ПП) NB: падане след пресичане на финалната линия не води до елиминиране;
 - 3.26. Ако журито на терена реши, че по каквото и да е причини един кон или състезател е неспособен да продължи изпитанието.
 - 3.27. Прескачане или опит за прескачане на препятствие в плаца след приключването на манша, освен ако обстоятелства направят невъзможно комбинацията състезател/кон да избегнат скачането на препятствието, например в изпитание с директен бараж или две фази, ако камбаната е ударена твърде късно, така че състезателят безопасно да спре преди препятствието (отнася се до чл. 202.6 от ПП, относно разрешение за прескачане на препятствие за пресата).
 - 3.28. Прескачане или опит за прескачане на препятствие с неправилно стегната или незатегната каишка на предпазната тока, освен ако е опасно за състезателя да спре и да я затегне (виж ПП чл 256.1.4)
 - 3.29. Състезател, носещ слушалки и/или електронно устройство за комуникация по време на изпитанието (виж ПП чл. 225.4)
 - 3.30. Кръв по хълбоците на коня
 - 3.31. Кървене в устата на коня (в леки случаи на кървене в устата като прехапване на езика или устната на коня, длъжностните лица могат да разрешат изплакване или измиване на устата и да разрешат на състезателя да стартира; всяко по-нататъшно доказателство на появя на кръв в устата на коня ще доведе до елиминиране).
4. По преценка на съдийската комисия, елиминирането може да се наложи при следните случаи:
- 4.1. Ако състезателят не влезе в плаца след повикване на неговото име и/или номер;
 - 4.2. Ако състезателят не влезе на кон в терена или не излезе на кон от терена (с изключение на случаите на падане след пресичане на финала, в който случай на състезателя не се препоръчва да възсяда коня преди напускане на плаца);
 - 4.3. При всяка физическа непозволена помощ с изключение на точка 3.20 по-горе;
 - 4.4. При тренировка на кон в изпитания за скорост по таблици 'A' или 'C' без да се информира организационния комитет предварително
 - 4.5. Не спре при сигнал на камбана по време на манша (чл. 203.2, 233.2 от ПП).

Член 242. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ

1. Дисквалификация означава, че състезателят, конят (нете) и/или комбинация от двамата е/са дисквалифициирани от съответното изпитание или от цялото състезание. Дисквалификацията също така може да бъде приложена в последствие по – късно.
2. Съдийската комисия може да наложи дисквалификация при следните случаи:
 - 2.1. ако състезателят влезе на терена пеша (без кон) след като е започнало изпитанието;
 - 2.2. ако тренира коня или скача или прави опит да скочи препятствие на състезателния плац без разрешение на Съдийската комисия (виж чл. 202.2, 202.5 и 202.6 от ПП);
 - 2.3. ако скочи или направи опит за прескачане препятствие за загряване на терена повече пъти, отколкото е позволено (виж чл. 202.4, 240.2.6 и 262.1.9 от ПП)
 - 2.4. ако скочи или направи опит да прескочи препятствие в плаца или препятствие, което е част от следващото изпитание (виж чл. 202.5 от ПП);

- 2.5. ако се откаже от бараж без разрешение на Съдийската комисия или без уважителни причини;
 - 2.6. ако тренира коня си по време на състезанието върху препятствия, различни от тези, които е осигурил организационният комитет (виж чл. 240.2.5 и чл. 201.4 от ПП);
 - 2.7. ако скача препятствие на тренировъчния или загряващ плац в погрешна посока или прескача препятствие за загряване в паркура (ако има такова) в погрешна посока (виж чл. 201.4 и чл. 202.4 от ПП).
 - 2.8. при всеки случай на жестоко или грубо отношение с коня, съобщено от член на Съдийската комисия, от член на Комисията по жалбите или от Стюард или от което и да е друго лице, което е съобщило на официално лице, включващо но не само случаите отнасящи се до Ветеринарния правилник (ВП) чл 1050 (Финален преглед за чувствителност на крайниците).
3. Дисквалификация е задължителна в следните случаи:
 - 3.1. при следи от прекомерна употреба на шпори или нагайка където и да е по коня, могат да бъдат приложени и допълнителни санкции (виж чл. 243 от ПП)
 - 3.2. скачане на неоторизирано препятствие, на което и да е място на територията на състезанието
 - 3.3. напускане на територията на състезанието с коня поради каквото и да е причини през времето на състезанието.

Член 243. МАЛТРЕТИРАНЕ НА КОНЕТЕ (виж също ОП чл. 142)

1. Всички форми на жестоко, нехуманно, третиране или малтретиране на конете, което включва, но не се ограничава до произволни и различни форми на подбиване на коня, са строго забранени (виж чл. 243.2 от ПП).
Всяко действие или серия от действия, които по мнение на Съдийската комисия на терен може да се счита като малтретиране на кон ще бъде наказано според ОП с едно или повече от следните наказания:
 - i) Жълта Предупредителна Карта (виж чл. [169.7](#) [164.3](#) от ОП);
 - ii) Глоба
 - iii) Елиминиране;
 - iv) Дисквалифициране.
2. Следните се считат за малтретиране на коня (виж също ОП чл. 142)
 - 2.1 Подбиване на коня
Терминът 'подбиване' се счита, че включва всички изкуствени техники, който имат за цел да накарат коня да скача по-високо и по-внимателно по време на изпитанието. Трудно е да се изброят всички възможни начини за подбиване, но по принцип те се изпълняват от състезателя и/или помощник от земята, за чието поведение състезателят носи отговорност, или чрез ръчно удряне на краката на коня с нещо (независимо с какво и от кого) или с преднамерено принуждаване на коня да се удари в нещо чрез построяването на прекалено високи и широки препятствия, поставени фалшиви заложения, поставяне на бариери на тръс или елементи на комбинация поставени на некоректна дистанция, умишлено приближаване или отдалечаване на коня от препятствието или умишленото затрудняване или правене невъзможно конят да преодолее загрявъчното препятствие без да го събори.
В случай на подбиване или друга тренировъчна техника за малтретиране на конето по време на периода на юрисдикция на Съдийската комисия, то състезателят и конят, които са го извършили, се дисквалифицират от всички изпитания поне през следващите 24 часа.
В допълнение Съдийската комисия може да вземе всякакви последващи мерки, които

счита за подходящи при условията, включително, но не само дисквалифициране на състезател и/или кон от цялото състезание.

2.2

Прекомерна употреба на нагайка

- Нагайката не може да се използва от състезателя за изливане на гнева. Тази употреба винаги е прекомерна.
- Употреба на нагайка върху главата на коня винаги е прекомерна
- Кон никога не бива да бъде удрян повече от три пъти по ред (последователно). Ако кожата на коня е разкъсана това винаги се счита за прекомерна употреба на нагайка.
- Нагайка не може да се използва след елиминиране

Състезател, който е забелязан, че злоупотребява или прекомерно употребява нагайка ще бъде Дисквалифициран и може да бъде глобен по преценка на Съдийската комисия на терен.

2.3

Други форми на малтретиране

Малтретиране на кон под всякаква друга форма (като, но не ограничено само до свръхчувствителност или намалена чувствителност на крайниците, употреба на забранени методи за обучение, прекомерна употреба на шпори и други случаи както е описано в ОП, ВП и всякакви други FEI правилници и регулатции) е също забранено и трябва да се наказва спрямо тези правилници.

Член 244. КОНТРОЛ НА ГАМАШИТЕ И БИНТОВЕТЕ

1. Задължение на стюардите – контрол на гамашите и бинтовете (виж също така чл. 257.2.3 – 257.2.5 и ВП чл 1023; 1046; 1047)

Задължително е да има контрол върху гамашите и бинтовете на всички коне, които участват на Гран При, в изпитания купа на нациите, **силов паркур и бариерно скачане** и по време на изпитанието с най-голям награден фонд на състезанието. Препоръчва се също така да има контрол върху гамашите и бинтовете и на други изпитания. За процедурата по контролиране на гамаши и бинтове се обърнете към Ветеринарен правилник и Ръководство на стюардите по прескачане на препятствия.

ГЛАВА VIII. БАРАЖИ

Член 245. БАРАЖИ ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Единствено състезатели с равни резултати за първо място, след един или няколко манша в едно изпитание, могат да вземат участие в бараж. Състезателите трябва да стартират в баража със същият кон, с които са участвали в основния манш.
2. По принцип баражът трябва да се проведе по същите правила и таблица като **основното основния/основните манш/маншове на изпитанието** и правилата за баражите на този вид изпитания. При неважни баражни изпитания по Таблица 'A', баражът може да се отсъди според Таблица 'C', ако това е посочено в програмата на състезанието. Във всеки случай всички баражи трябва да се проведат незабавно след основния манш(ове) на изпитанието.
3. Ако е посочено в програмата на състезанието, Организационният комитет може да вземе решение, че състезателите, които са завършили основния си манш без наказателни точки, да продължат незабавно с бараж, който следва веднага след основния им манш. В този случай трябва да се удари камбаната отново, за да се подаде сигнал на състезателя да започне баражът, за който се прилага 45 секундното правило изложено по-горе в член 203.1.2. от ПП. Състезателите, които са се квалифицирали за баражът нямат право да напускат терена във времето между техния основен манш и баражъта. Този вид бараж е разрешен само за състезания по таблица A, съгласно член 238.1.2 и 238.2.2 от ПП и не е позволен за Гран-при или за изпитанието с най-висок награден фонд. Ако няма завършили чисто основния манш, класирането се извършва по чл. 238.1.1 и чл. 238.2.1 според който е приложим.
4. Освен ако друго не е посочено в този ПП (състезания за сила и ловкост), нито едно състезание не може да включва повече от два баражи.
5. Редът за стартиране в баражите е този от стартовия списък на манша предхождащ баражът, освен в случаите, предвидени в програмата на състезанието или ПП.
- 5.1 Редът за стартиране в баражът на индивидуално изпитанието, валидно за Лонджин ранглиста, може да бъде в обратен ред на времената на състезателите от предхождащия бараж манш, като алтернатива на стартов ред, който е същия стартов ред като в предхождащия манш. Методът за определяне на стартовия ред трябва да бъде указан в програмата на състезанието; ако не е указан определен стартовият ред ще е същият като в предишния манш.
- 5.2 ~~Кон, изгубил подкова преди да стартира в основния манш в изпитание от един манш с бараж ще му бъде даден по късен стартов номер. Ако кон загуби подкова преди да стартира в баражът му се дава нов стартов номер с три позиции по назад. Ако въпросният кон не е подкован в това време Журито на терен решава дали на коня да се даде друг стартов номер или да се елиминира.~~
6. В случай на равенство на резултата за първото място може да се проведе бараж съобразно програмата на състезанието. Ако програмата не предвижда бараж, счита се, че изпитанието се провежда без бараж.

Член 246. ПРЕПЯТСТВИЯ В БАРАЖА

1. Препятствията в бараж(ите) могат да бъдат променяни във височина и/или ширина (отчасти и изцяло), без да се нарушават границите, определени от член 208.5 от ПП. Обаче размерите на препятствията в баражът могат да се повишават само в случаите, когато

- състезателите, оспорващи първото място, са преодолели основния паркур без грешки от скачане.
2. Ако в основния паркур е имало комбинация (комбинации), в бараж(ите) също трябва да се включи най-малко една комбинация.
 3. Броят на препятствията в бараж може да се намали до минимум 6 (комбинациите се броят за едно препятствие).
 4. Формата, видът на препятствията и техният цвят за един бараж не може да се променя, но се разрешава премахването на един или повече елементи от комбинацията. Ако комбинацията е тройна или четворна, не може да се махне само централният елемент(и).
 5. Редът на препятствията за бараж може да се измени в сравнение с основния паркур.
 6. Разстоянието между елементите в комбинацията при баражите не може да се променя.
 7. Максимум две допълнителни единични препятствия могат да се добавят към паркура на един бараж. И двете препятствия трябва да се намират на паркура по време на разглеждането му или ще бъдат построени от препятствията от предишния манш или маншове; ако препятствие/я от предишния манш/ове са построени по различен начин (с различен дизайн) или с нов материал като препятствия за бараж, те няма да се считат за допълнителни препятствия за бараж, ако промяната на материала (дизайна) е била утвърдена от журито на терен и състезателите са били информирани чрез скицата на паркура. Двете допълнителни препятствия могат да се състоят от две широки или две вертикални или едно широко и едно вертикално препятствие. Трябва да бъде ясно обозначено, както върху скицата на паркура, така и на въпросното препятствие, дали препятствията могат да се преодолеят и от двете или само от едната страна. Ако препятствие от предишния манш се прескача в посока, обратна на тази в бараж, то препятствието се счита за едно от позволените две допълнителни препятствия.
Вертикално препятствие от първия или втория манш може да бъде обърнато в широко препятствие или обратно в бараж, във всеки от случаите ще се счита за едно от двете допълнителни препятствия.
Алтернативно, комбинация в предишния/те манш(ове), която се състои от два станционата, може да се скача в обратна посока в бараж, в този случай комбинацията представлява двете допълнителни препятствия, позволени в бараж.
- Член 247. ЕЛИМИНИРАНЕ, ОТКАЗВАНЕ (ПО ВРЕМЕ НА) ИЛИ ОТТЕГЛЯНЕ (ПРЕДИ)
БАРАЖ, **ИЛИ** ВТОРИ МАНШ **ИЛИ** ПЕЧЕЛИВШ МАНШ**
1. Състезател /отбор който се отказва, е елиминиран или се е отказал се оттегля с разрешението на Съдийската комисия от бараж или втория манш /печеливш манш, ще бъде класиран равно последен в бараж/втория манш /печелившия манш. Същото се прилага за отбори вземащи участие в отборно изпитание, освен в случай когато отборите се оттеглят от втори манш на изпитание Купа на нациите, тъй като отборите, които се оттеглят от втория манш нямат право на награден фонд (виж ПП чл.264.8.4.)
 2. Състезател, който с разрешение от Съдийската комисия се откаже от бараж, винаги ще бъде класиран наравно със състезател, който е елиминиран или се е отказал в паркура. Състезател, който се оттегля от бараж/ втори манш или печеливш манш без разрешението на Съдийската комисия или без да информира Съдийската комисия ще бъде класиран след състезателите, които са се отказали или били елиминирани в бараж/ втория манш/ печелившия манш. Същото се прилага отбори вземащи участие в отборно изпитание, освен в случай когато отборите се оттеглят от втори манш на изпитание Купа на нациите, тъй като отборите, които се оттеглят от втория манш нямат право на награден фонд (виж ПП чл.264.8.4.).

3. Ако пред решаващ бараж двама или повече състезатели откажат участието си в баража, Съдийската комисия решава дали може да приеме молбата им или да я отхвърли. Ако Съдийската комисия приеме молбата, Организационният комитет решава чрез теглене на жребий на кого да връчи Купата, а сумата от паричните награди ще се събере и раздели поравно между състезателите. Ако не се уважи решението на Съдийската комисия за провеждане на баража, не се присъждат купа и всеки състезател получава само парична награда за последното място, за което би участвал в баража.

ГЛАВА IX. КЛАСИРАНЕ

Член 248. ИНДИВИДУАЛНО КЛАСИРАНЕ И ВРЪЧВАНЕ НА НАГРАДИ

1. Класирането на индивидуален състезател се извършва съгласно използваната таблица и указанията и в програмата на състезанието за съответното изпитание или направените поправки отбелязани в скицата на паркура.
2. Всеки състезател, който по преценка на Съдийската комисия няма шансове да се класира, може да бъде спрян по всяко време на паркура.
3. Състезатели, които не са завършили първия манш на изпитанието, нямат право на награди, с изключение на някои от специалните изпитания.
4. Класираните състезатели на квалификационните изпитания получават присъдените награди, дори и да откажат да вземат участие във финалното изпитание, на което са се квалифицирали.
5. Класираните състезатели трябва да взимат участие в церемонията по награждаването и трябва да бъдат с конете, с които са се класирали. Съдийската комисия, обаче, от гледна точка на безопасност може да позволи изключения. Ако един класиран състезател без извинителна причина не се представи на церемонията по награждаването съдийската комисия, могат да позволят на ОК да отнеме наградата на състезателя. Организационният комитет е длъжен да обяви в програмата броя на състезателите, които трябва да вземат участие в церемонията по награждаване. Ако този брой не е уточнен в програмата на състезанието, тогава всички класирани състезатели и коне (в зоната на наградите) са длъжни да вземат участие в церемонията по награждаване.
6. С изключение на попони за коне предоставени от спонсорите на изпитанието, други попони не могат да се носят по време на церемониите по награждаването. При специални обстоятелства, обаче, Съдийската комисия може да облекчи това правило.
7. На състезания CSIO5* и CSI5* ОК трябва да покани собственика на коня, който е спечелил Гранд – При изпитанието, ако присъства на състезанието да участва в церемонията по награждаване.

Глава X СЪСТЕЗАТЕЛИ И КОНЕ

Член 249. ПОКАНИ ОТ CSIOs

1. Официалната покана, изпратена до националната федерация, трябва да се счита за покана на един официален отбор, съставен от един шеф екип, един ветеринарен лекар, минимум 4 и максимум 6 състезатели, минимум 8 и максимум 15 коня и по един конегледач на състезател.

Ако организационните комитети поканят отбори състоящи се от 4 състезатели и 8 коня, общият брой на поканените чуждестранни състезатели не може да бъде по-малък от броя на поканените предишната година.

За да се смята състезанието от ранга на CSIO, в него трябва да участват най-малко три отбора (вкл. и НФ домакин).

Ако по-малко от 5 НФ са заявили отбори за CSIO, поканата може да бъде увеличена, като включва по два отбора от НФ /вкл. НФ домакин/. Преди началото на състезанието, най-късно на техническата конференция, всяка НФ с два отбора трябва да реши с кой отбор ще се състезава за точките във FEI Купата на нациите.
2. CSIO в Европа

Ако са поканени осем или повече отбора (вкл. отбора домакин), Организационният комитет може да покани индивидуални чуждестранни състезатели в съответствие с чл. 249.5 от ПП.

Ако са поканени 7 или по-малко отбора (вкл. отбора домакин), не могат да бъдат канени чуждестранни състезатели.
3. CSIO в Северна Америка

Ако са поканени 5 или повече отбора (вкл. отбора домакин), Организационният комитет може да покани индивидуални чуждестранни състезатели в съответствие с чл. 249.5 от ПП. Следващото се прилага специално за CSIO състезания Канада, Мексико и САЩ, на които са поканени 5 или повече отбори.

Броят на индивидуалните състезатели, които OK на CSIO Канада, Мексико и респективно САЩ могат да поканят от всяка от другите две НФ, в допълнение към официалните отбори не е ограничен до двама от НФ. Броят на индивидуалните състезатели, които OK на CSIO Канада, Мексико и респективно САЩ могат да поканят от всяка от другите две НФ, в допълнение към официалните отбори не може да надвишава 10. Точният брой трябва да бъде отбелаязан в Програмата и трябва да бъде един и същ за всяка от тези НФ.

3.2. Ако са поканени 4 отбора (вкл. отбора домакин), максимум двама индивидуални чуждестранни състезатели могат да бъдат поканени.

3.3. Ако са поканени по-малко от 4 отбора (вкл. отбора домакин), не могат да бъдат канени чуждестранни състезатели.
4. В предварителните програми всеки OK трябва да спомене броя на НФ, които иска да покани, плюс имената на поне 3 резервни НФ, в случай, че някоя от поканените НФ не може да приеме поканата. Когато OK получи отказ, той трябва незабавно да влезе в контакт с една от НФ, фигуриращи в резерва. Препоръчва се Организационните комитети да използват две дати за поименните заявки в случай на отказ на поканена НФ. OK на състезания част от серията FEI купа на нациите трябва да поканят отбори в съответствие с специфичните правила за тези серии.
5. По решение на Организационния комитет могат да бъдат поканени един или двама индивидуални състезатели от НФ, към тези участващи с отбор или от национална федерация, която не може да изпрати пълен отбор, при същите условия, каквито са за официалните отбори. Не се разрешават персонални покани за отделни състезатели в CSIO.

6. Максималният брой на индивидуалните състезатели от НФ организатор за участие в CSIO от всички категории (с изключение на купа на нациите дивизия 1) е 30; максималният брой на състезателите в официалния отбор е шест.
7. CSIO отбелязани с 5*/4* Купа на нациите трябва да поканят поне седем чуждестранни отбора. Само при изключителни обстоятелства и със специалното разрешение на Генералния секретар на FEI могат да бъдат поканени по-малко чуждестранни отбора.
8. FEI уайлд карти
- 8.1 FEI има правото да избере един от чуждестранните отбори за покана от ОК с разрешение за участие с уайлд карт.
- 8.2 FEI има правото да избере двама индивидуални състезатели от НФ, които не са част от отбора, като уайлд карт. ~~За FEI купа на Нациите Дивизия 1, индивидуалните уайлд карти трябва да са в рамките на квотата от 65 състезатели, на които е позволено да вземат участие в CSIO.~~ Ако FEI не използва една или две от уайлд картите си, местата се връщат на ОК, който може да разшири свободните места за НФ, които не са представени с отбори.

Член 250. ПОКАНИ ЗА CSIs (виж също така Анекс V)

1. За CSIs Организационният комитет, със съгласието на своята национална федерация, трябва да определи в програма на състезанието и поканата броя на индивидуалните състезатели и коне, които ще бъдат поканени; Организационните комитети на CSIs, на които се прилага правилата за покани, трябва да се съобразяват с тях (виж ПП Анекс V) Индивидуалният златен медалист по прескачане от последните Олимпийски игри и индивидуалният златен медалист по прескачане от последния Световен шампионат имат правото да получава покани за всички Международни състезания CSIs.

Член 251. ЗАЯВКИ (виж също така Общ правилник чл. 116)

1. Всички състезатели и коне трябва първо да бъдат регистриирани в Международната федерация от тяхната национална федерация или където е приложимо от тяхната федерация по местоживееене (CSI 1* /2*) преди да получат разрешение да участват на международно състезание с изключение на FEI Световни Челиндж състезания (виж също така ОП чл. 113).
2. Броят на коне, които могат да бъдат заявени за дадено състезание трябва да бъде в съответствие с програмата на състезанието и ПП.
3. Всички състезатели, поканени или номинирани за международно състезание или FEI шампионати, може да бъдат заявени единствено от техните Национални Федерации. Отговорността е на Националните федерации да гарантират, че състезателите са на изискваната възраст за състезанията, в които те са заявени. Всички състезатели, избрани от техните НФ, в съответствие с ПП и регламента на състезанието, трябва да бъдат приети от организационният Комитет. ОК не може да приема никакви други заявки, различни от тези, получени от НФ. За избягване на съмнения, заявки потвърдени от националната федерация директно чрез FEI онлайн системата за покани се смятат за заявки направени от НФ и трябва да бъдат приети от ОК. Обърнете се към ПП Анекс V за детайли по приложимата система за покани за Международни турнири и FEI онлайн системата за покани.
4. НФ са отговорни за избора и заявяване на коне и състезатели, придобили квалификация. Тази отговорност включва доброто здравословно състояние и годност на конете и състезателите за участие в състезанията, за които те са заявени. Отговорността е на НФ да

- гарантира, че конете и състезателите са на изискваната за състезанията, за които са заявени, възраст.
5. Броят на отбори и индивидуални състезатели, на които е позволено да заявят участие, е определен в ПП.
 6. НФ могат да въвеждат само състезатели за FEI Световни Шампионати и Олимпийски игри, които са квалифицирани съгласно условията, определени от комитета по прескачане и одобрени от бюрото, и където трябва и от Международния Олимпийски Комитет.
 7. Ако НФ заяви повече състезатели и коне от броя позволен в официалния отбор, шефът на екипа, трябва да посочи и състезателите и конете, за официалния отбор най-късно след първият ветеринарен преглед.
 8. При никакви обстоятелства ОК не могат да ограничават броя заявки за добилите право на участие състезатели и отбори за Шампионати. FEI Бюрото може да ограничи броя на заявките, ако сметне за необходимо.
 9. Крайни срокове за заявка
 - 9.1. Заявките за FEI Шампионати и игри трябва да бъдат задължително направени по две фази, описани в ОП чл. 116.2.2(i) и 116.2.2(ii)
 - Поименни заявки трябва да бъдат направени четири седмици преди състезанието виж ОП чл.116.2.2(i)
 - Окончателни заявки трябва да бъдат направени най- малко 4 дни преди началото на състезанието виж ОП чл. 116.2.2(ii)
 - 9.2. За всички други състезания включително CSIOs, окончателната заявка трябва да бъде направена в определените срокове, описани по- долу, други крайни срокове могат да бъдат поискани от НФ/ОК в за НФ, за да покажат своето намерение за участие.
Окончателните заявки трябва да бъдат направени до датата, посочена в програмата. Тази дата не може да бъде по-рано от 4 седмици преди старта на състезанието и не по-късно от четири дни преди началото на състезанието. Това представлява окончателни я избор на състезатели и коне, които ще пътуват за състезанието. Окончателните заявки не могат да превишават броя и представлява окончателния избор на състезатели и коне, които ще участват в състезанието. След приемане на окончателните заявки, заместването на коне и/или състезатели може да бъде извършвано с разрешението на ОК. ОК трябва да посочи в програмата най- късната дата за заместване на кон/коне и /или състезател/състезатели, която не може да бъде по-късно от деня на ветеринарния преглед.
 10. Заявката на коне и ездачи , трябва да включва име, FEI регистрационен номер (FEI ID) и където се изисква квалификации (виж ОП чл. 116.2.3)
 11. Ако НФ изпрати повече състезатели и/ или коне, отколкото е заявила в поименните заявки ОК не е длъжен да ги настани или да им позволи да участват независимо дали Правилата по прескачане и програмата ще позволи такова участие. (ОП чл 116.4)
 12. На състезанието, един ездач може да отегли някои или всичките си коне от изпитание, но той не може да добави кон, които не е бил преди това заявен за това изпитание, без одобрението на ОК и Журито на терена.(виж ОП чл. 116.5)
 13. Когато НФ направи поименни заявки за отбор и установи, че няма да може да изпрати отбор, то тя е длъжна незабавно да информира ОК. (виж ОП чл. 116.6)
 14. Отбори или индивидуални състезатели, които са били окончателно заявени от техните НФ-ии, в което и да е състезание и не успяват да вземат участие без уважителни причини трябва да бъдат докладвани от Чуждестранния съдия/Техническия делегат на Генералният секретар на FEI за разглеждане от трибунала на FEI. Участието на друго състезание, организирано по същото време не се счита валидно извинение за неучастие в състезанието. Въпреки това и независимо от противоречието с Общия правилник, ако CSI-състезател, указан в окончателната заявка, бъде избран да замени CSIO-състезател

- (които няма възможност да участва по основателна причина) за същия уикенд, тази късна номинация ще се счита за валидно извинение за невъзможността на състезателя да участва в първоначално предвиденото CSI.
15. НФ не може да направи окончателна заявка за един състезател на повече от един ОК в състезания провеждащи се в една и съща календарна седмица, което води до наказание дисквалификация от състезанията, където той участва освен, ако и независимо от противоречието с Общия правилник и двата ОК са дали съгласие. Изключение виж ПП чл.221.14. Конят на състезател заявен на повече от едно състезание в един и същ уикенд, трябва да бъде представен на първата ветеринарна проверка на съответните състезания (виж също и ПП член 280.2.1.1)
 16. Такси участие
Обърнете се към Речника за дефиниране на „такси участие”, както и към ПП Анекс VI относно таксите участие и други такси, които могат да бъдат събиирани на състезания CSI/CSIO.
 17. Оттегляният след датата на окончателна заявка или неучастие води до задължение участниците да възстановят на ОК финансовите загуби, понесени от него (т.е. конюшни и хотелски разходи), в резултат на закъснял отказ или неучастие.
 18. Национални състезания по прескачане виж ОП чл. 101.3 .

Член 252. РЕД НА СТАРТИРАНЕ

1. Теглене на жребий за стартиране
 - 1.1 Шампионати/ CSIO – отборно и индивидуално участие
 - 1.1.1 Първо се тегли жребий за индивидуалните състезатели, които участват извън отборите, независимо от тяхната националност.
 - 1.1.2 След това се тегли втори жребий за определяне реда на отборите по НФ, по който ще стартират. Тогава всеки шеф екип ще определи реда, по който желае да стартират неговите отборни състезатели по реда на изтегления жребий на отбора по НФ. Тези състезатели ще бъдат вмъкнати по този ред в останалите интервали, независимо от индивидуалните участници.
 - 1.1.3 Ако индивидуален състезател има повече от един кон, участваш в изпитанието, Съдийската комисия ще уточни реда на стартирането така, че да осигури интервал най-малко от 10 състезатели между тези индивидуални коне.
 - 1.1.4 Ако шеф екип реши да смени състезателите и конете след като е публикуван редът на стартирането, може да се случи състезател да язи два коня, следвани един след друг много близко. В този случай шеф екипа трябва да уведоми съдийската комисия или ОК поне един час преди началото на изпитанието. Съдийската комисия може да промени реда на стартирането, което се отнася само до този състезател.
 2. На CSIOs и CSIs трябва да се тегли жребий за реда на стартиране на състезателите. По време на тегленето трябва да се вземе предвид националността на състезателите, за да не се позволи на двамата състезатели от една и съща чуждестранна НФ да яздят един след друг. Ако се случи един или няколко състезателя, които участват с по 2 коня да стартират твърде близо, Съдийската комисия сама или по молба на състезателя или шеф екипа може да промени реда на стартирането само за въпросните състезатели.
 3. Редът за стартиране не може да се тегли по азбучния ред на имената на състезателите или на конете.
 4. За отборните изпитания винаги трябва да се тегли отделен жребий.
 5. Ротация на стартовите номера в индивидуалните състезания

- Ротацията на номерата е задължително, но системата, по която се извършва е по преценка на ОК. За да се постигне ротация на стартовия ред в индивидуалните изпитания включени в програмата се препоръчва да се следва посочената процедура по – долу
- 5.1 На състезания, където на състезателите се позволява да яздят два или три коня в индивидуалните изпитания, може да се приложи следната система за правилно въртене на стартовите номера в индивидуалните изпитания включени в програмата:
- 5.1.1 ако програмата на състезанието предвижда, че един кон може да участва в повече от едно индивидуално изпитание на ден по време на целия турнир, броят на конете се разделя на броя на индивидуалните изпитания.
- 5.1.2 ако програмата на състезанието предвижда, че един кон може да участва само в едно изпитание дневно през целия турнир, броят на конете трябва да се раздели на броя на дните, през които има индивидуални изпитания.
- 5.2 По време на прояви, за които програмата разрешава на състезателите да участват само с един кон във всяко индивидуално изпитание, се тегли жребий на състезателите, а техните коне носят последователни номера:
- първи състезател: с номера на неговия кон 1, 2 или 3.
- втори състезател: с номера на неговия кон 4, 5.
- Въртенето се извършва по същият начин, както при параграф 5.1.1 и 5.1.2 по-горе, но в този случай броят на ездачите трябва да се раздели на броя на индивидуалните изпитания или броя на дните, през които ще се провеждат индивидуалните изпитания.
6. Ред на стаптиране на изпитанията на Гран-при
- Терминът 'Гран-при' може да се използва само веднъж за всяка категория, например CSIY, CSII, CSI3* и т.н. по време на Международно състезание по прескачане. Редът на стаптиране за всички Гран-при състезания трябва да бъде направен по един от следните методи:
- 6.1. редът на стаптиране се определя от отделен жребий.
- 6.2. ако има специално класиране за най-добър състезател или най-добър тандем състезател/кон, за ред на стаптиране може да се използва класирането в обратен ред преди Гран-при;
- 6.3. Организационният комитет може да раздели състезателите на три еднакви групи; в случай, че общият брой на състезателите не може да се раздели точно на три групи, на групата която ще стратира последна, а ако се налага и на групата, която ще стаптира втора се добавя по един състезател повече от групата която ще стаптира първа. Трябва да се тегли жребий за установяване на реда на стаптиране на всяка група. Най-добрите ездачи от класацията в световната ранглиста се допуска да стаптират в последната група.
- По време на тегленето трябва да присъства председателят на Съдийската комисия.
- Използваният метод трябва да бъде отразен в предварителната програма.
- 5.2.7. Кон, изгубил подкова преди да стаптира в основния манш-в изпитание от един манш с бараж ще му бъде даден по-късен стартова позиция. Ако кон загуби подкова преди да стаптира в баража му се дава нов стартова позиция с три позиции по-назад. Ако въпросният кон не е подкован в това време Съдийската комисия решава дали на коня да се даде друга стартова позиция или да се елиминира.

Член 253. ДЕКЛАРИРАНЕ НА СТАПТИРАЩИТЕ

1. В деня преди първото изпитание шеф екипите посочват писмено членовете на своя отбор състезателите и конете, които ще съставят официалния отбор (минимум 3, максимум 6) и имената на състезатели и техните коне (чл. 249 от ПП). В случай на злополука или разболяване на състезател и/или кон, декларириани като членове на официалния отбор,

- шеф екипа може да го/ги замени със някой от индивидуалните състезатели (ако има такива) най-късно един час преди началото на първото изпитание на състезанието. Заменен състезател или кон от отбора не може да стартира като индивидуален участник. Виж чл.264.5.5 за подробности за декларирането на състезатели и коне (минимум 3, максимум 4 избрани от официалния отбор), които ще вземат участие в изпитанието Купа на Нациите, и за подробните за заместване в случай на инцидент и/или заболяване на състезател и/или кон деклариран за Купа на Нациите.
2. Във всички състезания шеф екипите (за CSIOs) или индивидуалните състезатели (за CSIOs, CSIs) трябва да заявят в OK стартиращите в изпитанията от следващия ден, в определен от OK час.

Член 254. УЧАСТИЕ, ВЪЗРАСТ И БРОЙ НА КОНЕТЕ

1. Възраст на конете.
 - 1.1. Коне, заявени за Олимпийски игри, Световни първенства и FEI Финали Световна купа, трябва да са най-малко на 9 години. Коне, заявени за континентални шампионати, Регионални игри и Регионални шампионати трябва да са най-малко на 8 годишна възраст. Като изключение конете могат да бъдат записвани в Регионални игри и Регионални шампионати на възраст от 7 години, ако височината на препятствията в тези Регионални игри и шампионати не превиши 1.40 метра. Конете, заявени за участие в състезания CSIO3*- 5*, CSI3*- 5* и всички FEI Световни купи освен FEI Финал Световна купа трябва да са най-малко на 7-годишна възраст. На тези състезания могат да се провеждат изпитания CSI за млади коне 5 годишни. За състезания CSIO 1* и CSI 1*/2* конете трябва да са поне на 6-годишна възраст. Коне, заявени за CSIO 2*, на което се организира изпитание Купа на нациите с размери определени в ПП чл. 264.3 за 2* трябва да са най-малко 6 годишни; коне записани за CSIO2* на което се организира изпитание Купа на нациите с размери определени в ПП чл. 264.3 за състезания 3* или повече трябва да бъдат най-малко 7 годишни.
 - 1.2. Възраст на конете - Северно и Южно полукулбо
 - 1.2.1 Национални състезанияНа коне от Южното полукулбо, участващи в състезания в Северното полукулбо следва да бъде разрешено да участват в Национални класове за коне 1 година по-млади, ако тяхната официална дата на раждане е 1 август. На коне от Северното полукулбо, състезаващи се в Южното следва да бъде разрешено да участват в класове за коне 1 година по-възрастни, ако са родени на 1 януари.
 - 1.2.2 Международни състезания за млади коне (пет / шест / седем / осем годишни)Коне от южното полукулбо, участващи в Международни състезания за млади коне в северното полукулбо, следва да им бъде разрешено да участват в класове за коне една година по-млади, ако официалната им рождена дата е 1 август (например: осем годишни коне от южното полукулбо ще участват в класове за 7 годишни коне в Северното полукулбо)На коне от северното полукулбо, участващи в Международни състезания в южното полукулбо, следва да бъде разрешено да участват в състезания за Млади коне в класове за една година по-възрастни коне, ако тяхната рождена дата е 1 януари (например: пет годишен кон от северното полукулбо ще участва в Международно изпитание за шест годишни коне от южното полукулбо).
 2. В програмата трябва да се определи броят на конете, които всеки състезател може да язи при CSIOs и CSIs, но този брой трябва да бъде ограничен максимално до три. CSI или CSIO състезания може да включват изпитания за Млади коне отворени само за състезателите

заявени в CSI или CSIO; в тези изпитания състезателите може да заявят 2 коня допълнително към трите коня, които се допускат за CSI или CSIO. Участието на тези допълнителни коне се ограничава само до изпитанията за млади коне. На състезания, където няколко CSI от различна категория се организират по едно и също време, броят на конете за един състезател трябва да бъдат лимитирани до 3 за категория. В тези състезания може да се организира отделно изпитание за млади коне; Състезател заявен за CSIYH му е позволено да заяви до 3 коня специално за изпитанията за млади коне. Горното не важи за CSI, които се организират на една и съща база, но в последователни седмици; в тези състезания всеки състезател може да стартира с максимум четири коня във всяка категория (малък/ среден/ голям тур) по време на всяко CSI. На тези състезания могат да бъдат заявени максимално девет коня на състезател за състезания CSIYH от които максимум три могат да стартират във всяка възрастова категория на CSI. При самосостоятелно състезание за млади коне CSIYH, които не са организирани едновременно с други CSI на същото място и в същия уикенд, състезателите могат да заявят по три коня на възрастова категория YH. Ако програмата на CSI или CSIO включва изпитания и/или силов паркур, бариерно скачане, изпитание до първа грешка, Дерби и/или специални състезания за жребци, то тя може да позволи състезатели, които са заявили за CSI или CSIO да заявят допълнителен кон за всяко от тези изпитания. Участието на тези допълнителни коне се ограничава само до участие в тези изпитания. Програмата също така може да позволява да бъдат поканени допълнително и състезатели само за силов паркур, и/или специални изпитания за жребци.

3. В CSIOs шеф екипа има право да прави смени на коне, принадлежащи само към официалния отбор по всяко време на състезанието, като се спазва правилото един състезател да язди максималния брой коне, както е посочено в член 254.2 от ПП. Направена подобна промяна е необратима.
4. Смяната на конете между индивидуалните състезатели е разрешена в CSIOs и CSIs само в случаите, ако те са от една и съща НФ, съобразно с броя на конете, които може да язди един индивидуален състезател според програмата на състезанието. Така направената смяна е необратима.
5. В CSIOs всеки състезател може да язди само един кон в Гран-при или, ако няма изпитание Гран-при, в състезанието с най-голям награден фонд. Ако има Гран-при или друго състезание със същите награди като за Гран-при или дори с по-големи награди, състезателят може да участва само с един кон във всяко от тези изпитания, с изключение на случаите, когато състезанието е 'Дерби', в този случай може да се язди повече от един кон на състезател.
6. Горния параграф е валиден и за CSIs, обаче ако в Гран-при или в подобно изпитание, предвидено в т.5 по-горе, има заявили участие 50 състезатели или по-малко (обект на останалите разпоредби в този член), Организационният комитет може да позволи на всеки състезател да язди два коня в съответното изпитание, при условие, че това е посочено в програмата, и че общият брой на потенциалните стартиращи не би превишил максималния позволен брой за Гранд При или въпросното изпитание. Специално за Гран – при важи следното:
 - 6.2 CSI1*/2*, ако има 50 стартиращи или по-малко, всеки състезател може да язди два коня (максимум 100 в Гран-при);
 - 6.3 CSI3*/~~4*~~, ако има 30 стартиращи или по-малко, всеки състезател може да язди два коня (максимум 60 в Гран-при);
 - 6.4 CSI4*/5*, ако има 25 стартиращи или по-малко, всеки състезател може да язди два коня (максимум 50 в Гран-при);

Ако няма Гран-при или изпитания с най-висок награден фонд на състезанието, но има няколко изпитания с един и същ награден фонд, броя на конете на състезател в тези изпитание е неограничен.

Тази клауза не се прилага за състезания за аматьори CSI- Amateur, в които ОК може да позволи на състезателите да яздят повече от един кон във всички изпитания.

7. Всички състезатели, които участват на Гранд При и/или изпитанието с най-висок награден фонд, ако това не е Гранд При на CSIO или CSI трябва първо да са завършили с техния Гранд При кон, респективно с коня който ще бъде язден за изпитанието с най-голям награден фонд, основния манш на поне едно FEI изпитание от това състезание (виж ПП чл.261.4.4 за подробности за определените FEI изпитания, в които могат да се покрият условията за допускане). Ако Гранд При изпитанието или изпитанието с най-висок награден фонд се провежда в първия ден от това състезание или е единственото FEI изпитание в това състезание, ОК трябва да осигури тренировъчно изпитание, което да даде възможност на състезателите да скочат с техните коне в паркура на състезанието, преди Гранд При изпитанието и респективно изпитанието с най-висок награден фонд (виж също така ПП чл. 261.4.4) Ако изпитанието с най-висок награден фонд е дерби, тези клаузи са неприложими.

Член 255. УЧАСТИЕ НА НЕПЪЛНОЛЕТНИ СЪСТЕЗАТЕЛИ В ИЗПИТАНИЯ ЗА МЪЖЕ (ОБРЪЩАЙТЕ СЕ СЪЩО КЪМ ПРИЛОЖЕНИЯ IX, XI и XII)

1. При спазване на изключенията, посочени в параграф 2 по-долу, състезателите могат с изричното разрешение на тяхната НФ да вземат участие в някои изпитания за мъже в годината, в която празнуват дванайстия си рожден ден.
2. Преди годината, в която честват 18-я си рожден ден, състезателите не могат да вземат участие в:
 - Гран – при на CSI3* до CSI5*;
 - Гран – при на CSIO1* до CSIO5*;
 - Изпитание Купа на нациите на CSIO1* до CSIO5*;
 - Изпитание FEI Световна купа;
 - изпитание за силов паркур,
 - изпитание Дерби
 - и в изпитанието с най-висок награден фонд на CSI3* до CSI5* и CSIO1* до CSIO5*, ако то не е вече споменато по-горе.
- 2.1 От годината, в която те празнуват 12-я си рожден ден до края на годината, в която празнуват 13-я си рожден ден могат да участват в определени изпитания CSI и CSIO 1* до 5* и CSIAm категории А и В (с изключение на изброените по-горе) при условие, че височината на препятствията в първия манш не превишава 130 см.
- 2.2 От годината, в която 14-я си рожден ден до края на годината, в която празнуват 15-я си рожден ден, състезателите могат да участват във всички изпитания от състезания CSI1* (с изключение на изброените по-горе) и в определени изпитания CSI2* до CSI5* и CSIO 1* до 5* при условие, че височината на препятствията от първия манш не превишава 140 см.
- 2.3 От годината, в която празнуват 16-я си рожден ден състезателите могат да участват във всички изпитания CSI 1* и CSI 2* (с изключение на изброените по-горе). От годината, в

която празнуват 16-я си рожден ден до края на годината, в която празнуват 17-я си рожден ден, състезателите могат да участват в определени изпитания от състезания CSI 3* до CSIO5* и CSIO1* до CSIO5*.

Член 256. ОБЛЕКЛО, ПРЕДПАЗНА КАСКА* И ПОЗДРАВ

1. Облекло
 - 1.1. Състезателите са длъжни да носят правилното облекло, когато се явяват пред зрители и са длъжни да се обличат съгласно приложимите клаузи от ПП чл. 256.1, чл. 256.3.- и чл. 135.2 от ОП за времето, когато се състезава и по време церемонията по награждаването.
 - 1.2. По време на разглеждането на паркура, състезателят трябва да бъде чист и спретнат. Във всички случаи трябва да се носят ездови ботуши, бели или светло бежови бричове, риза с дълги или къси ръкави и бяла връзка или висока твърда яка. Ризата трябва да има бяла яка, а ако ризата е с дълъг ръкав – трябва да има бели маншети.
 - 1.3. При лошо време носенето на яке или дъждобран може да бъде разрешено от Съдийската комисия. В горещо време Съдийската комисия може да разреши на състезателите да яздят без сако.
 - 1.4. Задължително е за всички лица, когато са възседнали, да носят добре прикрепена предпазна тока, захваната на три опорни точки по всяко време. Ако състезател избере сам да си свали предпазната тока по всяко време, независимо дали е разрешено или не от тези правила, това сваляне винаги ще бъде напълно негов риск. Състезател, който е отпуснал предпазната си тока или поради спиране токата се разкопчала (със освободен подбрадник) в паркура по време на манша, трябва да я поправи и постави отново на главата. В този случай състезателят няма да бъде наказан за спиране, за да си вземе токата и/или за затягане на закопчалката, но времето му не се спира. Състезател, който скочи или начене скок с не добре закопчана или незакопчана предпазна тока се елиминира освен, ако условията не позволяват внезапно спиране за закопчаване (напр. ако се окаже разкопчана по средата на комбинация или на 1 или 2 маха преди въпросното препятствие). Като изключение от това правило на състезатели категория мъже/жени може да свалят предпазната си тока само докато получават награди, по време на изпълнение на Националния химн и всеки друг церемониален протокол.
 - 1.5. От цивилните ездачи се изисква да носят униформа или облекло, утвърдено от националната им федерация, сако (състезателните сака могат да бъдат във всеки един цвят; но трябва да имат ревер и копчетата да са обрнати навън; яката може да бъде от същия или различен цвят от сакото), бял или светло бежов брич, черни или кафяви ботуши (боти). Други тъмни ботуши могат да бъдат разрешени по усмотрение на FEI. Ботушите (ботите) трябва да имат ток. Ризите могат да са с дълги или къси ръкави, като трябва да имат бели яки; ризите с дълъг ръкав трябва да имат бели маншети. Бяла връзка, или висока твърда яка. Ако не се носи сако (виж чл. 256.1.3. за изключения поради метеорологичните условия), ризите трябва да са с ръкави – независимо къси или дълги.
 - 1.6. Военнослужещите, полицията, жандармерията, членовете и служителите на военна служба или национални конезаводи, могат да носят цивилно облекло или служебно облекло.
 - 1.7. По преценка на Съдийската комисия на състезателите, които не са подходящо облечени, може да бъде забранено да участват в изпитанието.
 - 1.8. Състезателите носят официалните облекла на тяхната Национална федерация в изпитания купа на нациите в CSIO и по време на всички изпитания от състезанието (индивидуални и отборни), и по време на всички етапи на изпитанието (отборни и индивидуални) на регионални, континентални и световни първенства, и подлежи на утвърждение от всеки Национално нивоОлимпийски комитет по време на състезанията от олимпийски и

регионални игри. Ако НФ няма официално облекло, състезателите от тази федерация имат право да се обличат в съответствие с ПП чл 256.1.5 или 256.1.6, когато е приложимо при спазване на разпоредбите на ПП чл. 256.3

Черни, червени тъмносини и зелени сака с яичка от същия цвят не могат да бъдат регистрирани като официални сака, на която и да е НФ.

Саката на членовете на един отбор трябва да са от един и същи цвят (яката може да бъде от същия или друг цвят като сакото). Състезателите, които не спазват това правило се глобяват с CHF 1 000 от Журито на терен. Освен това ездачът трябва да напусне терена и няма да бъде допуснат обратно, докато сакото му не бъде съобразено с правилата за участие.

- 1.9. Спор за цветовете може да се отнесе до Генералния секретар, чието решение е окончателно
- 1.10. Слушалки и/или електронни устройства за комуникация никога не може да се носят по време на FEI изпитание по прескачане на препятствия. За избягване на всякакво съмнение, състезателите, конегледачите или всеки друг човек може да носят една слушалка по всяко друго време, когато са върху коня.
- 1.11. Шпори с колелца, които имат назъбени или заострени ръбове не са позволени на територията на Международни състезания; шпори с дискове, които имат гладки и равни ръбове са позволени.
*Забележка: От 1-ви Януари 2021, ще се прилагат промените от чл. 140 от ОП на FEI относно предпазната каска.

2. Поздрав
- 2.1. Във всички изпитания, които се правят на терен под юрисдикцията на Съдийската комисия, всеки състезател трябва да поздравява Президента на журито на терена като жест на учтивост, освен ако Президента на журито на терен не е дал други инструкции. Съдийската комисия може да не разреши старта на състезател, който не поздрави. Също така състезателят може да бъде глобен от Съдийската комисия (ПП чл. 240.2.7). При специални случаи ЖТ при консултиране с ОК може да решат дали на ездачите да препоръчат да поздравяват преди всяко изпитание. ОК заедно с президента на Съдийската комисия, могат да инструктират състезателите да поздравяват държавният глава, когато е там и могат да правят същото, ако има специален гост сред официалните лица.
- 2.2. Състезателите трябва да поздравяват по време на парад, при представяне за награждаване и по време на изпълнението на химните.
- 2.3. При особени случаи Съдийската комисия може да реши, че поздравът не е задължителен.
- 2.4. Състезатели може да свалят токата при поздрав. Вдигане на нагайката или кимване с главата се счита за подходящ поздрав.
3. Реклама на състезатели и коне. (Виж ОП чл. 135)
- 3.1. Във всички състезания, с изключение на регионалните и Олимпийските игри под патронажа на МОК (вж. олимпийски регламенти за конните състезания на Олимпийските игри), състезателите може да носят облекло или оборудване, които идентифицират производителя, спонсора на състезателя, спонсора на Отбора, спонсора на НФ, нацията на състезателя и /или състезателя, но само при специфичните условия изложени по-долу:
 - 3.1.1 Идентификация на не спонсорски производител
 - 3.1.1.1 При представяне на състезателя на терена на състезанието и по време на церемонията по награждаването, име или лого, идентифициращо производител на облекла и оборудване, който не е спонсор, може да се поставят само веднъж на всеки един артикул (облекло или оборудване) и може да бъдат с размер, който не надвишава 3 cm² за облекла и оборудване.
- 3.1.2 Идентификация на Спонзори

- 3.1.2.1 Когато се намира на състезателния плац и по време на церемонията по награждаването, името и/или логото на спонсора на състезателя (ите), спонсора/ите на отбора му и/или спонсора на неговата НФ, може да се заемат площ, не по-голяма от:
- а) 80 cm^2 за всяка от двете страни на сакото или на нивото на джобовете на дреса;
 - б) 16 cm^2 от двете страни на яката на ризата или в централно в средата на яката на блузата при жените;
 - в) цивилните ездачи могат да носят логото на техния спонсор вертикално с средната част на Предпазната тока /каска/. Логото не трябва да е по-голямо от 25 см и по-широко от 5 см.(Преместено от чл. 256.1.6)
 - г) 80 cm^2 (максимална дължина 20 см и максимална ширина 4 см) само веднъж надлъжно на левия крачол на брича.
 - д) 200 cm^2 от всяка страна на потника.
 - е) 75 cm^2 за лого на наушника на коня.
- 3.1.2.2 ОК може да постави името и/или логото на спонсора(ите) на изпитанието и/или на състезанието върху екипа на членовете си, които са в състезателния плац, както и върху попони, на състезателния плац и по време на церемонията по награждаване на всички FEI състезания. Размерът на името и/или логото поставени на номерата на състезателите не трябва да превишава 100 cm^2 .
- 3.1.3 Идентификация на национална принадлежност на състезатели
- 3.1.3.1 Когато са в състезателният плац и по време на награждаване, името или логото на националната принадлежност на състезателя, националният му символ или национално нивофлаг и/или логото или името на националната федерация, могат да са поставени, но да не превишават:
- (i) разумен размер на всяка от двете страни на сакото или горната дреха - на височината на горните джобове и на яката;
 - (ii) Или 200 cm^2 на единия ръкав на сакото/ горната дреха или 100 cm^2 на всеки от ръкавите на сакото или горната дреха.
 - (iii) вертикално в средната част на токата (виж чл. 256.3.1.2.1.iii)
 - (iv) осемдесет квадратни сантиметра (80 cm^2) (максимум 20 см в дължина и максимална ширина 4 см.) само веднъж върху левият крачол на брича за езда.
 - (v) 200 cm^2 на всяка страна на потника
 - (vi) вертикално в средата на предпазната тока виж спецификациите в ПП чл. 256.3.1.2.1.e)
 - (vii) седемдесет и пет кв. см.(75 cm^2) за лого на наушника.

Във всеки случай националната идентичност на състезателя може да бъде комбинирана в същата площ с името и/ или логото на спонсора (ите), отборния спонсор (ри) или спонсора на националната федерация при положение, че тяхното разположение и видимост са в съответствие със площите описани в чл.256.3.1.2.1 и 256.3.1.3.1

В допълнение към горното, националния флаг на състезателя или официалните три букви МОК абревиатура на нацията, могат да се появяват на гърба на сакото/ горната дреха на състезателя, по средата между раменете. Върхът на флага и респективно на трите букви – абревиатура трябва да бъдат разположени на 4 см под яката. Флагът не може да превишава 25 см ширина и височина в пропорция с ширината; а буквите МОК абревиатурата трябва да са в стандартен МОК шрифт и да не превишават 8 см височина.

- 3.1.4 Име на състезателя
- 3.1.4.1 Когато е в състезателната зона и по време на церемониите по награждаване, името на състезателя може да се появява на площ не по-голяма от 80 cm^2 (максимум 20 см в дължина и 4 см в широчина) само веднъж надлъжно на левия крак на брича.

- 3.2 Освен, ако не е предвидено друго в настоящия член, никаква реклама или популяризиране не е разрешена на състезател, официално лице, кон или съоръжение за езда, докато се намират в състезателната зона или по време, докато се състезава. Въпреки това на състезателите по време на разглеждане на паркура им е разрешено да носят логото на техните спонзори, на спонсорите на отбора и/или на Националната им Федерация и/или лого показващо тяхната национална принадлежност, като то не надвишава 400 см² на предната и задната част на техните горни дрехи (сако) и в рамките на не повече от 50 см² на предпазната тока.
- 3.3 Шеф стюарда е отговорен за спазването на правилата от състезателите, описани по-горе, преди влизането им в плаца. Състезател, който не спазва тези правила няма да бъде допуснат да влезе в плаца по време на изпитанието. Официални облекла, одобрени от НФ, които не са съобразени с изискванията на този член, няма да бъдат разрешавани от FEI.
- 3.4 Реклама може да се поставя на препятствия, на оградата на терена, при условие, че договор за изльчване, интернет разпространение или друг подобен закон го позволяват. Спецификациите за спонсорски препятствия са описани на ПП чл. 208.3.
- 3.5 Освен, ако не е договорено друго в писмена форма с FEI, по смисъла на този параграф, състезателната зона включва всички зони, където състезателят може да бъде оценяван/ съдийстван, или където се провежда ветеринарен преглед на неговия кон. Това не включва тренировъчните/ загряващи плацове.

Член 257. АМУНИЦИЯ

1. На състезателния плац.
 - 1.1 Забранени са наочници и маски против мухи, които покриват очите.
 - 1.2 Може да се използва кожа, овча кожа или друг подобен материал на всяко парче от юздата в областта на бузата при условие, че не надхвърля 3 сантиметра във височина, измерени от бузата на коня.
 - 1.3 Разрешено е ползването само на неограничаващ подвижен мартингал; може да се използва не повече от един ограничител за мартингал на повод. Поводите не могат да се конфигурират по начин, по който да направят подвижният мартингал неподвижен (мъртъв).
 - 1.4 Няма ограничения за удилата. Съдийската комисия, на база на ветеринарен съвет, има право да забрани употребата на удило, което може да нареди коня.

Поводите трябва да бъдат закачени на удилото/удилата или директно към юздечката. Могат да бъдат използвани максимално два чифта поводи. Ако се използват двойни поводи, то едният чифт поводи задължително трябва да са закачени към трензелата или директно към юздечката. Разрешени са гакове и хакамори.
 - 1.5 Използването на двойни поводи е забранено в състезателния плац освен по време на церемонията по награждаване и паради.
 - 1.6 Неспазването на правилата чл.257.1.1 -257.1.5 води до елиминиране (виж ПП чл. 241.3.21).
- 2 В ограничната зона, която е под контрола на ОК се прилагат следните разпоредби:
 - 2.1 С оглед безопасността, стременниците и стремената трябва да висят свободно, извън крилата на седлото (това важи и за безопасните стремена). Състезателят не трябва да закрепва никаква част от своето тяло директно или индиректно към амуницията си.
 - 2.2 На ездачите е разрешено да ползват нагайка за обездка, когато работят манежна работа, но е строго забранено по всяко време да носят и ползват нагайка, утежнена в края си или да носят или използват нагайка по -дълга от 75 см в плаца или в тренировъчните плацове,

- когато яздят над бариери или каквото и да е препятствие. Не може да се носи никакъв заместител на нагайка.
- 2.3 Общото максимално тегло на екипировката позволена да бъде поставена на краката на коня, предни или задни (гамashi, пръстени за бабките на коня и т.н.), е 500 гр. (с изключение на подковите).
- 2.4 За всички FEI състезания по прескачане за Млади коне (5, 6 седем и осем годишни коне) на:
- Следните критерии трябва да се имат предвид по отношение на задните гамashi носени по време на международни състезания за млади коне:
- Всички протектори (гамashi) на задни крака Задни гамashi, които имат защитен елемент само от вътрешната страна са единственият вид задни гамashi, които са позволени.
- Гамашът трябва да имат максимална вътрешна дължина 16 см, ширината на закопчалката трябва да бъде най-малко 5 см. Задни гамashi с допълнителен защитен елемент на надкопитната става по продължение на заоблената вътрешна страна на гамаша, са позволени при положение, че защитният елемент е направен от мек, гъвкав материал.
- Задният елемент по продължение на заоблената вътрешна страна на гамаша не се взема под внимание, когато се измерва височината на гамаша. (Обърнете се към ръководството за стюардите в прескачането на препятствия на страницата на FEI за диаграма-снимки).
- Заоблената защитна част на гамашите трябва да бъде поставена около вътрешната част на бабката.
- Вътрешността на гамашите трябва да е гладка, повърхността трябва да я равна и не трябва да има никакви притискащи точки от вътрешната страна на гамаша; за избягване на всякакво съмнение, шевове във вътрешността на защитния елемент, които са за захващане на вътрешната подплата на гамаша са разрешени. Разрешена е подплата от агнешка кожа. Само нееластични закопчалки тип велкро са разрешени; да не се използват куки, катарами, клипове или други методи за поставяне на закрепващи елементи.
- Никакви допълнителни елементи не трябва да се добавят към или да се поставят от вътре на гамаша есвен защитните крила на гамашите при условие, че са меки и поставени наистина само за защита.
- Гумени пръстени, които се поставят на венечната става на коня, може да се използват за защита при условие, че са правилно поставени и общото тегло на екипировката на краката на коня не надвишава 500 грама. (ПП чл 257.2.3). Ленти за надкопитната става не могат да бъдат използвани.
- 2.5 На всички състезания по прескачане на препятствия за U25, Млади ездачи, юноши пони ездачи, деца, аматьори-собственици и ветерани, и всички FEI World Jumping Challenge състезания, могат да се използват задни гамashi, които отговарят на следното описание:
- 2.5.1 Гамashi, както са описани в чл.257.2.4 за FEI състезания по прескачане за млади коне.
- 2.5.2 гамashi, които имат защитна част само от вътрешната страна, и гамashi със защитен елемент от вътрешната и външната страна на крака на коня (double shell boots), които обхващат задната част на бабката са разрешени при положение, че покриват следните изисквания:
- Гамашите трябва да имат максимална дължина 20 см в най-високата си точка (виж Наръчника за стюарди за инструкции как правилно да бъде измерена дължината на гамашите).
- Заоблената защитна част на гамашите трябва да бъде поставена около бабката (за гамashi със защитен елемент само от едната страна, елемента трябва да бъде разположен от вътрешната страна на бабката)
- Вътрешността на гамашите трябва да е гладка, повърхността трябва да я равна и не трябва да има никакви притискащи точки от вътрешната страна на гамаша; за избягване на

всякакво съмнение, шевове във вътрешността на защитния елемент, които са за захващане на вътрешната подплата на гамаша са разрешени. Разрешена е подплата от агнешка кожа.

Гамашите трябва могат да имат не повече от две еластични закопчалки с минимална широчина от 2,5 см всяка. Разрешени са само следните типове закопчалки:

<p><u>Закопчалки тип „Велкро“</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - <u>каишките трябва:</u> <ul style="list-style-type: none"> ○ <u>трябва да са с „Велкро“ залепване</u> ○ <u>имат минимална широчина от 2,5 см всяка, ако са две каишки</u> ○ <u>имат минимална широчина от 5 см, ако е само една каишка</u> - <u>За гамashi със защитен елемент само от вътрешната страна на бабката, каишката може да бъде еластична или нееластична</u> - <u>За double shell гамashi каишката трябва да е еластична</u> 	
<p><u>Закопчалки тип „тленено копче“: с кука ремъка с куничката в края, която влиза в отвора</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ○ <u>Каишките трябва:</u> <ul style="list-style-type: none"> ○ <u>Трябва да са еластични</u> ○ <u>Минимална широчина от 2,5 см</u> ○ <u>Да имат куничка, която пасва на процепа за закрепване</u> 	

Всички закопчалки трябва да действат в една посока, което означава, че закопчалката трябва да бъде захваната директно от едната до другата страна на гамаша, и не може не трябва да може да се увива около целия гамаш; не се позволява механизъм, които позволява двойно закрепване. Не се позволяват никакви допълнителни елементи да бъдат добавени или вмъкнати в гамашите.

Гумените пръстени, които се поставят на надкопитната става на коня, може да се използват за защита при условие, че са правилно поставени и общото тегло на екипировката на краката на коня не надвишава 500 грама. (виж ПП чл 257.2.3). Ленти за надкопитната става не могат да бъдат използвани.

За приложение от 1 януари 2020 г. Само задни гамashi използвани, както е описано във ПП чл. 257.2.4 и чл. 257.2.5 могат да бъдат използвани във FEI състезания по прескачане за юноши, млади ездачи и младежки под 25 г.

За приложение от 1 януари 2021 г. - Само задни гамashi използвани, както е описано във ПП чл. 257.2.4 и чл. 257.2.5 могат да бъдат използвани във FEI международни състезания по прескачане на препятствия.

- 2.7. Пластмасови защитни екрани, които покриват очите на коня (като очила или слънчеви очила за коне) са забранени.
- 2.7.8. Забранена е употребата на кашка за език. За употребата на предпазителите за език виж ВП чл. 1046.5
- 2.8.9. Неспазване на регулатиите във чл.257.2.1-257.2.~~6~~ 8 в състезателния плац води до елиминиране (виж ПП чл.241.3.21)
3. Рекламиране по амуниция и екипировка
Изискванията, изложени в Чл. 256.3 от ПП се прилагат по отношение на ограничение на реклама по амуницията и екипировката.

Член 258. ЗЛОПОЛУКА

1. В случай на злополука, която пречи на състезателя или на коня да завърши състезанието, води до елиминиране. Ако въпреки злополуката състезателят завърши паркура, но не напуска терена верхом, той не подлежи на елиминиране.
2. Ако Журито на терен реши, че някой състезател или кон след инцидент не може да продължи участието си в състезанието трябва да наложи елиминиране.

Глава XI ОФИЦИАЛНИ ЛИЦА

Член 259 ОФИЦИАЛНИ ЛИЦА

Всички официални лица, който изпълняват задължения на CIMs, CSI, CSIOs, шампионати и игри трябва да спазват кодекса на поведение на официалните лица (виж ОП приложение Н) и трябва да изпълняват своите задължения в съответствие с длъжностната си характеристика за тяхната заемана функция, публикувана на сайта на FEI.

Състезание	Брой съдии	Президент Съдийската комисия	Чуждестранен съдия	Членове	Допълнителни членове	Президен т на състезани ето	Съдия на водно препятствие
	Минимално	Минимална квалификация	Минимална квалификация	Минимална квалификация	Минимална квалификация	Минимал на квалифик ация	Минимална квалификация
Олимпийски игри/ Младежки олимпийски игри и Световни Шампионати	(**) Президент + (**) 4 членове	ниво 4 Задължително от друга нация	Ако е назначен (**) ниво 3 ПЖТ трябва да е чуждестранен и може да бъде ЧС	Мин. 3 ниво 4, 1 ниво 3	n/a	Ниво 4	ниво 3 водната канава не е приложима МОИ
Пан-Ам Игри/ Континентални и Шампионати Мъже/ Световна купа финали/ Купа на нациите финали	(**) Президент + (**) 4 членове	ниво 4 Задължително от друга нация	Ако е назначен (**) ниво 4 ПЖТ трябва да е чуждестранен и може да бъде ЧС	Мин. 1 ниво 4, 3 ниво 3	ниво 3	ниво 3	ниво 3
CSIO5*	Президент + чуждестран ен съдия (**) + 3 членове	Мин 4	Ниво 3	Мин. 2-ма ниво 3; 1 ниво 2	Ниво 2	Ниво 3	Ниво 3
Регионални Игри/Други шампионати CSIO 3*-4*	Президент + чуждестран ен съдия (**) + 3 членове	ниво 3 Препоръчително от страната домакин	ниво 3	Мин. 2 ниво 3; 1 ниво 1	Ниво 2	ниво 3	Ниво 2
CSIO 1*-2* CSIO-Y/J/P/Ch	Президент + чуждестран ен съдия (**) + 3 членове	ниво 3 Препоръчително от страната домакин	Ниво 3	Мин. 1 ниво 3; 1 ниво 2; национално ² ниво или ниво 1	национално ниво или ниво 1	Ниво 2	Ниво 2
CSI5*	Президент + чуждестран ен съдия (**) + 2 членове	ниво 3 Препоръчително от страната домакин	Ниво 3	Мин. 1 ниво 3; 1 ниво 1	Ниво 1	Ниво 3	Ниво 2
CSI 4*, 3*	Президент + чуждестран ен съдия	ниво 3 Препоръчително от страната домакин	Ниво 3	Мин. 1 ниво 3; 1 национално ниво или ниво 1	Национално ниво или ниво 1	ниво 2	Ниво 2

	(**) + 2 членове						
CSI2*/ CSI – Y/V/Ch Cat. A; CSI -P	Президент + 2 (*) членове	Ниво 3 Препоръчително от страната домакин	Ниво 3	Мин. 1 Ниво 2; 1 национално ² ниво или ниво 1	Национално ² ниво или ниво 1	Ниво 2	Ниво 2
CSI1*/ CSIYH1* CSIY/ J/ V/ Ch/ Am Cat. B	Президент + 3 (*) членове	Ниво 3 Препоръчително от страната домакин	Ако е назначен Чуждестранен , препоръчително, но незадължително ниво 3	Ако е назначен чуждестранен Мин. 2 Национално ниво или ниво 1 Ако не е назначен чуждестранен Мин. 3 национално ниво или ниво 1	национално ниво или ниво 1	Национално ниво или ниво 1	Национално ниво или ниво 1
Състезания които са част от Тур (всяко ниво)	Според нивото на състезанието	Според нивото на състезанието	Ниво 3 назначен от FEI	Според нивото на състезанието	Според нивото на състезанието	Според нивото на състезанието	Според нивото на състезанието

¹ Един допълнителен съдия минимум ниво 3 да бъде назначен от FEI за състезания, на които се извършват тествания за чувствителността на крайниците. На всички състезания, включително игри и шампионати, един член на съдийската комисия ще бъде назначен на ротационен принцип да действа, като съдия за свръзка на проверка на гамашите и бинтовете. Този съдия за предпичтане е да бъде минимум 2-ро ниво.

² [Национални съдии могат да действат, като членове на Съдийската комисия на състезания от тази категория до 30.06.2020. Считано от 01.07.2020 национални съдии не могат да бъдат назначавани за членове на Съдийска комисия на състезания от тази категория, а могат само на състезания CSI1*/CSIYH1* и CSIY/J/Ch/V/Am кат. B.](#)

* Допълнително да бъде назначен един съдия за водна канава, ако има такава или повече съдии, ако има голям брой изпитания на ден

** Назначен от FEI

За да се избегнат недоразуменията Националните съдии не са ограничени да съдействат в собствената си държава.

Всяко изпитание трябва да бъде съдено от група от 3-ма съдии в съдийската кула и един допълнителен съдия за водната канава, ако има такава.

ВАЖНО: Броят съдии споменат по-горе е минимален и трябва да бъде съобразен с броя изпитания на ден и броя на плацовете, на които се използват в един и същи момент.

1.1. Секретар на съдийската комисия

За всички CIMs, CSI, CSIOs, шампионати и игри, ОК трябва да осигури секретар на съдийската комисия за всички изпитания, които се провеждат по време на състезанието. Функцията на секретаря е доброволна, и като такава регулатирането от ПП чл.200.6.2 по отношение разходите на официалните лица не се прилагат.

1.2 Промотиране на съдиите: обърнете се към FEI системата за обучение на съдии публикувана на сайта на FEI

Категории на съдиите, упомената в Основния правилник (GR) са променени както следва:

(i) Национално ниво съдия = Ниво 1 – без промяна

(ii) Нова категория съдия = Ниво 1

(iii) Кандидат международен съдия = Ниво 2

(iv) Международен съдия = Ниво 3

(v) Официален Международен съдия = ниво 4

1.3. Възрастта за пенсиониране на всички съдии е 70 години. Това се прилага също така и за национални съдии участващи в състава на Съдийската комисия на международно състезание по прескачане на препятствия. Удължаване с две години може да бъде разрешено от Директора на комисията по прескачане на препятствия на FEI със съгласието на Техническия комитет максимум два пъти; максималният период на удължаване свършва в края на годината когато съдията навърши 74 години.

2. Контрол върху предварителната програма и доклад на чуждестранния съдия пред FEI

Състезания	Контроль върху програмата от	до FEI в рамките на 14 дни от състезанието
Олимпийски Игри Световен Шампионат	FEI	Президент съдийската комисия
Регионални игри Континентални шам. мъже FEI Световна купа финал Други шампионати	FEI	Президент съдийската комисия
CSI01* до 5*	FEI	Чуждестранен съдия
CSI3* до 5*	FEI	Чуждестранен съдия
CSI2*/ CSIYH2*	FEI	Чуждестранен съдия
CSI-Y/J/Ch/V/Am Cat. A/CSIU-25 A+B/CSI -P	FEI	Чуждестранен съдия
CSI1*/CSI-Y/J/Ch/V/Am Cat. B CSIYH1*	FEI	Чуждестранен съдия или Президент на съдийската комисия

3. Жюри д'апел

Състав на апелативната комисия и назначаването на нейния председател и членовете ѝ се извършва съобразно ОП. Апелативна комисия не е задължителна за всички CSI и CSIO състезания за всички възрастови категории, обаче FEI си запазва правото да изиска назначаване на Жюри д'апел на дадени състезания, ако се счита, че задълженията на Жюри д'апел не може да се изпълняват от Журито на терен, поради липса на време в състезания с голям брой коне.

4.3 Ветеринарна комисия и ветеринарен делегат

4.3.1 Съставът на ветеринарната комисия, която е задължителна за Олимпийските и регионалните игри, Младежките олимпийски игри, за световните първенства, FEI финалите Световната купата и CSIOs за мъже и назначаването на неин президент и членове, трябва да се извърши съгласно ветеринарния правилник.

4.3.2 В съответствие с ветеринарния правилник на CSIOs при категории различни от мъжете и на CSIs желателно е един ветеринарен лекар да бъде включен като Ветеринарен делегат назначен от ОК на CSIs, като ветеринарен делегат.

5.4. Корс дизайнер и технически делегат

5.4.1. Корс дизайнер

5.4.1.1. За регионалните игри, регионалните шампионати, корс дизайнера трябва да бъде избран по списък на FEI за ниво 3 корс дизайнер най-малко и назначен от съответната НФ/ОК със съгласието на FEI.

5.4.1.2. Корс дизайнера за Олимпийски игри и Младежки олимпийски игри, световни първенства, континентални шампионати за мъже и финали на FEI Купа на нациите и финали на FEI

световна купа, трябва да бъде корс дизайнер ниво 4 и определен от ОК със съгласието на FEI.

5. 4. 1. 3. Корс дизайнер за Континентални Шампионати за ветерани, млади ездачи, юноши, деца и пони ездачи се назначава от ОК и трябва да най-малко ниво 3.

5. 4. 1. 4. В CSIO 3*/4*/5* и CSI3*/4*/5* корс дизайнера се назначава от ОК и трябва да бъде избран от листата на FEI за корс дизайнери най-малко ниво 3.

5. 4. 1. 5. Корс дизайнер за CSIO1*, CSIO2* състезания, където изпитанието Купа на нациите е построено по размерите определени в ПП чл. 264.3 за състезания 2* и CSI1*/2* се назначават от ОК и трябва да бъдат избрани от листата на FEI за Корс дизайнер най- малко ниво 2. Корс дизайнер за CSIO2*, за които изпитанието Купа на нациите е построено по размерите определени в ПП чл. 264.3 за 3* състезания или по-високи, трябва да бъде избран от листа на FEI с Корс дизайнер най-малко 3 ниво.

5. 4. 1. 6. Корс дизайнера трябва да е особено съпричастен на правилото за конфликт на интереси, изложено в параграф 7 по-долу, и по-специално, не може да действа като Корс дизайнер на едно и също състезание, където един или повече от неговите непосредствени роднини се състезават.

5. 4. 1. 7 Организационните комитети със изпитания на състезания, които се провеждат на повече от един плац и/или ОК, които провеждат няколко състезания по едно и също време на едно и също място могат да назначат повече от един корс дизайнер. Обаче, само един корс дизайнер може да бъде назначен като официален корс дизайнер на всяка категория, например CSI5*/CSI3*. Само корс дизайнера, който е отговорен за построяването на Гранд При или състезанието с най-голям награден фонд, ако няма Гранд При (и изпитанието Купа на нациите за CSIO) в съответната категория може да бъде титулуван в програмата, като официален корс дизайнер за съответното състезание. Допълнителните корс дизайнери на тези състезания не може да строят паркури за изпитания от по-високо ниво звезди, от колкото тяхната квалификация позволява.

5. 4. 1. 7. 8. Промотиране на корс дизайнери

Обърнете се към Система на обучение за FEI Корс дизайнер в прескачане на препятствия, публикувана на FEI уебсайта.

Съществуващите категории корс дизайнери се променят както следва:

- (i) Национално ниво корс дизайнери = не променено
- (ii) Нова категория корс дизайнери = ниво 1
- (iii) Кандидат Международен корс дизайнер = ниво 2
- (iv) Международен корс дизайнер = ниво 3
- (v) Официален международен корс дизайнер = ниво 4

5. 4. 2. Технически делегат

5. 4. 2.1. На регионалните игри, регионални шампионати, континентални шампионати за ветерани, млади ездачи, юноши, деца и пони ездачи, задължително трябва да има чуждестранен технически делегат, избран от списъка с най-малко ниво 3 Корс дизайнер и назначен от FEI Директора по прескачане на препятствия при съгласуване с комитета по прескачане.

5. 4. 2.2. Чуждестранният технически делегат за Олимпийските игри, Младежките олимпийски игри и световните първенства, континенталните шампионати за мъже, финали на FEI купа на нациите и финал на FEI световна купа трябва да е официален международен шеф на листа ниво 4 най-малко Корс дизайнер и се назначава от FEI директора по прескачане на препятствия при съгласуване с комитета по прескачане. По усмотрение на FEI може да бъде назначен втори Технически делегат на Олимпийските и Пан Американските игри, на Световните и континентални шампионати за мъже, - координатор с ОК за цялостната

организация на състезанието. Не е задължително за втория Технически делегат да има познания в строителството на паркури.

- 5.4.2.3.** Техническият делегат (чуждестранен или [от страната домакин](#)) за предпочтане избран от листата на FEI за съдиите, може да бъде назначаван от ОК за състезания като CSIOs и CSIs.

6.5. Стюарди

Тренировъчния плац/ плацове и местата за загрявка трябва винаги да бъдат под контрол. При използването им винаги трябва да има поне един стюард, за да съблюдава спазването на правилата.

6.5.1. Главен / Шеф стюард

За всяко международно състезание трябва да бъде определен главен стюард и трябва да бъде определен от списъка на стюардите на FEI. За Олимпийски, Младежки Олимпийски и Регионални Игри, Световни, Континентални и Регионални Шампионати Финал на FEI купа на нациите и финал на FEI Световна купа, шеф стюарда трябва да бъде назначен от FEI Директор прескачане на препятствия при консултация с комитета по прескачане. За следните нива турнири, главният стюард трябва да има най-малко статус, както следва:

- i) CSIO, CSI, категории различни от кат. Стюард ниво 2
мъже
- ii) Олимпийски, Регионални Игри, Стюард Ниво 3
Младежки Олимпийски игри,
Континентални Регионални и Световни
Шампионати Финали за Световни купи

6.5.2. Чуждестранен стюард.

Чуждестранен стюард ще бъде назначен за всички състезания 5* и за всички състезания-турове (FEI състезания по прескачане организирани от един и същи ОК, на една и съща база, в поне два последователни уикенда, независимо от нивото/ звездите на състезанието; чуждестранен стюард ще бъде назначен в допълнението на главен стюард и асистент стюарди.

6.5.3. Асистент стюарди

Всички асистент стюарди, назначени на международни състезания трябва да имат статус най-малко Ниво 1. Минимум четирима асистент стюарди трябва да бъдат назначени за всяко състезание. Допълнителен брой асистент стюарди може да бъдат назначени в зависимост от броя на състезанията и/или броя на изпитанията за ден и/или броя на плацовете, които работят по едно и също време и броя на конете, заявени за състезанието, както и размерът и разположението на мястото на състезанието.

7.6. Конфликт на интереси

Съществена поява на конфликт на интересите съществува, когато други могат основателно при създадените обстоятелства да заключат, че съществува конфликт.

Конфликт на интереси се дефинира, като всякакви лични, професионални или финансови взаимоотношения, включително но не само връзки между членове на семейството (пряко в семейството), които биха могли да се приемат като влияние върху обективността, когато представляваш или провеждаш бизнес или други сделки за или от името на FEI.

Конфликтите трябва да се избягват, когато това е възможно. Въпреки това може да има случаи, където FEI трябва да балансира конфликт на интереси срещу доказан опит, за да се постигне оптимален спортен резултат.

ГЛАВА XII. СТАНДАРТНИ СЪСТЕЗАНИЯ

Член 260. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

- 6.4.1.2.1.1.1 Съществува голямо разнообразие от изпитания по прескачане на препятствия, предназначени, както за индивидуални състезатели, така и за отбори. Предписанията, които следват, засягат вида на изпитанията, които са най-популярните в международните състезания.
- 6.4.1.2.1.1.2 Организационните комитети могат да предвидят нови видове изпитания, но всяко от тези, за които става дума в тази глава, трябва да се провеждат съгласно този правилник по прескачане.

Член 261. ОБИКНОВЕНИ ИЗПИТАНИЯ И ИЗПИТАНИЯ 'ГРАН-ПРИ'

1. Обикновените изпитания и Гран-при (последното трябва да бъде ясно посочено в програмата на състезанието) са изпитания, в които преодоляването на препятствията са главният фактор, макар че може да се прибави и скоростта, за да се определи при равенство първото място, било посредством един или максимум два баража.
2. Тези изпитания се оценяват съгласно таблица А по или без хронометър, но винаги с контролно време.
3. Паркурът е построен така, че да могат да се оценяват способностите на коня при преодоляването на препятствия. Броят на препятствията, техният вид, височината, ширината в определените граници са от компетенцията на ОК.
4. Квалификации за Гран При
 - 4.1 Ако условията за квалификация на състезател/кон са описани в програмата на изпитанието за Гран-при в едно CSIO, задължително се взема под внимание формулата, по-долу.
Следните автоматично са квалифицирани за Гран-при на CSIO, ако участват като индивидуални състезатели или членове на официален отбор:
 - 4.1.1 Индивидуалните медалисти (състезателите) по прескачане на препятствия, от последните Олимпийски игри, от Пан-американските игри, от последното Световно и Континентално* първенство (*при условие, че изпитанията на Континенталния шампионат се провеждат в съответствие с формата на състезанието, и височината на препятствията описани в чл. 323 до чл. 327 от Правилника за шампионати и игри по прескачане на препятствия) и класираните на първо място състезател/ кон от последния финал на FEI Световната купа
 - 4.1.2 Допускат се до участие в изпитание Гран-При на 5* CSIO победителите състезател/кон комбинация от Гран При на всяко 5* CSIO състезание през последните 12 месеца
 - 4.1.3 Допускат се до участие в изпитания Гранд При на 4* CSIO състезания, победителите състезател/кон комбинация от Гран-При на всяко 4* или 5* CSIO състезание през последните 12 месеца
 - 4.1.4 Допускат се до участие в изпитания Гран При на 3* CSIO състезания победителят (комбинацията състезател/кон) на Гран При от предходната година, при положение, че

предишната година състезанието е било същата категория звезди или по-висока категория.

- 4.2 Ако условията за квалификация на състезатели са описани в програмата на изпитанието за Гран-При в едно CSI, то задължително е да се посочи формулата дадена по-долу. Това не се отнася за сериите CSI състезания, одобрени от Бюрото на FEI.
Следните състезатели (не комбинация състезател/кон) са автоматично квалифицирани за Гран При на CSI състезания, ако участват:
- 4.2.1 Победителят от Гран При изпитанията от предходната година, съгласно следните условия:
- За Гран-При на състезания CSI 3*/4*/CSI 5* победителят на Гран-При на това състезание предишната година ще бъде допуснат до участие при условие, че предишната година състезанието е било от същото ниво звезди или по-високо;
 - За Гран-При на състезания CSI 1* и CSI 2* победителят на Гран-При на това състезание предишната година ще бъде допуснат до участие при условие, независимо какво е било нивото звезди на това състезание.
- 4.2.2 Настоящия национално нивошампион по прескачне на препятствия на страната домакин.
- 4.2.3 Индивидуалните медалисти по прескачне на препятствия от последната Олимпиада и Пан – Американските Игри, последните световни и континентални шампионати (*при условие, че изпитанията на Континенталния шампионат се провеждат в съответствие с формата на състезанието, и височината на препятствията описани в чл. 323 до чл. 327 от Правилника за шампионати и игри по прескачане на препятствия) и победителят от последния финал на FEI Световна купа по прескачне на препятствия.
- 4.3 Ако квалификационните условия за състезател/кон са описани в програмата на изпитанието за Гран-при на CSIO или CSI състезание, е задължително всички квалификационни изпитания да се провеждат по таблица A по хронометър или Таблица A с един или в два баражи или два манша(чл.273) или с печеливш манш (чл.276) или нормални две фази (чл.274.1.5.1- 2741.5.3., двете фази по таблица A). Изпитания в групис печеливш манш (чл.275) и специални две фази (чл.274.2) не могат да се използват, като квалификационни изпитания за Гран При.
- 4.4 Всички състезатели, участващи в Гран-при изпитанието на CSIO или CSI, трябва да са завършили с техните Гран-При коне първия манш на поне едно FEI изпитание (от посочените по-долу*) преди Гран-При изпитанието. Ако комбинацията състезател/кон са завършили първия манш на едно от тези изпитания преди Гран-При изпитанието, и ако състезателят бъде в последствие елиминиран или дисквалифициран от съответното изпитание, състезателят може да вземе участие в Гран-При (ако е добил квалификация) със същия кон, като се счита че конят е изпълнил изискванията за квалификация завършвайки първият манш на FEI изпитание преди Гран-При. Ако Гран-При изпитанието се провежда в първия ден на състезанието, или ако е единствено изпитание в състезанието, независимо от деня в който се провежда, ОК трябва да предвиди тренировъчно изпитание, за да даде възможност на състезателите да скачат с конете си в паркура преди Гран-При. Същите разпоредби важат и за изпитания FEI Световна Купа.
- *FEI изпитания, на които могат да се покрият изискванията за участие на коня на Гран-При

Член 261. Обикновени изпитания

Член 262. 4. Мастърс изпитания

Член 263. Ловен паркур или изпитания за скорост и сръчност

Член 264. Купа на нациите

Член 265. Спонсорски отбори и други отборни изпитания

Член 267. До първа грешка за определено време

Член 269. Изпитания с нарастваща трудност

- Член 270. Изберете си точки
- Член 271. Изберете си маршрут
- Член 273. Изпитания в два манша
- Член 274.5.1. Изпитания нормални две фази (достатъчно е да се завърши първа фаза)
- Член 274.5. Изпитания специални две фази (двете фази трябва да бъдат завършени, за да се покрият изискванията за участие на коня)
- Член 275 Изпитания по групи с печеливш манш
- Член 276 Изпитания с печеливш манш
- Член 277. Дерби
- Член 278. Изпитания върху комбинации

За избягване на съмнение изисквания за участие на коня не могат да бъдат покрити, на което и да е от следните чл.262.2 силов паркур, чл.262.3 бариерно скачане, чл. 266 до първа грешка, чл. 268 щафета и завършването само на първа фаза по чл.274.5.2. специални две фази

- 5. Изпитания за Гран-При трябва да се организират съгласно една от следните формули:
 - 5.1 в един манш с 1 или 2 баража, като първият или вторият или и двета баража са по хронометър или
 - 5.2. в два манша (еднакви или различни) с един евентуален бараж по хронометър или
 - 5.3. в два манша, като вторият манш е по хронометър
- 6. При CSIO турнири, изпитанието Гран-При трябва да бъде съдено съгласно една от следните формули;
 - 6.1 ПП чл. 238.2.2 - един манш по хронометър с еднократен бараж по хронометър или
 - 6.2 ПП чл. 273.3.3.1 или 273.3.3.2 - два манша без бараж или
 - 6.3 ПП чл. 273.3.1 или 273.3.4.2 - два манша и еднократен бараж.
- Броя на скоковете от първия манш трябва да е не повече от 15 и не повече от 9 във втория манш.
- 7. За всички състезание CSI 5* I CSIO 5* програмата на състезанието трябва да определи височина на препятствиета 1,60м за Гран-При. За състезания CSI-W програмата на състезанието може да определи максимална височина от 1,65м за изпитанието FEI World Cup. Вижте също ПП чл.208

Член 262. ИЗПИТАНИЯ ЗА СИЛА И ЛОВКОСТ

- 1. Общи положения
- 1.1. Целта на тези изпитания е да се покажат способностите на коня на прескачане на ограничен брой големи препятствия.
- 1.2. В случай на равенство за първото място се провеждат последователни баражи.
- 1.3. Препятствията в баражите трябва да имат същата форма, вид и цвят както при първия манш.
- 1.4. Ако в края на третия бараж няма излъчен единствен победител, Съдийската комисия може да прекъсне изпитанието. След четвъртия бараж, Съдийската комисия задължително прекратява изпитанието. Състезателите, останали в изпитанието, се класират на едно и също място.
- 1.5. Ако състезателите не желаят да продължат след третия бараж, съдиите трябва да спрат изпитанието.
- 1.6. Не се допуска четвърти бараж, ако състезателите не са преодолели третия без грешка.

- 1.7. Времеето никога не е решаващ фактор в случай на равенство в наказателните точки от препятствията няма контролно време, нито пределно време.
- 1.8. Тези състезания се оценяват по таблица А.
- 1.9. Ако не е възможно състезателите да загряват на загряващия плац, едно тренировъчно препятствие трябва да се постави на състезателния плац. Препятствия по избор/алтернативни не са позволени.
- 1.10. Ако размерите на плаца и броят на състезателите позволяват, Съдийската комисия може да разреши на състезателите, който все още участват в изпитанието, да останат на плаца след първия или втория бараж. В този случай Съдийската комисия може да позволи едно тренировъчно препятствие.

2 Силов паркур

- 2.1 Началният паркур трябва да бъде съставен от 4 до 6 единични препятствия, от които най-малко едно трябва да бъде отвесно. Първото препятствие трябва да бъде най-малко 1,40 м високо, две препятствия - от 1,60 до 1,70 м и една стена или отвесно препятствие, които може да варират от 1,70 до 1,80 м височина. Всякакви комбинации, водни канави, ровове и естествени препятствия са забранени.
Разрешава се ползването на стена с наклонена страна от посоката на отскока (като наклона може да бъде изместен максимално 30 см от основата).
- 2.2 Може да се използва отвесно препятствие вместо стена, като талпа с бариер отгоре или комбинация талпи и бариери с бариер отгоре или само с бариери, може да служи като заместител.
- 2.3 В случай на равенство за първото място се провеждат последователни баражи с две препятствия, които трябва да бъдат една стена (сандък) или едно вертикално и едно широко препятствие (ПП чл.246.1).
- 2.4 В баражите тези две препятствия трябва постоянно да се повдигат, а широкото разширявано. Отвесното препятствие или стената трябва да се повдига, само ако състезателите с равни точки за първото място не са били наказвани в предишния манш (ПП чл. 246.1).

3. Състезание с шест бариера (бариерно скачане)

- 3.1 В това изпитание шест вертикални препятствия се поставят в права линия на разстояние около 11 м едно от друго. Те трябва да са изградени по един и същи начин и да се състоят само от бариери от един и същи вид. Скобите, които се поставят за тези бариери трябва да са с максимална дълбочина 20 mm. Броя на препятствията може да бъде намален според размера на плаца.
- 3.2 Всички препятствия трябва да бъдат на една и съща височина, например 1,20 m или на увеличаващи се височини, например 1.10 m, 1.20 m, 1.30 m, 1.40 m, 1.50 m, 1.60 m.
- 3.2.1 или първите две на височина 1.20 m, следващите две на височина 1.30 m, и т.н.
- 3.2.2
- 3.3 В случай на спиране или отбив, състезателят може да започне отново изпитанието при препятствието, където е извършена грешката.
- 3.4 Първият бараж трябва да се състои от шест препятствия, които се повдигнат, освен ако състезателите не са получили наказателни точки в първия манш. След първия бараж броят на препятствията може да се намали на четири, но разстоянието между тях трябва да се спазват на около 11 m, както бе споменато по-горе (по-ниските препятствия трябва да се отстранят)

4. Мастърс изпитания

- 4.1 Това е изпитание с един манш и максимум четири баража. В първия манш се строи паркур от 6 препятствия (включително едно двойно) с максимална височина 150 cm и

максимална широчина 140 – 170 см. При всеки бараж щом състезателя влезе в паркура избира едно препятствие, което да бъде повдигнато. Състезателя се елиминира на първата грешка. При това положение повдигнатото препятствие се сваля до височината която е била преди състезателя да го повдигне. Препятствията могат да се повдигнат най-много втори път в един бараж при условие, че всички препятствия от баража вече са били повдигнати и не са били понижавани в този бараж.

- 4.2 В случай, че всички състезатели са елиминирани във някои от първите три баража, състезателите, елиминирани в последния проведен бараж, ще вземат участие в друг бараж по хронометър без промяна във височината на препятствията, за да се определи класирането. Състезатели, елиминирани в даден бараж се класират на еднакво място в този бараж и се смята, че се класират по-напред от състезатели, елиминирани в предишния бараж и/или първият манш.
Максималните височини и широчини на препятствията в 4-тия последен бараж са:
Височина – 170 см. максимално; - Широчина 200 см. максимално; Троен барьер 220 см. максимално.

Член 263. ЛОВЕН ПАРКУР ИЛИ ИЗПИТАНИЕ ЗА СКОРОСТ И СРЪЧНОСТ

1. Целта на тези изпитания е да се покаже подчинеността, сръчността и бързината на коня.
2. Тези изпитания се оценяват по Таблица 'C' (ПП чл. 239).
3. Паркурът трябва да бъде със смени на посоката, с много разнообразни препятствия (алтернативни препятствия са позволени, които да дават възможност на състезателя да съкрати пътя си, но преодолявайки по-трудни препятствия).
Изпитания, включващи естествени препятствия, като банкети, наклони, ровове и т.н. се наричат ловни паркури, така трябва да се наименуват и в програмата на състезанието.
Всички останали изпитания (от този тип) се наричат други изпитания от този тип се наричат изпитания за скокрост и сръчност.
4. В скицата на паркура не се определя задължителен път за следване. Планът трябва само да се маркира с поредица от стрелки показващи посоката, от която трябва да бъде преодоляно препятствието.
5. Задължителни точки за заобикаляне се включват само при абсолютна необходимост.

Член 264. КУПА НА НАЦИИТЕ

1. Организация
Купата на нациите е официално международно изпитание по прескачане на препятствия за отбори. То има за цел да сравни качествата на състезателите и на конете от различни страни при следните условия:
 - 1.1. Купата на нациите може да се организира само в рамките на едно CSIO. По принцип европейският CSIO сезон е резервиран само за състезания на открито, ако не е уговорено друго с Председателя на комитета по скачане и FEI Генералния секретар при изключителни обстоятелства.
 - 1.2. За да е признато като Купа на нациите, в това състезание трябва да участват представители най-малко на три национални федерации .
 - 1.3. Ако поради някаква причина това изпитание се провежда под друго название, като подзаглавие трябва да се постави 'Купа на нациите'.
 - 1.4. То е единственото изпитание, в което отделни страни са представени с отделни национални федерации, и за да се спази специалният му характер, в него не се прави никакво индивидуално класиране.

- 1.5. Общия награден фонд трябва да бъде най-малко равен на 50% от сумата, предвидена за Гран-при или за изпитанието с най-висок награден, освен ако Генералният секретар (на FEI) даде своето одобрение за промяна на този принцип.
Всички участващи отбори във втория манш трябва да получат парични награди.
- 1.6. Изпитанието се провежда в два манша върху един и същи паркур, и в един и същи ден.
- 1.7. Купата на нациите се оценява по Таблица 'A' без хронометър с контролно време и в двата манша.
2. Различни категории на изпитания в Купа на нациите
Съобразно общата сума за наградни фондове, могат да се провеждат **CSIO** състезания с ранг пет звезди (5*), четири звезди (4*), три звезди (3*), две звезди (2*) или една звезда (1*).
3. Препятствия и други технически изисквания.
3.1 Броят и размерите на препятствията и дължината на паркура трябва да бъдат в рамките на следните параметри:

	CSIO5*	CSIO4*	CSIO3*	CSIO2*	CSIO1*
Брой препятствия	12	12	12	12	12
Мин./макс. височина в метри	1.30/1.60	1.30/1.50	1.2./1.45	1.10/1.35	1.00/1.20
Поне две вертикални препятствия с височина в метри	1.60	1.50	1.45	1.35	1.20
Поне шест други препятствия с височина в метри	1.50	1.45	1.40	1.30	1.10
Поне две широки препятствия с минимална височина/ширина в метри	1.50/1.70	1.45/1.60	1.40/1.50	1.30/1.50	1.20/1.40
Максимална ширина в метри	2.00	1.90	1.80	1.70	1.50
Максимална ширина на трипелбара в метри	2.20	2.10	2.00	1.90	1.70
Мин./макс. Ширина на водното препятствие (виж ПП чл 211.1)	3.80/4.00	3.7/3.90	3.50/3.70	3.20/3.50	2.70/3.00
Мин./макс. дължина на паркура в метри	450/700	450/700	450/700	450/700	450/700
Скорост на открито	400	400	375	350	350

Скорост на закрито	350	350	350	350	350
--------------------	-----	-----	-----	-----	-----

- 3.2 Паркура трябва да включва водна канава (не е задължителна за покрита зала, където ширината може да бъде и по-малка). Обърнете се към ПП чл. 211.1 и Приложение VII за детайли по конструирането на водната канава. Но водната канава може да бъде мащата само при изключителни случаи и то с разрешение на генералния секретар на FEI. Размерите на водната канава посочени по-горе включват и заложението.
- 3.3 Комбинациите не могат да имат повече от 3 скока (с изключение на постоянните препятствия, банкетите, нагорките, откосите и др.).
- 3.4 Паркурът трябва да включва поне една двойна и една тройна комбинация, но не повече от три двойни или една двойна и една тройна комбинация.
- 3.5 Дължината на паркура за изпитания на закрито може да е по-малка от посочените по-горе размери.
- 3.6 Ако Съдийската комисия реши, че преди първия или втория манш теренът е станал неизползваем поради неблагоприятни атмосферни условия, може да нареди да се намалят размерите на отделните препятствия или малко да се преместят и/или да се намали изискваната скорост. Съдийската комисия с консултация с корс дизайнера също така може да реши да се повишат размерите на някои препятствия, ако е счела, че през първия манш са били много леки за преодоляване.
4. Състезатели
- 4.1 Пълният отбор, участващ в Купата на нациите, е съставен от 4 състезатели, всеки от които язди един и същи кон по време на изпитанието. Всички членове на отбора трябва да участват в първия манш освен в случаите на т. 4.2 по-долу и параграф 8.3. свързан с падане преди пресичане на стартовата линия.
- 4.2 Ако отбор, съставен от 4-ма състезатели, не може да подобри класирането си в първия или втория манш след участието на третия си състезател, четвъртият може да се откаже.
5. Участие
- Участието в изпитанието Купа на нациите е подчинено на следните условия:
- 5.1 Състезателите и конете са избрани от официалния отбор, декларириани от шеф екипа на отбора преди започване на първото изпитание. Шеф екипа трябва да обяви четиримата състезатели и коне и реда на тяхното стартиране в деня преди Купата на нациите;
- 5.2 В случай, че даден отбор може да представи само трима състезателя и 3 коня, неговия шеф екип трябва да реши задължително стартирането и на трите състезатели и коне.
- 5.3 Освен случаите на извънредни причини извън контрол, признати от Съдийската комисия, участието в това изпитание е задължително за всички Национални федерации, официално представени от най-малко трима състезатели. Поради това отборът, който се е въздържал или отказал от участие, ще бъде лишен от спечелените награди по време на цялото състезание (турнира). Освен това отборът губи всички права на за покриване на разходите за престой.
- 5.4 В случай, че трима или повече състезатели от една и съща националност, която не е официално представена, а са били записани като индивидуални участници, трябва задължително да формират отбор за купата на нациите, освен ако тяхната национална федерация не е информирана Организационния комитет 7 дни преди състезанието, че нейните състезатели не могат да участват в Купата на нациите. В този случай ОК може да откаже заявките на тези състезатели като индивидуални участници.
- 5.5 В случай на инцидент или заболяване на състезател и/или кон, след декларирането на отбора и 1 час преди старта на изпитанието, състезателят и/или конят могат да бъдат подменени с друг състезател и/или кон заявен в окончателните заявки за официалния

отбор (виж ПП чл. 253), като се представи удостоверение от официално утвърдения лекар и/или с разрешение на ветеринарната комисия и след удробрението им от Съдийската комисия. В случай на замяна, редът на стартиране остава непроменен.

Ако на всички НФ е разрешено да заявят индивидуални състезатели допълнително към отборните, замяната на индивидуален състезател с някой от отбора е разрешена при заболяване или инцидент, и максималният разрешен брой на членовете на отбора е 4. (виж ПП чл. 253)

6. Ред на стартиране

6.1 Редът на стартиране на страните се определя чрез жребий, теглен в присъствието на Съдийската комисия и на Шеф екипите. Тегленето на жребия се провежда в момент определен от ОК и по споразумение със Съдийската комисия.

6.2 Стартират последователно най-напред първите номера, след това вторите и т.н. Водачите на отбори, състоящи се от 3-ма състезатели могат да избират на кое от трите от общо четирите места могат да стартират състезателите им.

6.3 Редът на стартиране във втория манш е обратен на първия по общия брой на постигнатите точки, получени от най-добрите трима състезатели от всеки отбор в първия манш. В случай на равенство на грешките отборите запазват стартовия ред от първия манш.

6.4 Състезателите от всеки отбор стартират в същия ред както в първия манш.

7. Брой на отборите и състезателите във втория манш

По решение на ОК най-добрите шест (минимум) до осем (максимум) отбора след първия манш взимат участие във втория манш с четири състезателя на отбор, освен ако не е посочено друго в член 4.2 и 5.2. по-горе; Ако има повече от 6 отбора участващи в първия манш, всички отбори, които не са елиминирани в първия манш могат да вземат участие във втория манш с 4-ма състезатели в отбор.

Тези отбори, които имат еднакви постигнати точки за шестото, седмото или осмото място (в зависимост от броя на отборите, които могат да вземат участие във втория манш) се класират спрямо общото време на тримата най-добри състезателя от всеки отбор в първия манш.

Организационният комитет трябва да реши по време на тегленето на жребия за Купата на нациите дали отборът домакин ще се върне за втория манш като допълнителен отбор, ако не се е квалифицирал от шестте до осемте отбора, които са имали право на участие. Отборът домакин има право да започне втория манш, ако има разлика от не повече от осем постигнати точки между отбора домакин и последния квалифициран отбор за втория манш.

8. Елиминиране и оттегляне

8.1 Ако двама или повече състезатели от отбор, който участва с четирима състезатели в първия или втория манш са елиминарани или се оттеглят, целият отбор се елиминира.

8.2 Ако един състезател от отбор, който участва с трима състезатели в първия или втория манш е елиминиран или се оттегли, целият отбор се елиминира. Обърнете се към ПП чл 264.1.5 за детайли относно наградния фонд за отбори, елиминирани във втория манш.

8.3 Ако един отбор се квалифицира за участие във втория манш, състезателят елиминиран или отказал се в първия манш може да стапира във втория манш. В случай, че в отбор квалифициран във втория манш има състезател, който не е взел участие в първия манш, поради падане на състезател и/или кон преди пресичане на стартовата линия, двойката не се елеминира от първия манш и се записва в резултатите като „нестартирал“. Този случай състезателя трябва да бъде проверен от медицинската служба на състезанието (или от доктор, ако няма медицинска служба на разположение), респективно коня трябва да бъде прегледан от Ветеринарният делегат, преди те да получат разрешение за старт в следващ манш (виж чл. 224.4.1. от ПП). Съдийската комисия си запазва правото да спре състезател, който е паднал от последващо участие в изпитание и/или състезание в

съответствие с чл. 140.2 от ОП. Обърнете се към ПП чл 264.1.5 за детайли относно наградния фонд за отбори, елиминирани във втория манш.

В случай на падане в загряващият плац, Съдийската комисия, ако сметне за необходимо ще даде на състезателя, нова стартова позиция.

- 8.4 Един отбор, който се е квалифицирал за участие във втория манш може да се оттегли от него само с разрешение на Съдийската комисия. В този случай отборът не получава парична награда. Той не може да бъде заменен от друг отбор.
9. Класиране
- 9.1 Класирането на отборите, които не участват във втория манш се основава на общия брой постигнати точки от тримата най-добри състезатели от всеки отбор в първия манш. Отборите с равенство на постигнатите точки се класират на едно място.
- 9.2 Класирането на отборите след втория манш се определя както следва:
Общият брой постигнати точки на тримата най-добри състезатели в първия манш се събират с общия брой постигнати точки на тримата най-добри състезатели във втория манш;
- 9.2.1. В случай на равенство на постигнатите точки за първото място се провежда бараж, в който участва по един състезател от отбор. Водачът на отбора решава кой член от неговия отбор ще участва в баражта. Всеки един от четиридесета членове на отбора може да вземе участие в баражта.
Баражът се провежда по хронометър върху минимум 6 препятствия.
В случай на равенство на постигнатите точки и време след баража, въпросните отбори се класират едновременно на първо място.
Отбори с равни постигнати точки за други места се класират на едно място.
10. Купа на нациите на други категории състезания
- 10.1 Ако се организира Купа на нациите при други категории състезания, такива като CSIOY-млади ездачи, CSIOJ- юноши CSIOCh – деца или CSIOP - пони, важат клаузите споменати в параграф 7.
За измерванията на препятствията и на паркура важат тези параметри посочени в съответния FEI правилник.
- 10.2 Въпреки това в случай на равенство в наказателните точки за първото място, ще се проведе бараж, в който могат да участват всички състезатели от отбора. Баражът се провежда по хронометър върху минимум 6 препятствия.
- 10.3 Точките в този бараж се изчисляват чрез добавяне на точките добити от 3-мата най-добри състезатели в отбора, но в случай на по-нататъшно равенство в наказателните точки, времето на тези трима състезатели в баражта събрано заедно ще е решаващото за определяне на победителя.
- 10.4 Отборите с равенство в наказателните точки след първото място се класират на едно място.

Член 265 СПОНСОРСКИ ОТБОРИ И ДРУГИ ОТБОРНИ ИЗПИТАНИЯ

1. Спонсорско отборно изпитание.

Спонсорските отборни изпитания трябва да се състоят от 3 или 4 състезателя и да се провеждат по правилата изложени в програмата на състезанието. Спонсорските отборни изпитания не могат да се организират в CSIO или CSI-W състезания или шампионати. Спонсорските отборни изпитания никога не трябва да се наричат Състезание купа на нациите или да се провеждат по правилата на която и да е Купа на нациите.

Спонсорските отборни изпитания могат да бъдат организирани или като отделни изпитания или в рамките на едно изпитание и с индивидуално класиране. Ездачите от отбора, участващи в такова изпитание, трябва да бъдат включени в стартовия лист за този клас само с име и отбор вместо по име и нация. За да участват във FEI състезания спонсорските отбори трябва да бъдат регистрирани във FEI в съгласие със следните клаузи:

Корпорации или организации, с изключение на политически и религиозни организации, могат да спонсорират отбор от минимум 3—ма ездачи за участие в специално Спонсорирани отборни изпитания или в изпитания с индивидуално класиране. Всеки състезател в такъв отбор трябва да има търговско споразумение с корпорацията или организацията под чието име спонсорираният отбор се състезава.

Детайлите, по които изпитанието за спонсорирани отбори се провежда трябва да бъдат описани в програмата на състезанието.

Състезателите от спонсорираните отбори, участващи в изпитания за спонсорски отбори трябва да бъдат изписани само с имената си и името на отбора, всяко споменаване на национална федерация се пропуска.

Спонсорски отбори, както и отбори "Rider Tour" имат право да участват на международни изпитания само, ако са регистрирани във FEI и са заплатили годишната такса за регистрация, която за отбор до 4-ма ездачи е в размер на десет хиляди швейцарски франка (10 000 CHF).

За всеки допълнителен състезател от отбор се заплаща допълнителна такса от хиляда швейцарски франка на година. В горните суми се включва таксата за патент на саката.

2. Други отборни изпитания

Могат да се организират други отборни изпитания съобразно условията на програмата на състезанието. Тези изпитания, обаче, никога няма да могат да се наричат изпитание Купата на нациите или спонсорско отборно изпитание. Не може да има позоваване на представителство на нацията.

Член 266 ИЗПИТАНИЯ 'ДО ПЪРВА ГРЕШКА'

1. Тези изпитания се провеждат по хронометър върху средни по размер препятствия, всяко от които е номерирано. Не се разрешават комбинации. Манша завършва при първата грешка, независимо от естеството (съборено препятствие, каквото и да е неподчинение, падане и т.н.).
2. Когато препятствието е съборено, или когато фиксираното време е истекло, се дава сигнал с камбаната. Състезателят трябва да преодолее следващото препятствие и хронометърът се спира в момента, когато предните крака на коня достигнат земята, но не се дават никакви точки за прескоченото препятствие преодоляно след сигнала на камбаната. В това изпитание се дават бонус (печеливши) точки: по 2 точки за правилно преодоляване на препятствие и 1 точка за съборено препятствие.
3. Когато грешката, прекратила манша е различна от събаряне, като например неподчинение, или когато състезателят не преодолее препятствието, на което трябва да се спре хронометърът, винаги се удря камбана. Тогава състезателят се класира последен от състезателите, получили същия брой точки. Наказанието, което се дава при падане е елиминиране (вжг ПП чл. 241.3.25).
4. Изпитанието се печели от състезателя, който получи най-голям брой точки. В случай на равенство се вземат под внимание времената на състезателите и този, който е постигнал най-кратко време, се обявява за победител.
5. 'До първа грешка' може да се проведе по два начина:

- 5.1. Върху определен брой препятствия.
Когато изпитанието се провежда върху максимален брой препятствия и състезателят е скочил последното препятствие, хронометърът се спира, когато той пресече финалната линия.
При равенство в точките и времето само за първото място се провежда бараж върху ограничен брой препятствия по правилата на 'до първа грешка'.
5.2 С фиксирано време - от 60 до 90 секунди (45 в покрити зали):
Състезателят преодолява максимален брой препятствия във фиксираното време и започва паркура отначало, докато му изтече времето.
Ако времето изтече в момента на самия скок, препятствието се зачита (съборено или не). Времето се спира на следващото препятствие в момента, когато предните карака на коня докоснат земята. При равенство на постигнатите точки и времето състезателите се класират на еднакво място.

Член 267. ИЗПИТАНИЕ „СЪБОРИ И ПРОДЪЛЖИ“

1. В това изпитание вместо да бъде изключен при първата грешка, състезателят получава две точки за правилно преодоляно препятствие и една точка за съборено препятствие. Не се допускат комбинирани препятствия.
2. Изпитанието се провежда за фиксирано време от 60 до 90 секунди (45 секунди на закрито). Неподчиненията се наказват със изгубеното време за състезателя, а две неподчинения или падане водят до елиминиране на състезателя.
3. Победител в изпитанието е състезателят, който в края на фиксираното време е постигнал най-голям брой точки за най-кратко време.
4. Когато фиксираното време изтече се бие камбаната. Тогава състезателят трябва да скочи следващото препятствие и хронометърът се спира в момента, когато предните крака на коня докоснат земята, но не получава точки за препятствие преодоляно след биенето на камбаната.
5. Ако фиксираното време изтече в момента, когато конят скача, това препятствие, независимо дали е съборено или не, се зачита. Времето на състезателя се спира на следващото препятствие съобразно точка 4.
В случай на неподчинение със събаряне на препятствие, фиксираното време се намалява със шест секунди и съответно се удря камбаната.
6. Когато състезателят не скочи по време на първия опит препятствието, на което хронометърът трябва да се спре, манша свършва. Тогава състезателят се класира на последно място след тези, които са постигнали същия брой точки.

Член 268. ЩАФЕТИ

1. Общи положения
1.1 Това изпитание се провежда с отбори от по двама или трима състезатели. Членовете на отбора влизат на терена едновременно.
- 1.2 Паркурът показан на скицата трябва да се завърши последователно според броя на членовете на отбора.
- 1.3 Състезателят, преминал старта, трябва да скочи първото препятствие, а състезателят след скока на последното препятствие трябва да пресече финалната линия, след което се спира

- хронометърът. Ако друг състезател е преминал финалната линия, след като друг състезател е преминал последното препятствие, отборът се елиминира.
- 1.4 Времето на изпитанието се засича от момента, когато първият състезател пресече стартовата линия, докато последният член на отбора пресече финалната линия.
- 1.5 Контролното време се изчислява въз основа на скоростта за изпитанието и дължината на паркура умножени по броя на членовете на отбора.
- 1.6 Ако по време на манша има неподчинения със събаряне, корекции на времето трябва да се добавят към времето на завършване на манша (чл. 232).
- 1.7 Елиминирането на член на отбора води до елиминиране на целия отбор.
- 1.8 Второ неподчинение на всеки един член на отбора или падане на състезател/ кон елиминира целия отбор.
- 1.9 Отборът се елиминира, ако при смяна състезателят скочи следващото препятствие преди предните крака на коня на член на неговия отбор да са докоснали земята.
2. Щафетите се организират както следва:
- 2.1 Обикновени щафети
- 2.1.1 В това изпитание първият състезател скача своя паркур и след като е преодолял последно препятствие следващият състезател започва своя манш и т.н.
- 2.1.2 След като е скочил последното препятствие и предните крака на коня на неговия сътборник докоснат земята, следващият състезател може да прескочи първото си препятствие.
- 2.1.3 Тези изпитания се провеждат съобразно Таблица 'С'.
- 2.2 Щафета 'До първа грешка'
- Тя се провежда по условията на изпитание 'До първа грешка', изложени в ПП чл. 266, с цели отбори, които трябва да преодоляват максимален брой препятствия или с фиксирано време, за което трябва да се преодолеят максимален брой препятствия от целия отбор.
- 2.2.1 Преодоляване на максимален брой препятствия.
- 2.2.1.1 При завършване на манша на един от състезателите или при всяка грешка, освен на последното препятствие, се извършва задължителна смяна, която се съобщава с удар на камбаната. Другият член на отбора трябва да започне съответно или от първото препятствие, или от следващото препятствие, където е имало събаряне, или от препятствието, където е било извършено неподчинение.
- 2.2.1.2 Ако последният член от отбора завърши своя манш без грешка или събори последното препятствие, неговия манш завършва на финалната линия, при пресичането на която се спира и хронометърът.
- 2.2.1.3 Когато последният състезател събори дадено препятствие в паркура (не последното) се удря камбаната и той трябва да скочи следващото препятствие, за да му се зачете времето. Ако този състезател по каквато и да е причина не прескочи препятствието, за да му се зачете времето, целият отбор се класира след тези, който имат същия брой точки, но с измерено време.
- 2.2.1.4 В това изпитание се дават печеливши точки: 2 точки за чисто преодоляване на препятствие и 1 точка за съборено. Отнема се една точка за първото неподчинение, 2 точки за следващото неподчинение, направено от втория или третия състезател, в зависимост от техния брой в отбора. Отнема се по една точка от всяка започната секунда превишаваща контролното време.
- 2.2.1.5 Класирането на отборите се извършва въз основа на получения най-голям брой точки и най-доброто време.
- 2.2.2 С фиксирано общо време
- 2.2.2.1 В това изпитание трябва да се прилагат т. 2.2.1.1, 2.2.1.3, 2.2.1.4 и 2.1.1.5 по-горе.

- 2.2.2.2 Всеки отбор има 45 (минимум) до 90 (максимум) секунди умножени по броя на членовете на отбора
- 2.2.2.3 Отборът трябва да преодолее максимален брой препятствия във фиксираното време и първият член на отбора започва наново паркура, ако още не е достигнато фиксираното време.
- 2.2.2.4 Ако последният състезател събори последното препятствие на своя паркур, той трябва да скочи първото препятствие на паркура, за да бъде отбеляното времето.
- 2.2.2.5 Ако по време на паркура настъпи неподчинение със събаряне на препятствие, корекцията от 6 секунди се приспада от фиксираното време.
- 2.3 Последователна щафета до първа грешка
Това изпитание се провежда по същите основни принципи на изпитанието „До първа грешка“ с максимален брой препятствия. Обаче, състезателите се сменят след всяка допусната грешка до завършване на паркура толкова пъти, колкото е броят на членовете във всеки отбор.
- 2.4 Незадължителна щафета „до първа грешка“
2.4.1 В тези изпитания състезателите могат да се сменят, както пожелаят в изпитанието, но смяната е задължителна и се посочва с удар на камбаната, когато всеки състезател е завършил паркура или в момента на извършване на грешка.
2.4.2 Незадължителните щафети се провеждат по Таблица 'С'.

Член 269. ИЗПИТАНИЕ С НАРАСТВАЩА ТРУДНОСТ

1. Това изпитание се провежда върху 6, 8 или 10 препятствия, всяко от които по-трудно от предходящото. Комбинации не се разрешават. Прогресиращата трудност не винаги трябва да се дължи на височината или ширината на препятствието, а и също така и на линията на паркура.
2. Дават се печеливши точки както следва: 1 точка за първото чисто преодоляно препятствие, 2 точки за второто, 3 точки за третото и т.н. с общ сбор от точките 21, 36 или 55. За съборено препятствие не се присъждат точки. Други грешки, освен събарянията на препятствие, се оценяват и наказват, както е определено в таблица А.
3. Това изпитание може да се проведе или по първи манш по хронометър без бараж, или по хронометър или без хронометър с бараж, в случай на равенство в точките в първия манш за първото място. В случай, че има бараж, нужни са минимум шест препятствия, които могат да бъдат увеличавани по височина и/или широчина. Препятствията при баража трябва да се скачат в същия ред, както в първия манш и да запазят съответните си точки определени за първия манш.
4. Ако изпитанието се провежда без хронометър с бараж, състезателите, които не се класират за бараж, се класират съобразно получените точки в първия манш, независимо от времето. Ако се провежда първи манш по хронометър с бараж, състезателите не добили право за участие в баража се класират по точки и време от първия манш.
5. За последно препятствие може да се предвиди препятствие по избор, от което едната част да се обяви за 'жокер'. 'Жокерът' трябва да бъде значително по-труден, отколкото препятствието по избор, и да носи двойни точки. Ако 'жокерът' бъде съборен, тези точки трябва да се отнемат от общия брой точки получени от състезателя до момента. По преценка на корс дизайнера два жокера могат да бъдат включени вместо един като алтернатива на последното препятствие. В този случай първият Жокер ще носи 150% от точките на последното препятствие от паркура, а вторият Жокер трябва да е по-труден от първия и да носи 200% от точките на последното препятствие в паркура. Състезателя може да прескочи един от двата Жокера като алтернатива на последното препятствие. Ако Жокера е скочен коректно, състезателят печели 150%, респективно 200% от точките на

последното препятствие в паркура. Ако Жокерът е съборен (ПП чл 217.1) 150% съответно 200% от точките на последно препятствие трябва да бъдат приспаднати от общия брой точки спечелени до този момент от състезателя.

- 5.1 Тъй като е по избор жокерът може да се постави след финалната линия, като в този случай той не е част от основния паркур и трябва да се приложи следната формула: След като състезателя е пресякъл линията на финала и времето му е записано и той има 20 секунди, в които да направи един опит да скочи Жокера, ако е изbral това. Ако Жокера е правилно скочен, то състезателя печели двойно точки на последното препятствие на основния паркур. Ако Жокера е съборен, (Чл 217.1) тези двойни точки трябва да бъдат приспаднати от общия брой точки, получени до този момент от състезателя. В случай на падане на състезател или кон, след пресичане на финалната линия, но в рамките на 20-те секунди за скачане на жокера, състезателя не се елиминира, но няма да има право да опита да прескочи Жокера; той ще запази точките, които е натрупал преди пресичането на финалната линия.

Член 270. ИЗБЕРИ СИ ТОЧКИ

1. В това изпитание известен брой препятствия са построени на плаца. На всяко препятствие се определят от 10 до 120 точки, според тяхната трудност. Не се разрешават комбинации.
2. Препятствията трябва да са построени така, че да могат да се скачат и от двете посоки.
3. Определените за препятствията точки могат да се повторят по усмотрение на корс дизайнър. Ако е невъзможно да се построят 12 препятствия на плаца, зависи от корс дизайнера кое от тях да не построи.
4. На състезателя му се начисляват точките, определени за всяко препятствие, ако го преодолее без грешка. За съборено препятствие не се дават точки.
5. Това изпитание има фиксирано време от минимум 45 сек до 90 секунди максимум. През това време състезателят може да прескача всяко от препятствията, които пожелае в какъвто и да е ред и в каквато и да е посока. Може да пресече стартовата линия и в двете посоки. (На стартовата линия трябва да има четири флага – трябва да има един червен и един бял от всяка страна на линията). По време на манша на състезателя му е позволено да пресича финалната и стартовата линии в каквато и да е посока колко пъти иска.
6. Камбаната е бита за означаване на края на фиксираното време през, което могат да се получават точки. Състезателят трябва да пресече финалната линия в едната или другата посока, за да му се зачете времето, ако не пресече финалната линия се елиминира.
7. Ако фиксираното време изтече по време на скока над препятствието, това препятствие се включва в точките натрупани от състезателя, ако е преодоляно правилно.
8. Всяко съборено препятствие по време на манша не трябва да се възстановява, и ако се прескочи отново, не се присъждат никакви точки. Същото е валидно и за събаряне на препятствие като резултат от неподчинение или изместване на по-долен елемент от препятствие, разположен в същата вертикална равнина, като най-горният елемент. В случай на неподчинение без събаряне на препятствието, състезателят може да скочи това препятствие или да продължи с друго препятствие.
9. Всяко препятствие може да бъде преодоляно по два пъти. Преодоляването на препятствието доброволно или не за трети път или ако състезателят мине между флаговете на вече събореното препятствие, не води до елиминиране. Обаче състезателят не получава точка за тези препятствия.
10. Всички неподчинения се наказват с времето, загубено от състезателя. Падане на кон или състезател се наказва с елиминиране (виж ПП чл. 241.3.25).

11. Състезателят, постигнал най-голям брой точки, ще бъде обявен за победител. В случай на равенство в точките, най-краткото време, постигнато между старта на фиксираното време и пресичането на финалната линия след като камбаната е ударена, ще бъде определящо. В случай на равенство на точките и времето, за първото място ще се проведе бараж по същата формула, но с фиксирано време 40 секунди, при условие че това е упоменато в програмата на състезанието(вж ПП чл.245.6). Ако не е упоменато, състезателите с еднакви точки и време ще си поделят наградата.
12. За използването на «жокер» има две възможности:
 - 12.1. Може да бъде предвидено препятствие, съответно отбелязано с флагове и наречено 'жокер'. 'Жокерът' може да бъде прескочен два пъти. При всяко безпогрешно преодоляване на 'жокера' се дават 200 точки, но ако се събори, се намаляват 200 точки от общия сбор на постигнатите от състезателя точки.
 - 12.2. Жокера не е част от основния паркур. След като фиксираното време е изтекло се бие камбана, която определя края на манша за съответният състезател. Състезателят трябва да пресече финалната линия, за да му се засече времето, след което има на разположение 20 сек., в които да преодолее препятствието – жокер. Разрешен е само един опит. Присъждат му се 200 т., ако прескочи препятствието без да го събори, но ако препятствието бъде съборено 200 т. му се отнемат от крайния резултат.

Член 271. ИЗБЕРИ СИ МАРШРУТ

- 1 В това изпитание препятствията могат да бъдат преодолявани само по веднъж в ред, избран от състезателя. Всеки състезател, който не преодолее всички препятствия, се елиминира. Не са разрешени комбинации.
2. Състезателите могат да пресичат стартовата и финалната линия в една или друга посока. Линиите трябва да имат четири флага - един червен и един бял от всеки край на линията. Могат да се преодоляват всички препятствия в една или друга посока с изключение на друго не отбелязано на скицата на паркура.
3. Това изпитание се провежда без определена скорост, по Таблица 'C'.
4. Ако състезател не завърши своя паркур в рамките на 120 секунди след като времето на неговия манш е започналото ще бъде елиминиран.
5. Всички неподчинения се наказват с времето, загубено от състезателя. За наказателни точки отнасящи се до падания виж чл. 241.3.25
6. В случай на спиране или отбив със събаряне или разместяване на препятствията състезателят може да продължи манша се, когато събореното или разместеното препятствие е възстановено, и когато Съдийската комисия му подаде сигнал. Тогава той може да прескочи препятствие по избор. В този случай се добавят 6 секунди за корекция на времето (ПП чл. 232) към времето на манша.

Член 272. ПОСЛЕДОВАТЕЛНО ОТПАДАНЕ

1. Това изпитание се провежда по двойки състезатели, противопоставени един срещу друг. Състезателите трябва предварително да са квалифицирани в друго изпитание по програмата на състезанието или предварителен квалификационен кръг и съдени или по Таблица 'A' по хронометър, или по Таблица 'C'.
2. Двамата състезатели се състезават едновременно един срещу друг на два еднакви паркура. Не са разрешени комбинации.
Ако единият от тях навлезе в паркура на другия състезател и ако поради това затруднява този състезател, състезателят отговорен за това навлизане се елиминира.

3. Победителите на всеки елиминационен кръг се класират за изпитание по двойки в следващия елиминационен кръг, където се среща с победителя от друга двойка и т.н., докато двамата финалисти се срещнат за определянето на победителя в изпитанието.
4. В това изпитание всеки участник има право да язи само един кон в елиминационните кръгове, който е изbral от своите коне, с които е участвал в предварителните квалификационни кръгове или в квалификационното изпитание. Ако състезателят разбере, че опонентът му се е оттеглил от някой кръг, то останалият състезател получава служебна победа и ще започне следващия кръг.
5. Ако двама състезатели се класират в квалификационния кръг при предварителната квалификация на последно място, то между тях се провежда бараж по хронометър.
6. Елиминационните кръгове с участието на двамата състезатели се провеждат без време, ако се съдят съгласно Таблица А. Всяка грешка, от каквото и да е естество (събаряне, спиране, отбив) се наказва с 1 точка. Въпреки горе упоменатото, в случай на отбив с или без съборено препятствие, състезателят продължава паркура без да прескача това препятствие, или чака неговото възстановяване. Ако изпитанието се провежда по Таблица А, състезателят се наказва с 1 точка. Състезател, минаващ край препятствие без опит да го прескочи Зще бъде елиминиран. Ако изпитанието се провежда по Таблица С, в този случай се добавят 3 секунди към неговото време.
Всяко нарушение на правилника по ПП чл. 241 ще води до елиминиране на състезателя.
7. Ако това изпитание се провежда по Таблица 'C', за всяка грешка се прибавят по три секунди.
8. Състезател, който получи най-малък брой точки, и който в случай на равенство в точките премине финалната линия пръв, се класира за следващия кръг и така, докато двама финалисти се срещнат за определянето на победителя. Състезателите, които са победени в един и същи кръг се класират на еднакво място.
9. Член на Съдийската комисия трябва да бъде на стартовата линия и да дава сигнал за стартиране на състезателите, а друг член на Комисията е на финалната линия и решава кой състезател е преминал пръв.
10. Ако във финалния кръг има пълно равенство между двамата състезатели, паркурът се повтаря.
11. Ако изпитанието се провежда по Таблица 'C', трябва да е осигурена независима електронна измервателна апаратура за всеки състезател.
12. Редът за стартиране в елиминационните кръгове се определя от таблица в Приложение III (за 16 или 8 състезатели, в зависимост от програмата на състезанието).

Член 273. ИЗПИТАНИЕ В ДВА МАНША

1. Това изпитание се състои от 2 паркура, с еднаква скорост, еднакви или различни, по линията на паркура или броя на препятствията, или размерите на препятствията. Всеки състезател трябва да участва с един и същи кон. Състезатели, които са елиминирани или са се отказали през първия манш, не могат да участват във втория и не могат да бъдат класирани.
2. Всички състезатели трябва да участват в първия манш. Преминаването за участие във втория манш се определя от условията в програмата на състезанието:
 - 2.1 Или всички състезатели или
 - 2.2 Ограничена брой състезатели или процент или точно определен брой състезатели, но във всеки случай не по-малко 25%, се връщат за втория манш, по класирането им от първия манш първия манш (грешки и време или само грешки в зависимост от условията в програмата на състезанието); точният процент или брой състезатели, които трябва да се върнат във втория манш трябва да е определен в програмата на състезанието.

- 2.2.1 Ако първият манш не е по хронометър, всички състезатели които са с еднакъв брой наказателни точки и се класират на първото място, плюс всички състезатели с еднакъв брой точки, които се класират на последното място за квалификация, отиват на втория манш дори това да не е упоменато в програмата на състезанието.
- 2.2.2 Ако първият манш е по хронометър, OK трябва да избере една от следните опции (OK трябва да отбележи в програмата на състезанието коя опция ще използва):
- (i) най-малко 25%, или определен брой състезатели, точният процент или брой да бъде отбелязан в програмата, участват във втория манш, според наказателните си точки и времето от първия манш или
 - (ii) най-малко 25%, или определен брой състезатели, точният процент или брой да бъде отбелязан в програмата, участват във втория манш, според наказателните си точки и времето от първия манш; при всички случаи състезатели без наказателни точки в първия манш, участват във втория манш.
3. Начинът за съдене на това изпитание трябва да бъде описан в опограмата на състезанието и да е по някой от следните формули:

Първи кръг	Втори кръг		Бараж
Таблица A	Таблица A	Ред на стартиране	Ред на стартиране
3.1 По хронометър	Без хронометър	Обратен ред от грешки и време от първи манш, в случай на равенство в грешките и времето състезателите запазват реда си от техния стартов ред.	Като във 2 манш
3.2 Без хронометър	Без хронометър	Обратен ред от грешки от 1 манш; При равенство в грешките, състезателите запазват реда на стартиране от 1 манш.	Като във 2 манш
3.3.1 По хронометър	По хронометър	Обратен ред от грешки и времето в 1 манш, в случай на равенство в грешките и времето състезателите запазват реда си от стартовия ред	Без бараж
3.3.2 Без хронометър	По хронометър	Обратен ред от грешки в 1 манш, в случай на равенство в грешките състезателите запазват реда си от стартовия ред	Без бараж
3.4.1 По хронометър	По хронометър	Обратен ред от грешки и време от 1 манш, в случай на равенство в грешките и времето състезателите запазват реда си от стартовия ред	Като във 2 манш
3.4.2 Без хронометър	По хронометър	Обратен ред от грешки от 1 манш, в случай на равенство в грешките състезателите запазват реда си от от стартовия ред	Като във 2 манш

4. Класиране
- 4.1 Класирането се определя съобразно грешките и времето в баража. Класирането на състезателите не взели участие в баража става според общия брой грешки и в двата манша и времето постигнато в първия манш.
- 4.2 Класирането се определя съобразно грешките и времето в баража. Класирането на състезателите не взели участие в баража става според общия брой грешки и в двата манша.

- 4.3 Класирането се определя според общия брой грешки в двета манша и времето постигнато във втория манш. Класирането на състезателите не взели участие във втория манш става според грешките, получени в първия манш (ако първия манш не е по хронометър) или според грешките и времето в първия манш (ако първия манш е по хронометър)
- 4.4 Класирането се определя според грешките и времето в баража. Класирането на състезателите не взели участие в баражата става според натрупаните грешки от двета манша и времето от втория манш. Класирането на състезателите не взели участие във втория манш става по грешки и време от първия манш (ако първия манш е по хронометър) или по грешките им в първия манш (ако той не е по хронометър).

Член 274. ИЗПИТАНИЕ В ДВЕ ФАЗИ

1. Обикновени две фази
- 1.1 Това изпитание се състои от две фази, протичащи без прекъсване, всяка от които с еднаква или различна скорост, като финалната линия на първата фаза е стартова линия за втората.
- 1.2 Първата фаза е паркур с 7 до 9 препятствия с или без комбинации. Втората фаза се провежда с 4 до 6 препятствия, които могат да включват едно комбинация.
- 1.3 Състезателите, наказани през първата фаза, се спират със сигнал на камбаната след като са прескочили последното препятствие от първа фаза; когато контролното време на първа фаза е превишено, камбаната се удря след пресичане на финалната линия на първа фаза. Те трябва да спрат след пресичане на финална линия на първа фаза. Състезатели, завършили без грешка първата фаза, продължават паркура, който завършва след пресичане на финалната линия на втора фаза.
- 1.4 Начинът за съдене на това изпитание трябва да бъде описан в програмата на състезанието и да е по някой от следните формули:

Първа фаза	Втора фаза	Класиране
1.5.1. Таблица 'A' без хронометър	Таблица 'A' без хронометър, ако е необходимо, до първата фаза	Според грешките във втората фаза. Състезатели, които не се класират за втора фаза се класират съгласно грешките от първа фаза.
1.5.2. Таблица 'A' без хронометър	Таблица 'A' с хронометър	Според грешките и времето във втората фаза. Състезатели, които не се класират за втора фаза се класират съгласно грешките от първа фаза.
1.5.3 Таблица 'A' с хронометър	Таблица 'A' с хронометър	Според грешките и времето във втора фаза. Състезатели, които не се класират за втора фаза се класират съгласно грешките и времето от първа фаза.
1.5.4. Таблица 'A' без хронометър	Таблица 'C'	Според общото време (Таблица 'C') на втората фаза. Състезатели, които не се класират за втора фаза се класират съгласно грешките от първа фаза.
1.5.5. Таблица 'A' с хронометър	Таблица 'C'	Според общото време (Таблица 'C') на втората фаза. Състезатели, които не се класират за втора фаза се

		класират съгласно грешките и времето от първа фаза.
--	--	-----------------------------------------------------

- 1.6 Състезателите спрени след първата фаза могат да бъдат класирани само след състезателите, които са участвали и в двете фази. Състезатели, които са елиминирани или са се отказали по време на втората фаза ще бъдат класирани равно последни след всички състезатели, които са завършили втора фаза.
- 1.7 При равенство за първото място, въпросните състезатели се класират едновременно на първо място.
- 1.8 За да бъде постигнат квалификационен критерий за конете участващи в Гран-при (Виж ПП 261.4.4.), е достатъчно да завършат първата фаза на изпитание, което се провежда по някои от формулите посочени в чл.274.1.5.1 - чл.274.1.5.5
- 2 Специални две фази
- 2.1 Това изпитание се състои от две фази без прекъсване с еднаква или различна скорост, като финалната линия на първа фаза е същата със стартовата линия на втора фаза
- 2.2 Първата фаза е паркур с 5 до 7 препятствия със или без комбинации. Общия брой на препятствията в двете фази е минимум 11 и максимум 13. Втора фаза може да включва една комбинация.
- 2.3 Състезателите завършили първа фаза могат да продължат във втора фаза.
- 2.4 Втора фаза завършва след пресичането на финалната линия за втора фаза.
- 2.5 Това състезание се съдейства съгласно следната формула

Първа фаза	Втора фаза	Класиране
Таблица ,A' без хронометър. Минимум 5 препятствия максимум 7 в първата фаза	Таблица ,A' по хронометър (Останалите препятствия (общ брой минимум 11 и максимален 13 препятствия в двете фази)	Според общия брой наказателни точки от двете фази (грешки на препятствия и наказателни точки за просрочване на контролното време и в двете фази), и ако е наложително по време от втората фаза

- 2.6 Състезатели, които са елиминирани или се откажат, независимо в първа или втора фаза, няма да бъдат класирани.
- 2.7 В случай на равенство за първо мястотези състезатели ще бъдат класирани равни първи.
- 2.8 За да бъде постигнат квалификационен критерий за конете участващи в Гран-при (Виж ПП 261.4.4.), трябва да бъдат завършени двете фази на изпитанието проведено по чл.274.2.5

Член 275 ИЗПИТАНИЕ ПО ГРУПИ С ПЕЧЕЛИВШ МАНШ

- В това изпитание състезателите са разделени по групи. Те могат да бъдат разделени или чрез жребий, според резултатите от квалификационното изпитание, или съобразно една от последните ранг листи, която е посочена в програмата на състезанието.
- Начинът, по който състезателите се разпределят по групи, и по който редът за стартиране в самите групи се определя трябва да бъдат уточнени в програмата на състезанието.
- Първи започват състезателите от първата група, после всички състезатели от втората група и т.н.

4. Най-добрият състезател от всяка група се класира за печелившия манш.
5. OK може да заяви в програмата на състезанието, това че ограничен брой състезатели, които не са постигнали най-добрите резултати в своята група, но които са следващите състезатели с най-добри постижения, също се класират за печелившия манш.
6. Всички състезатели в печелившия манш започват с 0 грешки.
7. Състезателите в печелившия манш запазват реда на стартиране от първия манш или, ако това е посочено в програмата на състезанието, те започват в обратен ред на резултатите (грешки и време) от първия манш.
8. Първият и печелившия манш се отсъждат според таблица А с хронометър.
9. Това изпитание не може да се използва за Гран-при, или за изпитанието с най-голям награден фонд, или като квалификационно изпитание за друго изпитание.
10. Всички състезатели, които участват в печелившия манш трябва да получат парична награда.
11. Ако даден състезател, който се е класирал за печелившия манш не стартира в този манш, той не се заменя от друг състезател.

Член 276 ИЗПИТАНИЕ С ПЕЧЕЛИВШ МАНШ

1. Изпитание в два манша и печеливш манш.
- 1.1 В това изпитание най-добрите 16 състезатели от първия манш се класират за втория манш, в който те стартират в ред обратен на резултатите (грешки и време) от първия манш.
- 1.2 Осемте най-добри състезатели според общия брой на постигнатите точки и време в двата манша или само за втория манш, участват в печелившия манш.
- 1.3 Паркурът на втория манш може да се различава от този в първия манш.
- 1.4 Паркурът на печелившия манш трябва да представлява съкратен паркур на първия и/или втория манш.
- 1.5 Редът на стартиране в печелившия манш е в обратен ред на общия брой постигнати точки и време за двата манша или само за втория манш, в съответствие с условията в програмата на състезанието.
- 1.6 В печелившия манш всички състезатели стартират с 0 наказателни точки.
- 1.7 И трите манша се съдят по Таблица 'A' с хронометър. За превишаване на контролното време в печелившия манш, състезателите се наказват с 1 нак.т. на всеки 4 започнати секунди.
- 1.8 Това изпитание не може да се използва за Гран-при или за изпитание с най-голям награден фонд.
- 1.9 Ако даден състезател, който се е класирал за печелившия манш не стартира в този манш, той не се заменя от друг състезател.
- 1.10 Виж чл. 247.1 и 247.2 от ПП за класирането на всички състезатели, които са се оттеглили от участие в печелившия манш, или които са елиминирани или се откажат по време на печелившия манш ~~се класират равно последни в печелившия манш.~~
2. Изпитание с един манш и печеливш манш (печеливш манш: състезателите започват с 0 нак.т.)
- 2.1 В това изпитание най-малко 25% и минимум 10 състезатели (~~и във всеки случай всички са 0 нак.т.~~) от първия манш се класират за печелившия манш, в който стартират по обратен ред на постигнатия резултат (нак.т. и време) от първия манш. Следните състезатели се класират за печелившия в съответствие с условията в програмата на състезанието:
 - (i) поне 25% или точен брой състезатели, във всеки случай минимум 10 състезателя се класират за печелившия манш според техните наказателни точки и време от първия манш;
 - (ii) или поне 25% или точен брой състезатели, във всеки случай минимум 10 състезателя се класират за печелившия манш според техните наказателни точки и време от първия манш,

- и във всички случаи всички състезатели без наказателни точки в първия манш се класират за печелившия манш.
- Точния процент или точни брой състезатели, които ще вземат участие в печелившия манш трябва да бъде посочен в програмата на състезанието,
- 2.2 В печелившия манш, всички състезатели започват с 0 нак.т.
- 2.3 Двета манша се съдят по Таблица А по хронометър. За превишаване на контролното време в печелившия манш, състезателите се наказват с 1 нак.т. на всеки започнати 4 секунди.
- 2.4 Това изпитание не може да се използва за Гран-при или за изпитанието с най-голям награден фонд.
- 2.5 Ако даден състезател, който се е класирал за печелившия манш не стартира в този манш, той не се заменя от друг състезател.
- 2.6. Виж чл. 247.1. и 247.2 за подробности за класирането на всички състезатели, които са се оттеглили от участие в печелившия манш, или които са елиминирани или се откажат по време на печелившия манш се класират равно последни в печелившия манш.

Член 277. ДЕРБИ

1. Изпитанието, наречено 'Дерби' се провежда на разстояние най-малко от 1000 метра и не повече от 1300 метра, върху паркур, съдържащ поне 50% естествени препятствия и се провежда в 1 манш и с един бараж, ако така е предвидено в условията на програмата на състезанието.
2. То може да бъде оценявано по Таблица 'A' или по Таблица 'C'. Ако е съдено по Таблица 'C' няма контролно време само пределно време. Пределното време може да бъде увеличено по преценка на Журито на терен, ако дължината на паркура е по-голяма от изискванията на ПП чл. 239.3
3. Дори това изпитание да е с най-голям награден фонд в целия турнир, на всеки състезател се разрешава да язди максимум 3 коня, съгласно условията на програмата на състезанието.

Член 278. ИЗПИТАНИЯ ВЪРХУ КОМБИНАЦИИ

1. Паркурът трябва да се състои от 6 препятствия, първото препятствие е единично и 5 комбинации. Поне едно от препятствията трябва да е тройна комбинация.
2. Изпитанието се провежда по Таблица 'A' или Таблица 'C'.
3. Ако баражът се състои по условията на програмата на състезанието, той трябва да се проведе върху 6 препятствия. Баражът трябва да съдържа 1 двойна, 1 тройна и 4 единични препятствия или 3 двойни и 3 единични препятствия. За да се направи това, някои елементи от комбинациите от първия манш трябва да бъдат премахнати.
4. Разпоредбите по чл. 204.5 не важат за това изпитание. Дължината на паркура, обаче, не може да превиши 600 метра.

Член 279. СЪСТЕЗАНИЯ И ИЗПИТАНИЯ С НАЕТИ КОНЕ

С одобрението на генералния секретар на FEI могат да се провеждат международни състезания и изпитания или турнири с наети коне от страната - домакин.

В този случай важат следните условия:

1. Организационният комитет трябва да предостави на разположение необходимия брой коне (максимум по 3 за всеки състезател).
2. Най-малко 24 часа преди старта в първото изпитание се тегли спортсменски жребий за наетите коне, за всеки отбор и индивидуален състезател, които ще вземат участие. Най-напред се тегли жребий за конете, които ще използва НФ - домакин, освен ако не е предвидено в програмата на състезанието и одобрено от генералния секретар на FEI.
3. Жребият трябва да се тегли пред шеф екипите на отборите или представител на отбора, състезателите, председателя или член на Съдийската комисия и председателя на Ветеринарната комисия или ветеринарния делегат. Конете трябва да са също осигурени на мястото, точно идентифицирани и да носят юздечката, която те нормално използват. Същата юздечка трябва да се използва през цялото състезание, освен ако за смяната й има разрешението на собственика на коня.
4. OK трябва да осигури приемлив брой резервни коне, за да бъдат използвани в случай, че някой от конете е счетен за недееспособен от ветеринарния делегат или в случай на явна пълна несъвместимост между състезателя и неговия кон, установени от Съдийската комисия.
5. Програмата на състезанието трябва да определя точно условията, при които конете ще бъдат наети и теглен жребия и как ще се провежда състезанието. Ако се предвиждат промени на условията по т.1 до 4, те трябва да бъдат утвърдени от генералния секретар на FEI.
6. Не се изискват FEI-паспорти при условие, че участват само местни (от страната-домакин) коне, и които могат да бъдат положително идентифицирани с документите, приети от FEI.

Глава XIII ВЕТЕРИНАРНИ ПРЕГЛЕДИ, ПРЕГЛЕДИ НА КОНЕТЕ, ДОПИНГ КОНТРОЛ И ПАСПОРТИ НА КОНЕТЕ

Член 280 ПРЕГЛЕДИ НА КОНЕТЕ, ВЕТЕРИНАРНИ ПРЕГЛЕДИ И ПАСПОРТЕН КОНТРОЛ

Прегледите на конете, ветеринарните инспекции и паспортния контрол трябва да бъдат провеждани в съответствие с Ветеринарния правилник чл. 1001, 1030 и 1032 и изискванията посочени по-долу. Виж подробности за ветеринарния преглед в ВП чл. 1034 -1042.

1. Преглед при пристигането и паспортен контрол
Прегледа и паспортния контрол трябва да се проведат съгласно ВП чл. 1030- 1032.
За всички важни нередности в паспорта виж ВП чл. 1033.
- NB. Когато се проверяват детайлите в паспорта трябва да се провери и възрастта на коня, ако състезанието или някое изпитание е за коне от определена възрастова категория.
2. Ветеринарен преглед
Прегледа се провежда не по-късно следобяд, в деня предшестващ първото изпитание. Шеф екипите и/или отговорното лице, трябва да уговорят точен час за преглед на конете им, съобразно графика в програмата на състезанието. Графикът трябва да бъде готов и на разположение в секретариата най-малко два дни преди първото изпитание, за да се избегнат ненужните забавяния на всички заинтересовани.
- 2.1.1 Когато обстоятелствата го изискват, Журито на терен с консултация с ветеринарния делегат може да разреши по свое усмотрение да позволи да бъде проведен друг ветеринарен преглед по-късно време за коне, които не са представени на първия ветеринарен преглед поради изключителни непредвидени обстоятелства.
- 2.2 По време на FEI финали за световната купа, световни шампионати и континентални шампионати за всички категории и олимпийски игри, трябва да се назначи втора ветеринарна проверка на конете преди началото на индивидуалния финал .
- 2.3 Конете се представят с юздечка или с мундщук. Друга амуниция и екипировка като попони, бандажи и пр. трябва да се премахне. Изключения не се правят.
- 2.4 Нито един кон не може да се представи със скрита идентичност, чрез използване на боя или оцветяване.
- 2.5 Шеф екипите трябва да присъстват на проверката на техните коне, заедно с конегледачите и/или техните състезатели.
- 2.6 Лицата носещи отговорност (състезателите), трябва да присъстват при конете си заедно с конегледачите.
- 2.7 По време на FEI финали за световна купа, FEI финали на Купа на нациите, шампионати и игри, състезателите трябва да представлят собствения/те кон/коне на ветеринарния преглед. Президента на Съдийската комисия може да облекчи това правило за даден състезател, ако шеф екипа или състезателя, ако поискат.
- 2.8 Обръща се внимание, че това не е подробен ветеринарен преглед (виж също Ветеринарния правилник Чл. 1038) и трябва да се извърши колкото се може по-бързо.
- 3 Взаимодействие Съдийска комисия, Апелативна комисия и ветеринарната комисия
- 3.1 Избор на коне подлежащи на допинг контрол (EADCM тест) (виж ВП чл. 1068 – 1069)
- 3.2 На FEI финали за Световната купа, FEI финали на Купа на нациите, световни и континентални първенства за мъже и Олимпийски игри, обикновено трябва да бъдат подложени на изследване достатъчен брой коне, за да се осигурят следните преби за анализ или:
 - 3.2.1 трите най-добре класирани се коне от финала на всички индивидуални изпитания.

- 3.2.2 във финалното отборно изпитание по прескачане на препятствия един кон измежду всички коне от всеки отбор, класирал се на първите три места;

Член 281 ДОПИНГ КОНТРОЛ ВЪРХУ КОНЕТЕ

Допинг контролът върху конете трябва да се провежда съобразно Общия правилник и Ветеринарния правилник, Анти-допинг регулатии и контрол на забранените вещества и всички други приложими FEI правила или регулатии.

Член 282 ПАСПОРТИ И ИДЕНТИФИКАЦИОННИ НОМЕРА НА КОНЕТЕ

1. Изисквания за паспорти на коне (виж ОП чл 137 и ВП чл. 1001)
2. Всеки кон носи идентификационен номер, осигурен от Организационния комитет при пристигането му, през цялото време на турнира.

Този номер се носи задължително от коня при излизането му от конюшнята и то така, че да може да бъде идентифициран от служебните лица, включително и стюардите.

Неносенето на този номер веднага довежда до първо предупреждение и, в случай на повторение на нарушението, до глоба, наложена на състезателя от Съдийската комисия или комисията по жалбите (ПП чл.240.2.8).

Приложение I Почетни значки на FEI

1. Почетните значки на FEI за състезанието по прескачане на препятствия се връчват на състезателите, които са завършили първия манш в Купата на нациите на CSIO за мъже, отборните и индивидуални състезания от Олимпийските игри, отборните и/или индивидуални те състезания от световни и континентални първенства за мъже, без да са се отказали или без да са били изключени, съгласно следната таблица:
 - златна значка - за участие в първия манш на 40 Купи на нациите.
 - сребърна значка - за участие в първия манш на 20 Купи на нациите.
 - бронзова значка - за участие в първия манш на 10 Купи на нациите.
2. Завършването на първия манш на някои от изпитанията по-долу се считат 5 изпитания Купа на нациите:
 - отборно или индивидуален финал от Олимпийските игри;
 - отборно или индивидуален финал на световно първенство;
 - отборно или индивидуален финал на континентално първенство.
 - Отборно или индивидуален финал на Пан Американските игри;
 - Отборно-или индивидуален финал на Азиатските игри.
3. За детайли относно превилегиите, на тези които са получили почетни значки на FEI, се обърнете към ОП чл. 132

Приложение II Изчисляване на контролното време

Скорост : 300 м/мин

Десетки единици	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Стотици	1	20'	22'	24'	26'	28'	30'	32'	34'	36'	38'
	2	40'	42'	44'	46'	48'	50'	52'	54'	56'	58'
	3	60'	62'	64'	66'	68'	70'	72'	74'	76'	78'
	4	80'	82'	84'	86'	88'	90'	92'	94'	96'	98'
	5	100'	102'	104'	106'	108'	110'	112'	114'	116'	118'
	6	120'	122'	124'	126'	128'	130'	132'	134'	136'	138'
	7	140'	142'	144'	146'	148'	150'	152'	154'	156'	158'
	8	160'	162'	164'	166'	168'	170'	172'	174'	176'	178'
	9	180'	182'	184'	186'	188'	190'	192'	194'	196'	198'

Скорост: 325м/мин

Десетки единици	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Стотици	1	19'	21'	23'	24'	26'	28'	30'	32'	34'	36'
	2	37'	39'	41'	43'	45'	47'	48'	50'	52'	54'
	3	56'	58'	60'	61'	63'	65'	67'	69'	71'	72'
	4	74'	76'	78'	80'	82'	84'	85'	87'	89'	91'
	5	93'	95'	96'	98'	100'	102'	104'	106'	108'	109'
	6	111'	113'	115'	117'	119'	120'	122'	124'	126'	128'
	7	130'	132'	133'	135'	137'	139'	141'	143'	144'	146'
	8	148'	150'	152'	154'	156'	157'	159'	161'	163'	165'
	9	167'	168'	170'	172'	174'	176'	178'	180'	181'	183'

Скорост: 350 м/мин

Десетки единици	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Стотици	1	18'	19'	21'	23'	24'	26'	28'	30'	31'	33'
	2	35'	36'	38'	40'	42'	43'	45'	47'	48'	50'
	3	52'	54'	55'	57'	59'	60'	62'	64'	66'	67'
	4	69'	71'	72'	74'	76'	78'	79'	81'	83'	84'
	5	86'	88'	90'	91'	93'	95'	96'	98'	100'	102'
	6	103'	105'	107'	108'	110'	112'	114'	115'	117'	119'
	7	120'	122'	124'	126'	127'	129'	131'	132'	134'	136'
	8	138'	139'	141'	143'	144'	146'	148'	150'	151'	153'
	9	155'	156'	158'	160'	162'	163'	165'	167'	168'	170'

Скорост: 375 м/мин

Десетки единици	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Стотици	1	16'	18'	20'	21'	23'	24'	26'	28'	29'	31'
	2	32'	34'	36'	37'	39'	40'	42'	44'	45'	47'
	3	48'	50'	52'	53'	55'	56'	58'	60'	61'	63'

4	64'	66'	68'	69'	71'	72'	74'	76'	77'	79'
5	80'	82'	84'	85'	87'	88'	90'	92'	93'	95'
6	96'	98'	100'	101'	103'	104'	106'	108'	109'	111'
7	112'	114'	116'	117'	119'	120'	122'	124'	125'	127'
8	128'	130'	132'	133'	135'	136'	138'	140'	141'	143'
9	144'	146'	148'	149'	151'	152'	154'	156'	157'	159'

Скорост: 400 м/мин

Десетки единици	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Стотици	1	15'	17'	18'	20'	21'	23'	24'	26'	27'	29'
	2	30'	32'	33'	35'	36'	38'	39'	41'	42'	44'
	3	45'	47'	48'	50'	51'	53'	54'	56'	57'	59'
	4	60'	62'	63'	65'	66'	68'	69'	71'	72'	74'
	5	75'	77'	78'	80'	81'	83'	84'	86'	87'	89'
	6	90'	92'	93'	95'	96'	98'	99'	101'	102'	104'
	7	105'	107'	108'	110'	111'	113'	114'	116'	117'	119'
	8	120'	122'	123'	125'	126'	128'	129'	131'	132'	134'
	9	135'	137'	138'	140'	141'	143'	144'	146'	147'	149'

Приложение III Последователно отпадане

Ред на стартиране в квалификационните маншове (съобразно паркура за класиране)
ПП Член 272

Приложение IV Изисквания за времеизмервателна уредба и табло

1. Изисквания за показваната информация в съдийската кула и на таблото
 - 1.1 Трябва да се вижда в съдийската кула:
 - 45 сек. обратно броене (ако стигне 0 времето за паркура започва да тече)
 - Изминалото време (разликата между времето на стартиране на състезателя и времето на финиширане)
 - Контролно време
 - Наказателни точки за просрочване на контролното време
 - Корекция на времето (6 сек за разрушено препятствие поради неподчинение) 6 сек се добавят към времето на състезателя веднага след като времето му се включи отново и състезателя завърши паркура си.
 - Грешки от препятствия (Таблица 'A')
 - Грешки превърнати в секунди и веднага добавени към изминалото време (Таблица 'C')
 - Общо време
 - 1.2 Минимално количество данни, които да са показани на таблото
 - 1.2.1 За CSI1*, CSI2*, CSIO1*, CSIO2* & CSIO 3*, CSI-Am/V/Y/J/P/Ch
 - Цифрен буквен дисплей с минимум 9 знака
 - 45 сек. Обратно броене
 - Изминало време
 - Грешки
 - Номер на коня
 - 1.2.2 За CSI3* & CSIOV/Y/J/P/Ch
Всичко като по-горе плюс:
 - Цифрен буквен дисплей с минимум 20 знака
 - Име на кон
 - Име на ездач
 - Националност
 - 1.2.3 За CSI4* и CSI 5*
Всичко като по-горе плюс:
 - Временно класиране
 - Точки и време на водачът до момента
 - Възможност за показване на най-добрите 5 класирания
 - 1.2.4 За CSIO4* / CSIO5*/ Игри / Шампионати
Всичко като по-горе плюс:
 - Специфичните изисквания на Купа на нациите
 - Имена и точки на пълните отбори
 - Ясна индикация кои точки ще отпаднат на първия и втория манш

- Когато ездачът влезе в паркура резултатите на останалите членове на отбора
- При изпитание с 2 манша:
- Втори манш: показване на наказателните точки от първия манш
 - Втори манш: Времето от първия манш, ако класирането е по време
 - Втори манш: Общото време (от 1-вия и 2-рия манш), ако е валидно за класиране

- 1.3 • Втори манш: Общ брой наказателни точки за 2-та манша

Тип упълномощена система:

- Безжична връзка между таймера и фотоклетките. Надолу по веригата на системата за обработка таймерът е свързан чрез кабел
- За игри, шампионати и други състезания не е задължително да имаме фотоклетки свързани с кабел за синхронизиране.
- За CSI 4* и CSIO 4* състезания и по-висока категория, използването на система с разделено време е задължително

2. ИЗМЕРВАНЕ НА ВРЕМЕТО НА FEI СЪСТЕЗАНИЯ ПО ПРЕСКАЧАНЕ НА ПРЕПЯТСТВИЯ

За всички състезания по прескачане на препятствия от FEI календара трябва да се използват електронни таймери, фотоклетки и безжична трансмисионна система хомологизирана от FEI. Списъкът с тези одобрени устройства е публикуван на сайта на FEI. Състезание, на което се използва време измервателна уредба извън списъкът на хомологизираните от FEI няма да се зачита за оценяване от FEI, освен ако изключението е разрешено от FEI директора по прескачане на препятствия (виж ПП чл. 229.1).

Спецификации и процедури за времеизмерване са по подробно обяснени във FEI меморандума за международни състезания по прескачане, публикуван на сайта на FEI.

2.1

Измерване на времето на FEI състезание по прескачане

2.1.1

Време измерване чрез сензори

С електронно времеизмерване се засича времето, когато конят пресича стартовата или финалната линия и задейства сигнала между фотоклетките. Времето се засича, когато гърдите на коня пресекат линията. Ако ездачът избутва първо главата на коня през линията няма да има корекция във времето. При ръчното времеизмерване ще се засече времето, както е описано по-горе. Височините на сензорите трябва да са идентични на финала и старта.

Ако времева база (напр. астрономическо време) се използва в съчетание с фотоклетките, независимо дали интегрирано или самостоятелно, тогава трябва да се сверят по времето за деня и да се синхронизират с основния таймер преди старта на всяко изпитание. Синхронизацията с времето за деня трябва да се извършва в рамките на 60 мин преди старта на състезанието и трябва да се поддържа по време на цялото състезание. Времето не трябва да се синхронизира повторно по време, на което и да е изпитание но може да се направи между изпитанията.

2.1.2

Записване на времето

По всяко време на деня, времената трябва веднага автоматично и последователно да се записват, изпринтват на хартията до най-малко 1/1,000 (0.001) от секундата прецизно на директно добавен или интегриран принтер. Електронната времеизмервателна система трябва да доставя данните за времето, така че да позволява калкулация на времето на паркура с математически израз на всеки състезател за време на старт и време на финал. Записаните времена са закръглени до 1/100 от секундата след изчисляване на времето на паркура. Крайният резултата за всеки състезател се показва с точност до 1/100 (0.01).

2.1.3

Ръчно време

Ръчно време измерване напълно различно и независимо от електронното време измерване, трябва да се използва на всички изпитания записани във FEI календара.

Хронометри или таймери с батерии, които са поставени на старта и финала и могат да показват времето с точност до 1/100 (0,01) най-малко се квалифицират като подходящи устройства за ръчно време измерване. Разпечатка, независимо автоматично или ръчно нанесено времето на ръчното времеизмерване трябва да бъде веднага на разположение на старта и финала. Изминалото време в паркур се получава от математическо сравнение на времената на старта и финала. Времената записани от ръчното време измерване могат да се използват в официалните резултати след изчисляване на корекция.

2.1.4 Изчисляване на корекцията за ръчното време измерване

Изчислявате разликата между времената получени от електронното времеизмерване и ръчното такова на най-малко 5 състезателя преди и 5 след този с липсващо време или ако е необходимо 10те най-близки състезателя. Сумирате разликите и делите на 10 за да получите времевата корекция, която прилагате към времето на състезателя, записано от ръчното време измерване.

2.1.5 Корекция на времето снето от таймер.

Когато официалният печатащ таймер позволява ръчно въвеждане или корекция във времето на състезателя, трябва да се постави някаква индикация (звезда, звездичка или др.) на извършената промяна и да се отпечата на цялата необходима документация, свързана с време измерването, за да се посочи, че е била приложена ръчна намеса.

2.1.6 Разпечатка на време

Официалните ленти с времето от принтера ще бъдат дадени на Чуждестранния съдия за преглед. Те ще бъдат съхранявани от Организаторите до официалното одобрение на състезанието или до резолюцията на всяка жалба във връзка с времеизмерването или резултати. Същото се прилага и за състезания където се изисква пълна резервна система. Чуждестранния съдия трябва да посочи чрез подписа си върху резултатите или в доклада си до FEI одобрението на състезанието. Всички печатни записи от система А, система Б и ръчното време измерване трябва да се съхраняват от ОК за период от 3 месеца след състезанието или до отзивуване на всяка жалба относяща се до времеизмерването или резултатите.

2.1.7 Показване на времената

Организаторите трябва да осигурят подходящи устройства за непрекъснатото показване на регистрираните времена на всички състезатели.

2.2 Време измерване на Олимпийски игри и Световни шампионати

2.2.1 Електронно време измерване

За Олимпийски игри и световни шампионати са необходими две синхронизирани, електронно изолирани време измервателни системи с принтери, директно свързани със старт и финалните фотоклетки и работещи в реално време. Едната система се определя като система А(основна система), а другата система Б (резервна система) преди началото на състезанието. Система А трябва да бъде свързана с респективния за нея контакт на фотоклетка А. Система Б трябва да бъде отделно свързана с друг електрически изолиран контакт на фотоклетка Б.

2.2.2 Записване на времето

Съобразно чл. 2.1.2. Двете системи А и Б трябва да предоставят времеви данни, за да позволят пресмятането на времето на паркура чрез математическото сравнение на стартовото и финалното време на всеки състезател.

Всички времена, които се използват за крайния резултат трябва да са от система А. Ако има повреда на основната електронна система (система А) изчисленото изминалото време от система Б трябва да се използва същата процедура, както е посочено по-горе. Не е позволено да заменим времената изчислени от система Б за употреба от система А за изчисляване на изминалото време. В случай, че изчисленото изтекло време независимо

дали от система А или система Б, не са засечени , то изчисленото ръчно засечено време според чл. 2.1.4 се счита за валидно.

2.2.3. Синхронизиране на времеизмервателната система

Синхронизирането на времеизмервателната система трябва да бъде направено в рамките на 60 минути преди започването на всяко състезание и синхронизация на всички системи трябва да се поддържа всеки ден по време на всяко състезание. Таймерите не могат да се ресинхронизират по време на изпитанието, но могат да се ресинхронизират между изпитанията.

2.2.4. Други игри и шампионати

За всички останали игри и шампионати използването на същият системен подход е силно препоръчително.

2.2.5. Фотоклетки

За Олимпийски игри и Световни Шампионати трябва да има 2 системи от фотоклетки, хомологирани от FEI, инсталирани на старт и финалната линии. На всяко място едната е свързана към система А. Другата е свързана към система Б. Фотоклетките за съответните системи на старта и финала трябва да бъдат подредени идентично и да бъдат разположени възможно най близо една до друга и в никакъв случай на повече от 0,5 метра разстояние между тях.

2.2.6. Ръчно време измерване

В съответствие с чл. 2.1.3 хронометрите и ръчните време измервателни устройства с батерии, които се използват на състезание трябва да бъдат синхронизирани преди старта на всяко състезание за предпочтение с времето на система А и система Б.

2.3. Време измерване без кабел за всички FEI състезания

FEI признава значението на безжичните системи за пренос на импулси и стимулира използването им на арени на FEI състезания по прескачане на препятствия за улесняване настройката и функционалността им в модерния свят. Трябва да се отбележи обаче, че която и да е безжична система, е по-предразположена към провал, отколкото една хардуерна връзка от таймера до фотоклетката.

Речник на термините по прескачане на препятствия

- Неподчинение: виж чл. 219
- Дисквалифициране: виж чл. 242.1
- Елиминиране: виж чл. 241.1
- Грешка: всеки инцидент по време на манша на състезателя, който ще доведе до наказание или елеминиране (виж чл. 236 за наказания за грешки налагани по таблица А и чл. 239 за наказания за грешки по таблица С)
- Такси
- Задължителни такси: задължителни такси са такси, които организационният комитет (OK) може да налага за разходи/услуги, които не са включени в такса участие.
Задължителните такси, ако се налагат трябва да бъдат плащани от всички състезатели вземащи участие в състезанието. Само следните задължителни такси могат да бъдат налагани от OK при положение, че пълните детайли за таксуваните суми са описани в програмата на състезанието и са одобрени от FEI.
 - Такса национална федерация (НФ), ако се налага
 - Такса НФ медицински контрол, ако се налага
 - FEI EADCMR такса за допинг тест на коне (OK трябва да отбележи в програмата на състезанието дали тази такса е включена в такса участие или не)
 - Такса здравни/ митнически документи за коне, ако се налага
 - Такса почистване гюбре (максимум 40 EUR на кон на състезание)
 - Такса паркинг камиони, ако се налага (състезателите могат да откажат тази такса, ако те нямат камион на състезанието)
 - Такса електрическо захранване на камиони (състезателите могат да откажат тази такса, ако те нямат камион на състезанието)
- Допълнителни такси: това са такси, които могат да бъдат налагани за допълнителни стоки/ услуги, които могат да бъдат поръчани от състезателя, по негово желание, и които не оказват влияние на равенството на състезателите да се изявят на състезанието или благосъстоянието на конете:
 - ВИП паркинг
 - ВИП маса
 - Допълнителен бокс за амуниция или не състезателен кон
 - Допълнителен постел и/ или фураж (детайлите да са описани например: талаш, сено, слама)
 - Първокласно настаняване на конете (всички конюшни на състезанието трябва да отговарят на минималните FEI изисквания)
 - Такса участие – таксата, която се заплаща, за участие на състеазние с един кон и покрива следното:
 - Настаняване на един кон за периода на състезанието (включително почистване и дезинфекциране на конюшните преди състезанието, включително между състезанията, ако те са част от тур, вода и електричество в конюшните, първи постел или определено количество постел в зависимост от вида на състезанието, и 24 часова охрана на конюшните)
 - Употребата на всички съоръжения по време на състезанието (не може да се начислява такса-инфраструктура)
 - Правото за участие във всички изпитания в съответствие с условията в програмата на състезанието (не могат да се начисляват такси за заявки или стартови такси)

- Административни/офис такси – включва всички услуги свързани с администрирането на състезанието и провеждането на изпитанията: данни/ резултати, времеизмерване, счетоводство и акредитации)
- Гран При - едно от най-престижните изпитания по време на състезанието, наказание (виж чл.216): санкция наложена на състезател в резултат на специфично действие, което се счита за грешка.
- Пони – понито е малък кон, чиято височина във холката, която е измерена на гладка равна повърхност, не надвишава 148 см без подковите. Понита измерени по време на състезание, не трябва да надвишават 150 см без подковите и 151 см с подковите, за да им бъде разрешено да се състезават. Този толеранс трябва да се взема под внимание само, когато се иззвършва FEI измерване по време на състезанието. (виж Приложение XI, чл.4 и чл.13 и ВП чл. 1082-1083)
- Спиране – виж чл.221;
- Съпротива – виж чл. 223;
- Отбив – виж чл. 222;
- Програма на състезанието (чл.265.1): Документ съдържащ информация за детайлите на изпитанията и техническите условия, по които се провежда състезанието, ОК през НФ я изпраща до FEI за удобрение. Програмата за състезание на ниво 3* и нагоре трябва да бъде удобрена от FEI; а програмата на състезание 1* и 2* се удобряват от НФ.
- Резултат (чл.237 и чл. 239.4): Резултат, това е резултата получен от състезател по време на неговия манш, получен от добавените наказания за гре'ки на препятствия и грешки от време (за изпитания по таблица А или чрез добавяне към времето на манша включително секундите за времеви корекции, ако има такива плюс 4 секунди за всяко съборено препятствие(3 секунди по време на бараж или втора фаза, в изпитание две фази)(за изпитания по таблица С);
- Спонсорски отбори – (виж чл. 265);
- Таблица А (виж чл.236);
- Таблица С (виж чл. 239);
- Турове – FEI състезания по прескачане, организирани от един и същ ОК на една и съща база , поне два последователни уикенда.