



ПРАВИЛНИК ПО ПРЕСКАЧАНЕ НА ПРЕПЯТСТВИЯ **25 -то издание, в сила от 1 януари 2014 г.**

Промени, които влизат в сила от 1 януари ~~2016~~ 2017

Международна Федерация
Конен Спорт
HM King Hussein I Building
Chemin de la Joliette
1006 Lausanne
Switzerland

t +41 21 310 47 47
f +41 21 310 47 60

e info@fei.org
www.fei.org
www.feiworldcup.org

СЪДЪРЖАНИЕ

СЪДЪРЖАНИЕ	2
Въведение	5
КОДЕКС НА ПОВЕДЕНИЕ НА МЕЖДУНАРОДНАТА ФЕДЕРАЦИЯ ПО КОНЕН СПОРТ ЗА БЛАГОПОЛУЧИЕТО НА КОНЯ	6
ГЛАВА I. ВЪВЕДЕНИЕ	8
Член 200. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ	8
ГЛАВА II. СЪСТЕЗАТЕЛЕН ТЕРЕН И ТРЕНИРОВЪЧНИ ПЛОЩИ	13
Член 201. СЪСТЕЗАТЕЛЕН ТЕРЕН, ТРЕНИРОВЪЧЕН ТЕРЕН И ТРЕНИРОВЪЧНИ ПРЕПЯТСТВИЯ	13
Член 202. ДОСТЪП ДО ТЕРЕНА И ТРЕНИРОВЪЧНИТЕ ПРЕПЯТСТВИЯ	14
Член 203. КАМБАНА	15
Член 204. ПАРКУР И ИЗМЕРВАНИЯ	16
Член 205. ПЛАН (СКИЦА) НА ПАРКУРА	17
Член 206. ИЗМЕНЕНИЯ НА ПАРКУРА	18
Член 207. ФЛАГОВЕ	18
ГЛАВА III. ПРЕПЯТСТВИЯ	20
Член 208. ПРЕПЯТСТВИЯ - ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ	20
Член 209. ОТВЕСНО ПРЕПЯТСТВИЕ	21
Член 210. ШИРОКО ПРЕПЯТСТВИЕ	21
Член 211. ВОДНА КАНАВА, ВОДНА КАНАВА С ВЕРТИКАЛНО ПРЕПЯТСТВИЕ И БИДЕ	21
Член 212. СЛОЖНИ ПРЕПЯТСТВИЯ (КОМБИНАЦИИ)	22
Член 213. БАНКЕТИ, НАГОРКИ И ОТКОСИ	23
Член 214. ЗАТВОРЕНА КОМБИНАЦИЯ, ОТЧАСТИ ЗАТВОРЕНА И ОТЧАСТИ ОТВОРЕНА КОМБИНАЦИЯ	23
Член 215. АЛТЕРНАТИВНИ ПРЕПЯТСТВИЯ И ЖОКЕР	23
ГЛАВА IV НАКАЗАНИЯ В ПАРКУРА	25
Член 216 НАКАЗАНИЯ. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ	25
Член 217. СЪБОРЕНО ПРЕПЯТСТВИЕ	25
Член 218. ОТВЕСНО И ШИРОКО ПРЕПЯТСТВИЕ	25
Член 219. НЕПОДЧИНЕНИЕ	26
Член 220. ОТКЛОНЕНИЕ ОТ ПАРКУРА	26
Член 221 СПИРАНЕ	26
Член 222. ОТБИВАНЕ	27
Член 223. СЪПРОТИВА	27
Член 224. ПАДАНИЯ	27
Член 225. ОКАЗВАНЕ НА НЕПОЗВОЛЕНА ПОМОЩ	27
Глава V ВРЕМЕ И СКОРОСТ	29
Член 226. ВРЕМЕТРАЕНЕ НА МАНША	29
Член 227. КОНТРОЛНО ВРЕМЕ	29
Член 228. ПРЕДЕЛНО ВРЕМЕ	29
Член 229. ИЗМЕРВАНЕ НА ВРЕМЕТО	29
Член 230. ПРЕКЪСНАТО ВРЕМЕ	30
Член 231 НЕПОДЧИНЕНИЕ ПРИ ПРЕКЪСНАТО ВРЕМЕ	30
Член 232. КОРИГИРАНЕ НА ВРЕМЕТО	30
Член 233. СПИРАНЕ НА ХРОНОМЕТРИТЕ ПО ВРЕМЕ НА ПАРКУРА	30
Член 234. СКОРОСТ	31

ГЛАВА VI. ТАБЛИЦИ С НАКАЗАНИЯ	32
Член 235. ГРЕШКИ	32
Член 236. ТАБЛИЦА 'А'	32
Член 237. РЕЗУЛТАТИ ПО ТАБЛИЦА 'А'	32
Член 238. МЕТОДИ ЗА ОПРЕДЕЛЯНЕ НА РЕЗУЛТАТИТЕ ПО ТАБЛИЦА 'А'	33
Член 239. ТАБЛИЦА 'С'	33
ГЛАВА VII. ГЛОБИ, ЖЪЛТИ ПРЕДУПРЕДИТЕЛНИ КАРТИ, ИЗКЛЮЧВАНИЯ, ОТСТРАНЯВАНИЯ, ГЛОБИ	35
Член 240. ГЛОБИ И ЖЪЛТИ ПРЕДУПРЕДИТЕЛНИ КАРТИ	35
Член 241. ИЗКЛЮЧВАНИЯ	35
Член 242. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ	37
Член 243. МАЛТРЕТИРАНЕ НА КОНЕТЕ (виж също ОП чл. 142)	38
Член 244. КОНТРОЛ НА ГАМАШИТЕ И БИНТОВЕТЕ	39
ГЛАВА VIII. БАРАЖИ	40
Член 245. БАРАЖИ ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ	40
Член 246. ПРЕПЯТСТВИЯ, В БАРАЖА	40
Член 247. ИЗКЛЮЧВАНЕ ИЛИ ОТКАЗ ОТ УЧАСТИЕ В БАРАЖ (БАРАЖИ)	41
ГЛАВА IX. КЛАСИРАНЕ	42
Член 248. ИНДИВИДУАЛНО КЛАСИРАНЕ И ВРЪЧВАНЕ НА НАГРАДИ	42
Глава X СЪСТЕЗАТЕЛИ И КОНЕ	43
Член 249. ПОКАНИ ОТ CSIOs	43
Член 250. ПОКАНИ ЗА CSIs	44
Член 251. ЗАЯВКИ (виж също така Общ правилник чл. 116)	44
Член 252. РЕД НА СТАРТИРАНЕ	46
Член 253. ДЕКЛАРИРАНЕ НА СТАРТИРАЩИТЕ	47
Член 254. УЧАСТИЕ И БРОЙ НА КОНЕТЕ	48
Член 255. ДЕЦА, ЮНОШИ И МЛАДИ ЕЗДАЧИ (ОБРЪЩАЙТЕ СЕ СЪЩО КЪМ ПРИЛОЖЕНИЯ IX и XII)	50
Член 256. ОБЛЕКЛО, ПРЕДПАЗНА КАСКА И ПОЗДРАВ	50
Член 257. АМУНИЦИЯ	53
Член 258. ЗЛОПОЛУКИ	55
Глава XI ОФИЦИАЛНИ ЛИЦА	56
Член 259 ОФИЦИАЛНИ ЛИЦА	56
ГЛАВА XII. СТАНДАРТНИ СЪСТЕЗАНИЯ	60
Член 260. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ	60
Член 261. ОБИКНОВЕНИ СЪСТЕЗАНИЯ И СЪСТЕЗАНИЯ 'ГРАН-ПРИ'	60
Член 262. СЪСТЕЗАНИЯ ЗА СИЛА И ЛОВКОСТ	61
Член 263. ЛОВЕН ПАРКУР ИЛИ СЪСТЕЗАНИЕ ЗА БЪРЗИНА И ЛОВКОСТ	63
Член 264. КУПА НА НАЦИИТЕ	63
Член 265 СПОНСОРСКИ ОТБОРИ И ДРУГИ ОТБОРНИ СЪСТЕЗАНИЯ	67
Член 266 АМЕРИКАНСКИ ПАРКУР 'ДО ПЪРВА ГРЕШКА'	68
Член 267. СЪСТЕЗАНИЕ ДО ПЪРВА ГРЕШКА ЗА ОПРЕДЕЛЕНО ВРЕМЕ	68
Член 268. ЩАФЕТИ	69
Член 269. СЪСТЕЗАНИЕ С НАРАСТВАЩА ТРУДНОСТ	71
Член 270. ИЗБЕРЕТЕ СИ ТОЧКИ	71
Член 271. ИЗБЕРЕТЕ СИ МАРШРУТ	72

Член 272. ПОСЛЕДОВАТЕЛНО ИЗКЛЮЧВАНЕ	73
Член 273. СЪСТЕЗАНИЕ В ДВА МАНША.....	74
Член 274. СЪСТЕЗАНИЕ В ДВЕ ФАЗИ	75
Член 275 СЪСТЕЗАНИЕ ПО ГРУПИ С ПЕЧЕЛИВШ МАНШ	76
Член 276 СЪСТЕЗАНИЕ С ПЕЧЕЛИВШ МАНШ	77
Член 277. ДЕРБИ.....	78
Член 278. СЪСТЕЗАНИЯ ВЪРХУ КОМБИНАЦИИ	78
Член 279. МЕЖДУНАРОДНИ СЪСТЕЗАНИЯ С НАЕТИ КОНЕ.....	78
Глава XIII ВЕТЕРИНАРНИ ПРЕГЛЕДИ, ПРЕГЛЕДИ НА КОНЕТЕ, ДОПИНГ КОНТРОЛ И	
ПАСПОРТИ НА КОНЕТЕ	80
Член 280 ВЕТЕРИНАРНИ ПРЕГЛЕДИ, ПРЕГЛЕДИ НА КОНЕТЕ И ПАСПОРТЕН КОНТРОЛ	80
Член 281 ДОПИНГ КОНТРОЛ ВЪРХУ КОНЕТЕ.....	81
Член 282 ПАСПОРТИ И ИДЕНТИФИКАЦИОННИ НОМЕРА НА КОНЕТЕ	81
Приложение I Почетни значки на ФЕИ.....	82
Приложение II Изчисляване на контролното време.....	83
Приложение III Последователно изключване	85
Приложение IV Изисквания за времеизмервателна уредба и табло	85

Въведение

~~Настоящият правилник по прескачане на препятствия (наричан по-долу за краткост «ПП») влезе в сила от 1 януари 2015 година.~~

Макар че настоящият **Правилник по прескачане на препятствия** (наричан за краткост ПП) уточнява детайлно правилата на ФЕИ по отношение на международните състезания по прескачане на препятствия, той трябва да се чете свързано с Устава на ФЕИ, Общия правилник (ОП), ФЕИ Ветеринарния правилник (ВП), и всички останали ФЕИ правилници и регулации. Членовете на останалите ФЕИ правилници и регулации, които могат да бъдат отнесени към ОП са както следва:

- (i) 1 – 99 се отнасят към членове от Устава на ФЕИ;
- (ii) 100 -199 се отнасят към членове на ОП на ФЕИ;
- (iii) 200 - 299 се отнасят към членове от ПП;
- (iv) 300-399 се отнасят към членове от Правилника по Прескачане за Шампионати и Игри
- (v) 1000-1099 се отнасят към членове от ФЕИ ВП (Ветеринарен Правилник)

В този ПП не могат да бъдат предвидени и всички случаи. В непредвидени или извънредни обстоятелства е задължение на съответното физическо или юридическо лице да вземе решение в спортен дух като се придържа възможно най-близо до ПП и ОП на ФЕИ. Ако все пак има пропуски в ПП тези пропуски се решават в спортен дух като се следи решението да се доближава най - близо до Правилника по прескачане и другите правилници и регулации на ФЕИ.

За краткост в този Правилник се използва формата за мъжки род, но да се тълкува като включваща и женски род. Всички термини започващи с главна първа буква са формулирани в Общия правилник и Устава на ФЕИ.

КОДЕКС НА ПОВЕДЕНИЕ НА МЕЖДУНАРОДНАТА ФЕДЕРАЦИЯ ПО КОНЕН СПОРТ ЗА БЛАГОПОЛУЧИЕТО НА КОНЯ

ФЕИ изисква всички които взимат участие в международния конен спорт да се придържат към кодекса на поведение на ФЕИ и да признават и приемат, че по всяко време благополучието на коня трябва да е най-важно. Благополучието на коня никога не трябва да бъде подчинено на състезателни или търговски интереси. Следните точки практически трябва да се отнесат към:

1. **Общо благосъстояние**
 - a) **Добро гледане на коня**

Гледането в конюшната и храненето трябва да са съвместими с най-добрите практики за гледане на коня. Чисто сено с високо качество, фураж и вода трябва да бъдат винаги на разположение.
 - b) **Тренировъчни методи**

Конете трябва да преминават обучение единствено с методи, които съответстват на тяхната физическа подготовка и нивото на зрялост за съответната дисциплина. Те не трябва да бъдат подлагани на каквито и да е тренировъчни методи, които са обидни или причиняващи страх.
 - c) **Подковаване и клинци**

Грижата за копитата и подковаването трябва да са на високо ниво (с висок стандарт). Клинци и подковите трябва да са направени и пригодени да предотвратят риска от болка или нараняване.
 - d) **Транспорт**

По време на транспортиране, конете трябва да бъдат напълно обезопасени против наранявания и други здравословни рискове. Превозните средства трябва да бъдат безопасни, с добра вентилация, поддържани с висок стандарт, редовно дезинфекцирани и управлявани от компетентен персонал. Винаги трябва да има подходящи ~~дръжки~~ персонал (конегледачи) за подпомагане грижите за конете.
 - e) **Превозване Транзит**

Всички пътувания трябва да бъдат внимателно планирани и редовно да се правят почивки, при които да се дават на конете вода и храна по настоящите препоръки на ФЕИ.
2. **Способност за участие в състезание.**
 - a) **Способност и годност**

Участието в състезания трябва да бъде ограничено с цел да се подберат подготвени коне и спортисти с доказани способности. На конете трябва да бъде осигурен подходящ период за почивка между тренировките и състезанията и допълнителна почивка трябва да се прибави ако конят се транспортира.
 - b) **Здравословно състояние**

Никой кон, който изглежда че не е във форма за състезание, не бива да се състезава или да продължава да се състезава и трябва да бъде потърсен съвет от Ветеринарен лекар винаги когато има някакво съмнение.
 - c) **Допинг и лечение**

Злоупотребата с допинг и лекарствени средства е сериозен проблем за благополучието на конете и няма да бъде толерирана. След всяко ветеринарно третиране, трябва да бъде дадено достатъчно време за да се възстанови напълно коня преди състезание.
 - d) **Оперативни интервенции**

Никакви оперативни интервенции, които застрашават здравето на състезателен кон или безопасността на другите коне и/или спортисти не трябва да бъдат допускани.

- e) Бременна(жребна)/наскоро родила кобила
Бременни кобили не трябва да се състезават след четвъртия месец на тяхната бременност или с малко конче зависимо (неотбито)от тях.
 - f) Злоупотреба с помощи
Злоупотреба над кон с основни, спомагателни помощи или допълнителни (нагайки, шпори и др.) няма да бъде допускана.
3. Състезанията не трябва да застрашават благополучието на коня
- a) Състезателни плацове
Конете трябва да бъдат тренирани и да се състезават само на подходящ и безопасен терен. Всички препятствия и условия за състезание трябва да бъдат проектирани мислейки за безопасността на конете.
 - b) Покритие на плацовете.
Повърхността (терена), по която конете се движат, тренират или се състезават, трябва да бъде направена и поддържана така, че да намалява факторите, водещи до наранявания.
 - c) Лоши метеорологични условия (екстремни).
Не трябва да се провеждат състезания в лоши (екстремни) метеорологични условия, ако това застрашава безопасността на конете. Да бъде осигурено бързо охлаждане на конете след състезания.
 - d) Конюшни по време на състезания.
Конюшните трябва да бъдат безопасни, хигиенични, удобни, с добра вентилация и задоволителен размер за разположението на конете. Винаги трябва да има места за миене на конете и винаги вода на разположение.
4. Хуманно отношение към конете.
- a) Ветеринарно обслужване
Винаги трябва да има ветеринарен специалист по време на състезания. Ако кон е наранен или изтощен по време на състезание, ездачът трябва да слезе и ветеринарният лекар да прегледа коня.
 - b) Специализирани центрове
Когато и да се наложи , конят трябва да се качи в линейка и да бъде откаран до най-близката клиника за лечение за по-нататъшна преценка и лечение. На наранен кон трябва да бъде оказано поддържащо лечение преди транспортиране.
 - c) Наранявания по време на състезания
Честотата на нараняване по време на състезание трябва да бъде проследявана. Състоянието на плацовете, честотата на изпитанията и всякакви други предпоставки за нараняване на конете, трябва непрекъснато да бъдат проверявани и да бъдат търсени начини за предотвратяване или сведени до минимум възможностите за инциденти.
 - d) Евтаназия
Ако нараняването е изключително сериозно, може да се наложи евтаназия на коня, която да се извърши от ветеринар, колкото е възможно по-скоро от хуманна гледна точка и по най-безболезнен начин.
 - e) Отказване
Конете трябва да бъдат третирани хуманно и със съчувствие след като прекъснат своята състезателна дейност.
5. Обучение.
ФЕИ настоява всички, които са свързани с конния спорт да достигнат възможно най-

високо ниво на образование в тяхната сфера на познания, приложими за грижите и работата със спортни коне.

Настоящият Кодекс за поведение за хуманно отношение към коня могат да бъдат променени от време на време и мненията на всички са добре дошли. Особено внимание ще бъде отделено на нови научни открития и ФЕИ насърчава по-нататъшното финансиране и подкрепа за изследвания сферата за благосъстоянието на коня.

Английският текст е достоверна версия за съдебни цели.

ГЛАВА I. ВЪВЕДЕНИЕ

Член 200. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Състезанието по прескачане на препятствия е такова състезание, в което съчетанието кон и състезател се оценява при различни условия в един паркур с препятствия. То е изпитание, предназначено да покаже свободата на коня, неговата сила, умения, скорост и подчинение по време на скачането и ездовите качества на състезателя. От съществено значение е, че тези стриктни и подробни ПП са създадени да регулират състезанията.
2. Ако състезателят извърши някаква грешка, като събаряне на препятствие, спиране, превишаване на времето и т.н., той се наказва. Победител в състезанието е състезателят, който направи най-малко грешки, завърши паркура в най-кратък срок или постигне най-много точки в зависимост от вида на състезанието.
3. Насърчава се разнообразието в състезанията по прескачане. Ето защо докато ПП е предназначен да стандартизира правилата и регулациите, които се прилагат в състезанията по прескачане на препятствия, то той не е предназначен да стандартизира естеството на състезанията, тъй като разнообразието им представлява за състезателите и за зрителите един ценен и интересен елемент...
4. Други състезания могат да бъдат разрешени от Директора на отдела по прескачане, като се съгласуват с Председателя на Комисията по прескачане, при положение, че условията им са съобразени с предписанията на ОП и на ПП. Подробните условия на всяко състезание трябва да са ясно уточнени в наредбата и програмите на състезанието. Организаторите нямат право да организират турнир без одобрението на ФЕИ на условията, според които тези изпитания могат да бъдат организирани. Тези инициатори, които желаят да организират международни прояви за коне на 5 годишна възраст трябва да кандидатстват за разрешение от ФЕИ чрез своите национални федерации (НФ). Условията, според които тези състезания могат да бъдат организирани, трябва да бъдат одобрени писмено от ФЕИ
5. Състезанията трябва да бъдат спортменски за всички състезатели. За да се постигне това се разрешава употребата на всякакви достъпни технически помощи включително, но не ограничено само до, официален видео – запис за да се подпомогнат официалните лица при изпълнението на техните задължения по ФЕИ правилата и регулациите. За да бъдат приети видео записите по правилата и регулациите във ФЕИ, те трябва да бъдат представени на президента на Журито на терен в рамките на 30 минути след официалното обявяване на резултатите. Под официален видеозапис се разбира запис направен от предварително определена местна излъчваща мрежа и/или всяка друга акредитирана излъчваща мрежа или предварително определена официална видео записваща фирма, определена от ОК и/или ФЕИ преди състезанието. Никакви други видео записи не са допустими при никакви обстоятелства. Преглед на видео запис се прави единствено по решение на Президента и Журито на терен. Ако Журито на терен се позовава на видео доказателства за да промени резултата на някое състезание след като е бил оповестен, този видео запис трябва да съдържа неопровержими доказателства, че

оригиналното съдено или решение е било неправилно. Видео запис никога не може да бъде използван за определяне времето на състезател (виж ПП член 229.5) Употребата на видео трябва винаги да бъде в пределите на приложимите правила и използването му не трябва никога да променя действащите в момента правила. Когато се отнася до водна канава решението на съдията на водната канава винаги е окончателно. (виж Член 211.8)

6. Разходи

6.1. Шеф екипи, ветеринарните лекари на отбора, състезатели, конегледачи и коне.

6.1.1. Организационните комитети на Световни и континентални шампионати за мъже поемат разноските за настаняване и храна за периода – ден преди прегледа на конете до ден след последното изпитание, поемат и транспортните разноски за шеф екипи, ветеринарните лекари на отборите, състезатели и коне, които са част от официалния отбор и техните конегледачи от границата на страната на Националната федерация (НФ) домакин или точката на пристигане в страната на НФ домакин до мястото на състезанието, включително таксите по товарене и разтоварване на кораб или самолет на конете или карантината според митническите разпоредби в НФ на страната домакин. Същото се отнася и за връщането.

6.1.2. Организационните комитети на CSIOs са отговорни за покриване на разходите за настаняване и храна на шеф екипи, състезатели и коне, принадлежащи към официалните отбори и на техните конегледачи, за периода от един ден преди първото официално състезание до един ден след края на състезанието. Възстановяването на разходите за транспорт не е задължително за CSIOs. По усмотрение на ОК, същите условия като горе изцяло или отчасти могат да бъдат предложени и на индивидуалните ездачи заявени към официалния отбор на CSIOs.

6.1.4. Организационните комитети не са задължени да поемат разноските на всякакви други лица, които могат да бъдат асоциирани към отбора за времето указано в програмата, нито транспортните им и други разходи по настаняване.

6.1.5. Ако не е упоменато нещо друго в регламентите или правилата, таблицата на разходите за пътуване и настаняване на спортисти и конегледачи и конюшни и фураж за конете, трябва да бъдат публикувани в програмата на състезанието и трябва да представляват разумни разходи за настаняване и хранене.

6.2 Разноски за Официалните лица.

6.2.1 ОК трябва да поеме пътните разходи, разходите за хотелско настаняване и храна на всички официални лица както следва:

6.2.1.1 Възстановяване на пътни разходи

На официалните лица трябва да бъде предложено удобно решение за пътуване, където общото време за пътуване и броя прекачвания да е минимизиран. Предложените пътни планове трябва да бъдат съгласувани с официалните лица преди да бъдат направени резервации. За полети без прекачване с продължителност от шест или повече часове трябва да бъде предложена на официалните лица бизнес класа. Във всички случаи, може да се направи индивидуална уговорка между ОК и официалното лице за по-високо заплащане на един човеко ден за сметка на пътуване икономична класа.

6.2.1.2 Транспорт

Трябва да бъдат направени подходящи договорки с официалните лица за транспортиране от летището и до хотела. Транспортът от и до летището на излитане и таксите за паркинг на летището, от което излита официалното лице трябва да бъдат възстановени от ОК. Ако няма осигурен транспорт от летището/гарата на пристигане до хотела/мястото на състезанието, всички настъпили разходи трябва да бъдат възстановени от ОК на официалното лице.

6.2.1.3 Хранене

Две пълни хранения на ден (в добавка към закуската) трябва да бъдат осигурени за всички официални лица по време на състезанието. Ако ОК не успее да осигури това на официалните лица се заплаща допълнителни дневни разходи от 25 евро на ден на хранене.

6.2.1.4 Хотелско настаняване

Трябва да бъде осигурен хотел минимум 3* с включен закуска. Не се препоръчва официалните лица да се настаняват в двойна стая с други официални лица.

6.2.1.5 Дневно заплащане за всички официални лица с изключение на Техническия делегат (ТД)

На официалните лица, назначени от ФЕИ, трябва да се предлага дневно заплащане от минимум 120 Евро на ден на официално лице за периода на състезанието. Това възнаграждение трябва да бъде нетно след като ОК е поел всички данъци и такси. Такова възнаграждение се заплаща допълнително и за максимум един пътен ден ако пътните дни не съвпадат с дните на състезанието.

6.2.1.6 Дневно заплащане на Техническия делегат

На назначеният от ФЕИ ТД, трябва да се предлага дневно заплащане от минимум 300 евро на ден за времето на състезанието и за предварителната визита на мястото на състезанието. Това възнаграждение трябва да бъде нетно след като ОК е поел всички данъци и такси. Такова възнаграждение се заплаща допълнително и за максимум един пътен ден ако пътните дни не съвпадат с дните на състезанието.

6.2.2 Официалните лица, назначени от ФЕИ, чиито разноски се поемат от ОК, се назначават със съгласието на ОК

6.3 За разходите на другите ФЕИ Шампионати, ФЕИ финали Световна купа, ФЕИ финали купа на нациите и Олимпийски игри, се обърнете към специалните правилници за тези състезания. Разходите за Регионални шампионати и Регионални игри се оставят да бъдат по решение на ОК.

7. Ако ФЕИ има някакво основание да подозира, че ОК няма да бъде в състояние да изпълни финансовите си задължения, съответната национална федерация ще бъде упълномощена да изисква състезанието да бъде обезпечено с финансови гаранции като например банкова гаранция или ескроу (сметка която се контролира от банката, която е страна по договора и гарантира поетите финансови задължения) сметка. Информацията трябва да бъде включена в програмата на състезанието за да показва дали състезанието има такива гаранции или няма. Ако ФЕИ има информация, че за дадено състезание съществува вероятност да не бъдат изплатени наградите, то състезателите ще бъдат информирани чрез техните НФ. Ако въпреки всички взети предпазни мерки един ОК не успее да покрие финансовите си задължения към ФЕИ и състезателите, няма да му бъде разрешено да организира друго състезание докато всички висящи задължения не бъдат изчистени, освен това пълният награден фонд предвиден за следващото състезание което ОК желае да организира трябва да бъдат осигурени предварително в съвместна сметка на ОК и НФ.

8. Календар (Виж също така и Основен правилник – General Regulations, чл 112.)

За избягване на недоразумения всички отнасяния към състезания CSI5* и CSIO5* в параграфа по-долу, важат и за състезания CSI5*-W и CSIO5*-W

Датите на всички състезания CSI5* и CSIO5* се одобряват от Генералния секретар на ФЕИ 2 години преди годината на състезанието; датите за всички останали състезания от високо ниво (всички състезания освен тези, които са изброени CIM's в Основния Правилник GR приложение E), трябва да бъдат одобрени от Генералния секретар една година преди годината на състезанието..

~~Въпреки това, датите за всички състезания ФЕИ световни купи от Западно Европейската лига и Северно американска лига трябва да бъдат заявени в сайта на ФЕИ до 1 Октомври три години преди годината в която ще се проведе състезанието.~~

Следователно, следните крайни срокове се прилагат за да бъде включено дадено състезание във ФЕИ календара:

~~• Формулярите за дати на състезания ФЕИ Световна Купа от Западно Европейска и Северно Американска Лиги, трябва да бъдат получени от Генералния Секретар три години преди годината на провеждане на състезанието.~~

• Формулярите за заявяване на датите за всички състезания ~~CSI5* – W извън Западна Европа и Северна Америка~~ и формулярите за заявяване на дати за всички останали CSI5* и CSIO5* трябва да бъдат изпратени на Генералния секретар на ФЕИ до 1 октомври две години преди годината на състезанието.

• Формулярите за заявяване на всички други състезания от по-високо ниво(състезания които не са изброени като CIMs в Основния Правилник на ФЕИ – GR, Приложение E), трябва да бъдат получени от Генералния Секретар на ФЕИ до 1 октомври на предхождащата състезанието година.

• Формуляри **или промени** за състезания от по-високо ниво, които пристигат след **посочения по-горе** краен срок се считат за закъснели заявления **или промени** и могат да бъдат взети под внимание от ФЕИ само ако са получени поне 12 седмици преди датата на състезанието.

• Заявления **или промени** за CIMs (1* и 2*), трябва да бъдат получени от Генералния секретар на ФЕИ четири седмици преди състезанието.

При закъснели заявления ~~и/или~~ промени на състезания CSI5* и CSIO5*, получени между 2 октомври две години преди състезанието и 1 октомври една година преди състезанието, на всяка НФ ~~и/или~~ ОК на състезание 5* вече въведени в календара, които могат да се считат засегнати от приемането на такива просрочени дати или промени се дава възможност да предостави становището си и ако възразява за закъснелата добавка или поправка ~~на датите~~, трябва да обясни причината за възражението си. След оценка на причините за възражение Генералният секретар може да приеме закъснелата добавка или поправка. За закъснели заявки за добавка или промяна на дата за състезания CSI5* и CSIO5* и всички останали състезания от по-високо ниво, получени след 1-ви октомври една година преди годината на състезанието се прилага процедурата, описана в ОП чл. 112.7

Не е разрешено състезания CSI5* и CSIO5* да съвпадат по време с ФЕИ състезания Световна купа от Западно европейската лига, освен ако ОК-тети на състезанията не са се договорили. Състезания CSI5* и CSIO5* не е допустимо да съвпадат с финал на ФЕИ Световна купа и финал на ФЕИ купа на нациите. Състезания които са част от серии не трябва да съвпадат или застъпват с финал на ФЕИ световна купа.

От понеделника на седмицата предхождаща и всички дни по време на Световни и Континентални Шампионати по прескачане на препятствия за мъже е забранено да бъде домакин на състезания ФЕИ световна купа, CSI4*, CSIO4*, CSI5* или CSIO5* от същия континент като шампионата.

Не трябва да има състезания ФЕИ Световна купа (в световен мащаб), 10 дни преди, всички дни по време и седем дни след състезанията по прескачане на Олимпийските игри, не трябва да има състезания ФЕИ Световна купа 10 дни преди, всички дни по време и седем дни след състезанията по прескачане на препятствия от Пан Американските игри на един същи континент.

От понеделника на седмицата предхождаща и всички дни по време на състезанията по прескачане на препятствия на Световните Игри по конен спорт и Олимпийските игри и

финалите на световна купа по прескачане е забранено да се провежда състезание по прескачане на препятствия ФЕИ купа на нациите (в световен мащаб).

От понеделника на седмицата предхождаща и всички дни по време на Континентален шампионат по прескачане на препятствия е забранено да се провежда състезание по прескачане на препятствия ФЕИ купа на нациите на един и същи континент.

От понеделника на седмицата предхождаща и всички дни по време на състезанията по прескачане на препятствия от Пан Американските игри е забранено да се организира ФЕИ състезание купа на нациите в Америка.

От понеделника на седмицата предхождаща и всички дни по време на състезанията по прескачане на препятствия от Азиатските игри е забранено да се организира ФЕИ състезание купа на нациите в Азия.

9. Конюшни

Всички коне трябва да бъдат настанени в официалните конюшни, осигурени от ОК за времето на състезанието. Ако кон(е) е (са) преместени в друга конюшня различна от официалната за състезанието без разрешението на Журито на терен, конят(нете) ще бъде(ат) дисквалифицирани от състезанието.

ГЛАВА II. СЪСТЕЗАТЕЛЕН ТЕРЕН И ТРЕНИРОВЪЧНИ ПЛОЩИ

Член 201. СЪСТЕЗАТЕЛЕН ТЕРЕН, ТРЕНИРОВЪЧЕН ТЕРЕН И ТРЕНИРОВЪЧНИ ПРЕПЯТСТВИЯ

1. Състезателният терен трябва да бъде ограден. По време на състезание, когато на терена има кон, всички входи и изходи трябва да бъдат физически затворени.
2. Закрит състезателен манеж трябва да има минимален размер от 1 200 кв.м. с минимална ширина откъм късата страна 20 м. Открит състезателен манеж трябва да има минимален размер от 4 000 кв.м. с минимална ширина откъм късата страна 50 м. Изключение от това правило може да бъде допуснато, когато обстоятелствата го изискват само от Директора по прескачане на препятствия след консултации с председателя на комитета по прескачане на препятствия към ФЕИ.
3. **Плацове за тренировка**

Организационният комитет трябва да осигури най-малко един плац за загряване, достатъчно голям с добри условия за тренировка. Там трябва да има най-малко едно отвесно и едно широко препятствие. Теренът трябва да бъде в подходящо състояние за тренировка на конете. Ако има много състезатели и достатъчно пространство, трябва да се поставят допълнителни препятствия. Всички препятствия трябва да са построени по обичайния начин и да са снабдени с червени и бели флагове. Флаговете могат да бъдат заменени от лента или боя, за да се осигури бял и червен горен край на двойните и единични стойки.

Ако мястото позволява и броя на участниците е голям, трябва да се осигури и друг тренировъчен плац.

Ако плацовете за тренировка се намират на място достъпно за публиката, трябва от съображение за сигурност да се изгради буферна зона с периметър приблизително един метър, за да няма публиката пряк контакт с конете.
4. **Препятствия за тренировка**

Използването на съоръжения за препятствия, които не са осигурени от Организационния комитет, са забранени под заплахата за Дисквалификация и/или Глоба (ПП чл. 242.2.6 и 240.2.5). Тренировъчните препятствия могат да бъдат скачани само в посоката, определена от техните флагове. Никой човек няма право да държи физически с ръка част от тези препятствия.

 - 4.1. Барьер на земята може да бъде поставен точно под първия елемент на препятствието или до един метър пред него откъм отскачащата страна. ~~Ако има такъв барьер по фронта на препятствието, тогава може да се постави друг барьер на земята зад препятствието, на еднакво разстояние, но не по-голямо от 1 метър.~~ Не може да се поставя барьер на земята от страната на преземяване на препятствието.
 - 4.2. Всяко препятствие с височина 130 см. и повече трябва да има минимално 2 бариера в скоби на отскачащата страна на препятствието, въпреки, че се използва или не барьер на земята. По-ниският барьер трябва винаги да бъде под 130 см.
 - 4.3. Ако се използват кръстосани бариери (хикс), като най-високата част на препятствието, те трябва да могат да падат самостоятелно при удар. Най-високата крайна част на бариерите трябва да се поставя в скоби. Както и може да се постави и водоравен барьер, зад кръстосаните бариери, но който трябва да е на височина най-малко 20 см от мястото, където се кръстосват другите бариери.

- 4.4 Най-високите бариери на препятствието трябва винаги да лежат и от двете страни в скоби. Ако препятствието лежи на ръба на скобата, то това трябва да бъде външният ръб и никога на вътрешния.
- 4.5 В изпитания, където максималната височина на препятствията е 140 см или по-малко, препятствията в тренировъчния плац не трябва да превишават във височина или ширина повече от 10 см същите размери на препятствията от предстоящото изпитание, за което се подготвят състезателите. Ако височината на препятствието на предстоящото състезание е с по-голяма височина от 1,40 м, по време на тренировката и загряването най-високият бариер не трябва да превишава 1,60 м височина и ширината на препятствието не трябва да бъде по-голяма от 1,80 м.
- 4.6 Не е позволено да се превеждат коне през повдигнати бариери или поставени върху скоби в единият или двата им края.
- 4.7 Организационният комитет трябва да осигури материали, с които да имитира водна канава.
5. Гимнастициране
- 5.1 Състезателите могат да тренират конете си с гимнастически упражнения, като използват бариери на земята, но при използването за тази цел препятствия не трябва да бъдат по-високи от 1,30 м. Състезателите, използващи такива препятствия, не трябва да нарушават правилата против подбиването (виж чл.243.2.1 ПП). Тренировъчни упражнения, които съдържат последователност от препятствия, подредени в една линия с разстояние между тях по-малко от един галопен мах (упражнения за отскок), са разрешени ако има достатъчно място. За тези упражнения могат да се използват максимум до 3 препятствия с височина не повече от ~~75 см.~~ 1 м и минималната дистанция между препятствията е 2,50 м, а максималната 3 м.
- 5.2 Бариери за разчет - ако има достатъчно пространство, могат да се използват бариери за разчет, разположени на земята, поставени не по-близо от 2,50 м от отскачащата страна на едно отвесно препятствие и не по-високо от 1,30 м. Бариер за разчет може да се използва от страната на приземяването на препятствието, не по-близо от 2,50 м., когато препятствието се скача на тръст или 3,00 м ако се скача на галоп. **Всеки бариер разположен приблизително на 6 метра или повече от препятствие от която и да е страна или двете страни не се счита за бариер за разчет и затова е разрешено да бъде използван с двете станционата или оксери.**
- 5.3 Загряване и тренировка. Когато е възможно, на състезателите трябва да се осигурят повече часове за тренировка сутрин в присъствието на стюард. Състезателите могат да изменят препятствията при условия, че не нарушават чл. 201.4, 201.5 и 201.6.
- 5.4 Комбинации са разрешени дотолкова, доколкото позволява мястото и ако те се строят в позволените дистанции. Материалите за тях трябва да се осигурят от Организационния комитет.
6. Ако тренировъчната площадка е препълнена от състезатели, може да се използват само единични препятствия.
7. Тренировъчните площадки (терените за загряване) трябва винаги да бъдат под надзора на стюардите, когато се използват. (Преместено е от чл. 244.5)

Член 202. ДОСТЪП ДО ТЕРЕНА И ТРЕНИРОВЪЧНИТЕ ПРЕПЯТСТВИЯ

1. Състезателите се допускат без коне на терена само един единствен път преди всяко състезание и това важи за състезания с бараж(и). Забраната за влизане в терена се обявява с помощта на табло с надпис 'Паркурът е затворен', поставен на входа или на видно място в средата на терена. Позволение за влизане на терена се дава от

Съдийската комисия с камбанен звън и поставяне на друго табло с надпис 'Паркурът открит'. Прави се съобщение също така по високоговорител. Обаче, при състезания на два манша, съдържащи два различни паркура, състезателите могат да огледат паркура и преди втория манш.

2. За дадено състезание, което се провежда в зала и където възможностите за упражняване на конете са много ограничени, Организационният комитет, със съгласието на Съдийската комисия, може да издаде специално разрешение за ползване на терена за тренировка в определени часове.
 3. Ако терените за загаряване са неподходящи или не могат да се използват, на състезателния терен трябва да се постави едно препятствие за загаряване, което да не е включено в паркура. Във всички други случаи употребата извънредни или тренировъчни препятствия не се допуска на никое състезание. В подобни състезания (включително, но не само бариерно или силов паркур) Журито на терен може да реши, че състезател останал (класирал се) за бараж трябва да остане на терена след първия или втория бараж. В този случай Журито на терен може да разреши едно тренировъчно препятствие да бъде поставено на терена.
 4. Препятствието за тренировка трябва да бъде широко препятствие с максимални размери 1.40 м височина и 1.60 м широчина или вертикално препятствие не по-високо от 1.40 с прикрепени червени и бели флагове и не трябва да бъде обозначено с цифри. Тези размери не могат да бъдат променяни по време на състезанието. Разрешават се само два опита на това препятствие. Прескачането или опит за прескачане на това тренировъчно препятствие повече от 2 пъти води до глоба, също и до възможно изключване (чл 242.2.3 и 240.2.6).
Прескачането на тренировъчното препятствие в обратна посока води до изключване (чл. ПП 242.2.7).
На състезателите се разрешават максимално 90 секунди за тези опити, броени от времето, когато Съдийската комисия е подала сигнал с камбана.
Събарянето, спирането или отбиването се считат за опит. Ако има спиране при първия опит със събаряне или разместване на препятствието, то трябва да се възстанови и на състезателя се разрешава да направи втори, последен опит. Времето необходимо за възстановяване на препятствието се неутрализира.
- Съдията трябва да даде сигнал за стартиране в паркура, след като състезателят е направил опита(ите) си или след изтичането на 90 сек. След сигнала за старт, състезател, който е направил само един опит има право и на втори, но трябва да пресече стартовата линия в рамките на 45-те секунди; ако не успее времето на манша започва да тече (чл. 203.1.2).
5. По време на церемонията по откриване на състезанието състезателите не могат да скачат или да правят опити за прескачане което и да е препятствие на терена. Неспазването на това изискване може да доведе до дисквалификация (чл. 242.2.4).
 6. Награден състезател може да скача препятствие по молба на представителите на пресата само с разрешение на Съдийската комисия, ако препятствието не е включено в следващия паркур. Тази практика обаче не трябва да бъде насърчавана.

Член 203. КАМБАНА

1. Камбаната се използва, за да се поддържа връзка със състезателите. Един от членовете на Съдийската комисия носи отговорност по използването ѝ. Тя служи:
 - 1.1. да разреши на състезателите да влизат в паркура след като същият е готов за разглеждане (чл. 202.1 ПП) и да сигнализира края на огледа;
 - 1.2. да даде сигнал за старт и да активира 45 секундното обратно броене, показано на табло на време измервателната уредба или на друг екран до състезателния плац.

Обратното отброяване на 45 секунди е времето с което състезателят разполага преди да пресече стартовата линия в правилната посока. Журито на терен може да прекъсне 45 секундното обратно броене при възникване на непредвидени обстоятелства. Инциденти, като, но не ограничени само до неподчинения и падания, които се случват в периода между подадения сигнал за стартиране и до момента на пресичане на стартовата линия от състезателя, не носят наказателни точки. (виж ОП чл. 235.3)

След удара на камбаната, пресичането на стартовата линия в правилна посока за втори път преди прескачане на първото препятствие се смята за неподчинение/ отбив.

Обаче, по свое усмотрение ако положението го изисква съдийската комисия има право да не активира старта или да отмени стартовата процедура, да даде нов сигнал за старт и да рестартира отброяването.

- 1.3. да спре състезателя по някаква причина или вследствие на непредвидено произшествие и да му подаде сигнал да продължи паркура след прекъсването (чл. 217.4 и чл. 233 от ПП);
- 1.4. да посочи на състезателя, че дадено препятствие, съборено или изместено вследствие на неподчинение, е възстановено (ПП чл. 233).
- 1.5. посредством повтарящи се и продължителни удари да посочи, че състезателят е изключен.
2. Ако състезателят не се подчини на сигнала за спиране, той може да бъде изключен по решение на Съдийската комисия (ПП чл. 241.4.5), освен в случаите специално предвидени в ПП чл. 233.2.
3. Ако след дадено прекъсване състезателят стартира отново и скача или се опитва да скача, без да е изчакал сигнала на камбаната, той се изключва (виж ПП чл. 241.3.14).

Член 204. ПАРКУР И ИЗМЕРВАНИЯ

1. Съдийската комисия трябва да обходи паркура и да го инспектира преди началото на състезанието. Паркурът е пътят, който трябва да следва състезателят върху коня, съревновавайки се от пресичането на стартовата линия във вярната посока до финала. Дължината му трябва да бъде измерена с точност до няколко метра, като се обърне особено внимание преди всичко на завоите и на нормалната линия за хода на коня. Тази нормална ходова линия трябва да минава през средата на препятствията.
2. При провеждане на шампионати, олимпийски игри, **ФЕИ Световна купа**, Купа на нациите и Гранд при изпитания, председателят на съдийската комисия или определен от него член на журито трябва да гарантират прецизното измерване на дължината на паркура от строителя на паркура. При провеждане на Шампионати, финали, Игри и всички 5* състезания, **както и състезания които се броят за Лонджинес Ранглистата, включая ФЕО Световна Купа и Купа на нациите**, президента на ЖТ (Жури на Терен) или определен от него член трябва да проверят паркура заедно с корс дизайнера (пакрур майстора) с колело, за да обезпечат правилното измерване на дължината на паркура. При изключителни случаи Съдийската комисия може да промени времето, ако са изпълнени условията, споменати в ПП чл.204.3.
3. След като състезанието е започнало, само съдийската комисия в консултация с строителя на паркура и техническият делегат, ако такъв присъства, могат да решат, че е допусната значителна грешка при измерването дължината на паркура. Те могат да направят това най-късно след третият състезател, който е завършил паркура, без неподчинения или някакви други прекъсвания, ако се приеме че въпросните трима състезатели са започнали паркура преди да са изтекли 45 –те секунди и преди старта на четвъртия състезател. В този случай съдийската комисия има възможност да промени

контролното време. Ако контролното време се увеличава резултатът на състезателите, които са скачали преди корекцията на времето, трябва съответно да се коригира ако е възможно. Ако контролното време се намалява, това може да бъде направено в случай че няма състезател, завършил преди това паркура си, който ще получи наказателни точки за време, поради промяната на контролното време.

4. Ако състоянието на терена се влоши, Съдийската комисия може да промени предвидената скорост преди да е стартирал първият състезател в изпитанието.
5. Общата дължина на паркура в метри не трябва никога да превишава броя на препятствията за състезанието умножен по 60.
6. Стартовата и финалната линия не трябва да бъдат повече от 15 м или по-малко от шест метра от първото и последното препятствие. Тези две линии трябва да бъдат обозначени с един изцяло червен флаг отдясно и с един изцяло бял отляво. Също така стартовата и финалната линия трябва да бъдат маркирани с буквите 'С''S'' за старт и 'Ф' "F" за финал.

Член 205. ПЛАН (СКИЦА) НА ПАРКУРА

1. Строителят на паркура трябва да даде на съдийската комисия копие на плана, който дава точни сведения за паркура. Точно копие на плана трябва да бъде поставен колкото се може по-близо до входа на състезателния терен най-малко 30 мин. преди началото на всяко състезание. За всички състезания, маршрута както е измерен (очертан) от Корс дизайнера трябва да бъде отбелязан в плана на паркура и залепен преди състезанието.
2. Препятствията трябва да са номерирани последователно в реда, по който трябва да бъдат преодолен, с изключение на някои състезания, описани в ПП
3. Комбинациите от препятствия носят само един номер. С оглед удобството на Съдийската комисия и състезателите, номерът може да се повтаря при всеки елемент от комбинацията. В такъв случай към него се добавят отличителните букви (например: 8А, 8В, 8С и т.н.).
4. В плана (скицата) се посочва следното:
 - 4.1. Позицията на стартовата и на финалната линия. По време на паркура, освен ако не е решено друго, тези линии могат да бъдат пресичани безнаказано.
 - 4.2. Относителното положение на препятствията, вида на сложните (широко и отвесно препятствие, троен бариер), тяхното номериране и буквите на препятствията.
 - 4.3. всички точки за заобикаляне са обозначени с бял флаг отляво и с червен флаг отдясно.
 - 4.4. пътят на паркура, който състезателите трябва да следват, означен или с непрекъсната линия (в този случай той трябва да бъде спазен стриктно), или с поредица от стрелки, обозначаващи посоката, в която отделните препятствия трябва да бъдат преодолен (в този случай състезателят може да избира пътя, по който ще се движи). Ако е предвиден друг задължителен сектор, в един иначе неограничен паркур, тези два метода трябва да се използват към същия план (скица).
 - 4.5. използваната таблица за оценките на грешките.
 - 4.6. скоростта за изпитанието ако е възможно;
 - 4.7. дължината на паркура
 - 4.8. Контролното време и пределното време, ако има такова или фиксираното време в определени състезания както е указано в ПП.
 - 4.9. Препятствия, дължината на паркура, контролното време и пределното време в баражите.
 - 4.10. Комбинациите, считани като напълно затворени или частично затворени (ПП чл. 214).
 - 4.11. Всички решения и/или изменения отнасящи се до този паркур и направени от Съдийската комисия.

Член 206. ИЗМЕНЕНИЯ НА ПАРКУРА

1. Ако поради извънредни обстоятелства планът на вече обявения паркур трябва да се измени, промяната може да се извърши само със съгласието на Съдийската комисия. Водачите на отборите и всички индивидуални състезатели трябва да бъдат уведомени за извършените промени.
2. След като е започнало състезанието, не може да има изменения в условията според които се провежда, и паркура или препятствията не може да се променят докато не е постановено друго в ПП (виж чл. 204.3). Ако поради извънредни обстоятелства се наложи прекъсване (буря или лошо осветление и т.н.), състезанието трябва в последствие да продължи при същите препятствия и паркур и до колкото е възможно при същите условия и точно от мястото, където е било прекъснато. Обаче, за Купата на нациите е приложим чл. 264.3.6 от ПП.
3. Въпреки точка 2 по-горе, едно препятствие може да бъде преместено по време на даден манш, или между маншовете на дадено състезание, ако по преценка на Журито на терена състоянието на терена се е влошило или други специални обстоятелства налагат такова действие. Препятствията, които не могат да се преместят, като канали, ровове или фиксирани препятствия, трябва да бъдат изключени от паркура. Ако едно препятствие е махнато от паркура по време на манш, резултатите на състезателите, наказани на това препятствие по време на изпитанието, ще бъдат променени, като не се зачитат грешките и се коригира конкретното времето за преминаването му. Всички елиминации и грешки от време обаче се запазват.
4. Ако е необходимо, ново контролно време и ново пределно време ще бъдат определени за паркура съобразно поправките по параграф 204.3 по-горе.

Член 207. ФЛАГОВЕ

1. Изцяло червени знамена (от дясно) и изцяло бели знамена (от ляво) се използват за отбелязване на следните части на паркура.
 - 1.1. стартовата линия; задължително е също така поставянето на табела «С»"S"/старт/ (виж чл. 204.6 от ПП).
 - 1.2. Границите на препятствията, знамената могат да бъдат закрепени към някоя от стойките на препятствието. Те могат да стоят и отделно от тях. Трябва да са по един червен и един бял флаг на отвесните препятствия, а най-малко по два червени и два бели, които да определят границите на широките препятствия. Знамената също се използват за да маркират ограниченията на предвидените препятствия в тренировъчния (за загрявка) плац (чл. 201.3 от ПП) или пробното препятствие в паркура (чл. 202.3 от ПП); в тренировъчния терен също така е разрешено да се използват стойки/вертикални колонки с червен или бял горен край вместо знамена.
 - 1.3. Задължителни знамена за заобикаляне;
 - 1.4. финалната линия; задължително е да се постави и маркер "Ф" "F" /финал/ (чл. 204.6 от ПП);
2. При препятствията, стартовата и финална линия и задължителните точки за преминаване състезателят трябва да премине между два знака (червен от дясната му страна и бял от лявата). Знамената, определящи ограничението на участъка за приземяване на водната канава, трябва да бъдат изработени от материали, които не могат да се чупят и трябва да се огъват при удар; знамената не трябва да имат остри точки или ъгли.

3. Ако състезателят премине флаговете от погрешната страна, той трябва да се върне обратно и да ги премине от правилната страна, преди да продължи манша. Ако той не коригира грешката си, ще бъде изключен (чл. 220.1.2 от ПП)
4. Събарянето на флаг, на което и да е място в паркура, не води до никакво наказание. Ако флаг маркиращ, ограничение на препятствието или задължително място за преминаване или финалната линия е съборен вследствие на неподчинение / съпротива, (без преминаване на тези линии), или в резултат на непредвидени обстоятелства, флагът няма да бъде върнат на мястото си незабавно; състезателят трябва да продължи манша, а препятствието/ задължителното място за преминаване ще бъдат оценени така както ако флагът е бил на нужното място. Флагът трябва да бъде върнат на мястото си преди да е даден сигналът за стартиране на следващия състезател.
5. Обаче, ако даден флаг определящ ограниченията на водната канава или на естествено препятствие бъде съборен в резултат на неподчинение или на непредвидени обстоятелства и във всички случаи, когато естеството на препятствието бъде изменено поради събарянето на флага, Съдийската комисия прекъсва манша на състезателя. Часовникът трябва да бъде спрян докато се възстанови флага и трябва да се направи корекция на времето от **6 (шест) секунди** в съответствие с процедурата предвидена в чл. 232 от ПП.
6. При някои специални състезания стартовата и финална линии може да се пресичат в двете посоки. В този случай линиите трябва да бъдат ограничени с по четири флага, по един червен и един бял флаг за всяка страна на тези линии.

ГЛАВА III. ПРЕПЯТСТВИЯ

Член 208. ПРЕПЯТСТВИЯ - ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Препятствията трябва да бъдат привлекателни по форма и вид, разнообразни и в съответствие с околната среда. Както самите препятствия, така и съставящите ги елементите, трябва да могат да бъдат събаряни, без да са толкова леки, че да падат при най-малък удар, нито пък да са с тегло, което би могло да доведе до падане или нараняване на коня.
2. Препятствията трябва да бъдат подредени с идеята за спортменско отношение и справедливост.
3. Спонсорско препятствие е всяко препятствие, между флагвете на което има рекламен материал или спонсорски продукт или представяне на даден продукт. Ако рекламният материал или представения продукт на ~~крилете~~ двойната стойка на препятствието е по-голямо от 0,50 м², то цялото препятствие се води за рекламно. Ако двойната стойка на препятствието има реклама от 0,50 м² или по-малко не се счита за рекламно препятствие. Не повече от 30% в закръгление към по-горно цяло число от препятствията могат да бъдат рекламни.
Този параграф важи за Световни и континентални шампионати и ФЕИ финал на световна купа и други състезания и изпитания както са определени от ФЕИ. Техническият делегат трябва да одобри дизайна и строежа на всички препятствия относно тяхната сигурност и техническа пригодност.
В съгласие с Председателя на комисията по прескачане на препятствия, Търговският директор на ФЕИ и ФЕИ Директор по прескачане на препятствия, броят на спонсорските препятствия може да бъде увеличен до 50 %.
4. Максималната височина на препятствията в първия рунд на което и да е изпитание, което се провежда в рамките на състезанието определено в чл. 102.6 от ОП е:
 - 1,40 м – за CSI 1* състезания
 - не може да превишава 1,45 м за CSI 2* състезанияГорното е неприложимо за изпитания бариерно (6 препятствия) и силово скачане.
5. В никакъв случай, освен в изпитанията по бариерно и силово скачане и изпитания за ловкост и умение, препятствията не трябва да превишават височина от 1,70 м. Широките препятствия не трябва в ширина да превишават 2 м, с изключение на тройните бариери, които могат да имат максимална ширина от 2,20 м. Това важи също и за случаите с един или няколко баражи. Водната канава не трябва да бъде по-широка от 4,5м в ширина (включително и мястото за отскока)
6. Бариерите и другите елементи на препятствията се придържат от подпори (скоби). Бариерът трябва да може да се върти в своето легло; за тази цел скобата трябва да има дълбочина от минимум 18 мм и максимум 30 мм.. За талпи, огради, греди и врати и други, диаметърът на скобата трябва да бъде много по-отворен дори плосък.
7. Предписанията, отнасящи се до височината и ширината на препятствията, уточнени в настоящия ПП и в окончателната програма, трябва да бъдат спазени най-стриктно. Впрочем, ако се случи така, че максималните размери са малко надвишени поради употребения материал за конструкцията им или поради положението на препятствието на терена, уточнените максимални размери няма да бъдат зачетени като превишени, при условие че са положени всички усилия да не се превишават максималните размери, определени в списъка с наличните материали.
8. Приблизителният размер на препятствията за състезания, непредвидени в този ПП, трябва да бъде обявен в регламента.

Член 209. ОТВЕСНО ПРЕПЯТСТВИЕ

1. Дадено препятствие, каквато и да е неговата конструкция, може да бъде наречено отвесно, когато грешките се отсъждат в същата вертикална равнина.

Член 210. ШИРОКО ПРЕПЯТСТВИЕ

1. Широко препятствие е препятствието, което е съставено по начин, изискващ от коня усилие както във височина, така и в ширина. Обезопасени скоби, одобрени от ФЕИ трябва да се използват като скоби за заден бариер на широките препятствия, а в случаите на тройните бариери защитни скоби се поставят на централните и задните бариери на препятствието. На загряващите и състезателните терени трябва да се използват одобрени безопасени скоби.
2. Президента на съдийската комисия е отговорен за спазването правилата отнасящи се за безопасените скоби. Чуждестранният съдия докладва всяко неспазване на правилата във ФЕИ. Името на компанията, която доставя одобрените от ФЕИ безопасени скоби, използвани в състезанието трябва да бъде споменато в регламента.

Член 211. ВОДНА КАНАВА, ВОДНА КАНАВА С ВЕРТИКАЛНО ПРЕПЯТСТВИЕ И БИДЕ

1. За да може едно препятствие да бъде наречено 'водна канава', не трябва да има препятствие нито отпред, нито в средата, нито отзад на водата. Водната площ трябва да превишава 2м. и трябва да бъде в земята. За подробности как трябва да бъде конструирана водната канава се обръщайте. Приложение VII
Ако водната канава не отговаря на спецификациите, описани в Приложение VII, вертикално препятствие трябва да бъде сложено върху водата както е описано в ПП чл. 211.10
2. Откъм отскачащата страна трябва да се постави само една бариера (храст, малък сандък) с минимална височина 40 см и максимална височина 50 см. Широчината на фронта на канавата, която може да включва украса (с цветя), трябва да бъде поне 30% по голяма от дължината ѝ.
3. За олимпийски или регионални игри, ФЕИ шампионати, CSIOs, CSIs и страната за приземяване след водната канава трябва да бъде ограничена с бяло боядисана летва, широка поне 6 см и не повече от 8 см, покрита изцяло с около 1 см дебела контрастно оцветена пластична материя (пластилин) (бял ако терена е тревен и цветен ако терена е пясъчен). Тази пластична материя трябва да се възстановява всеки път, след като някой кон я докосне. Трябва да се осигурят няколко резервни летви и допълнителен пластилин, за да може всяка летва, върху която са оставени следи от кон, да бъде заменена по всяко време. Дървената летва трябва да се поставя до самата вода или плътно фиксирана към терена (т.е. директно върху пясъка или тревата).
4. Ако дъното на водната канава е направено от твърд материал, то трябва да се покрие с мека материя - рогозка или гумена постелка.
5. Грешки на водната канава се считат:
 - 5.1. ако конят стъпи с един или няколко крака върху летвата, ограничаваща границите на водната канава. Грешка се счита когато кракът или подковата докоснат летвата и оставят отпечатък; отпечатък оставен от бабката или гамаша не се зачита за грешка.
 - 5.2. ако конят докосне водата с един или няколко крака;

6. Преминаването през, събарянето или изместването на хроста или препятствието пред водната канава не се счита за грешка.
7. Ако един от 4-те флага е съборен или изместен, съдията на канавата решава дали има отбив в зависимост от коя страна на флага е преминал конят. Ако решението е, че има отбив, трябва да се бие камбана, да се спре времето, докато се възстанови флагът, който е бил съборен или изместен, и се прибавят 6 сек. съгласно чл. 232 от ПП.
8. Решението на съдията на канавата е окончателно. По тази причина той трябва да бъде член на Съдийската комисия.
9. Съдията на канавата трябва да отбелязва идентификационния номер на наказаните коне при водната канава и причината за наказанието.
10. Само вертикално препятствие не по-високо от 1,50 м., имащо колкото и да е броя бариери, но поставени във ФЕИ одобрени защитни скоби може да се използва над водната част. Вертикалното препятствие не може да бъде поставено по-далече от 2 м от началото на това препятствие. Такова препятствие се съди като вертикално, а не като водна канава. Поради тази причина не е необходимо да се използва летва или друго съоръжение за определяне границите на дадено препятствие. Ако се използва летва, то тя да се счита като визуална помощ само; Санкции няма да се налагат за отпечатъци върху дъската. Същото важи и ако бъде разместена дъската, обозначаваща мястото на отскачане. Само бариери с минимална дължина от 3.5 м. могат да се поставя вертикално върху водната канава.
11. С изключение на случаите обозначени по-горе в чл. 211.10 ако има вода под, пред или зад дадено препятствие (така нареченото биде), общата широчина на препятствието (включително и водата) не може да превишава 2,00 метра. Отворено водно препятствие с широчина повече от 2 метра не може да бъде използвано за биде.
12. Техническият делегат или чуждестранния съдия, ако няма ТД може по свое усмотрение да реши дали да се използва водната канава ако изпитанието се провежда на изкуствено осветление.

Член 212. СЛОЖНИ ПРЕПЯТСТВИЯ (КОМБИНАЦИИ)

1. Двойна, тройна или по-голяма комбинация е съвкупност от 2, 3 или повече препятствия на разстояние между елементите минимум 7 м и максимум 12 м, (изключение се прави за ловните паркури или тези за скорост и сръчност, изчислявани по таблица С, за постоянните неподвижни препятствия, където разстоянието може да бъде по-малко от 7 м), които изискват две или повече последователни усилия. Разстоянието се измерва от основата на препятствието от страната на приземяването на коня до основата на следващото препятствие от страната на отскока.
2. При сложните препятствия, всяко препятствие от комбинацията трябва да бъде прескочено поотделно и последователно, без да се заобикаля нито един елемент. Допуснатите грешки на всяко препятствие от комбинацията се наказват поотделно.
3. При отбиване, волт състезателят е длъжен да повтори всички скокове, освен при затворена комбинация или отчасти затворена комбинация (чл. 214 от ПП) или «сикс бар» бариерно изпитания или при изпитания «препятствия в една линия».
4. Наказанията за грешки, извършени при всеки елемент и по време на различни опити, се броят поотделно и се прибавят едни към други.
5. В едно сложно препятствие, троен бариер може да бъде използван само като първи елемент.

Член 213. БАНКЕТИ, НАГОРКИ И ОТКОСИ

1. С изключение на член 213.2 от ПП, банкетите, нагорките, откосите и неравните пътища, независимо от това дали включват някакво препятствие и от посоката, в която трябва да се преодоляват, трябва да се считат като сложни препятствия (комбинация) (чл. 212 от ПП).
2. Банкет или нагорка без препятствие или само с едно препятствие състоящо се от един или повече бариери може да бъде преодолян с един скок. Този начин на преодоляване на препятствието не води до наказание.
3. Не се разрешава използването на банкети, нагорки, неравни пътища, наклонени стени, склонове и откоси с изключение на банкети във форма на маса и не превишаващи 1 м височина, в състезания на закрито.

Член 214. ЗАТВОРЕНА КОМБИНАЦИЯ, ОТЧАСТИ ЗАТВОРЕНА И ОТЧАСТИ ОТВОРЕНА КОМБИНАЦИЯ

1. Една комбинация се счита за напълно затворена, ако страните, които я ограничават, могат да бъдат преодоляни само чрез прескачане.
2. Затворено препятствие може да има формата на 'ин енд аут' (вътре-вън), на кошара (четириъгълна или шестоъгълна) или на други подобни препятствия, считани като затворени комбинации по решение на Съдийската комисия. Една комбинация се счита за частично отворена и частично затворена, ако една част на тази комбинация е отворена, а другата е затворена. В случай на отбиване, волт важи следната процедура (чл. 219 от ПП):
 - 2.1. ако неподчинението се е случило в затворено препятствие, то състезателят трябва да излезе със скок в посоката на паркура;
 - 2.2. ако неподчинението се е случило в отворената част на препятствието, състезателят трябва да преодолее всички елементи отново. Ако не успее да направи това, състезателят се изключва (чл. 241.3.15 от ПП).

В случай на неподчинение със събаряне и/или изместване на препятствие в някоя негова част, се присъжда времева корекция от 6 наказателни секунди. Ако в затвореното препятствие конят спре, състезателят е длъжен да излезе със скок в посоката на паркура. 6-те наказателни секунди се добавят към времето, когато хронометърът се рестартира и състезателят поднови участието си.
3. Съдийската комисия трябва да реши още преди състезанието дали комбинацията ще се счита за затворена или отчасти затворена. Това решение трябва да се отрази с скицата на паркура.
4. Ако видът на комбинацията не е споменат в скицата на паркура като затворена или частично затворена, то тя трябва да се счита за отворена комбинация и да се оценява като такава.

Член 215. АЛТЕРНАТИВНИ ПРЕПЯТСТВИЯ И ЖОКЕР

1. Когато в дадено състезание две препятствия на паркура имат един и същи номер, състезателят има право на избор да скочи което и да е от препятствията:
 - 1.1 ако има спиране или отбиване без събаряне или разместване на препятствието, при следващия си опит състезателят не е длъжен да прескочи препятствието, при което са настъпили спирането и отбиването. Той може да прескочи препятствие по свой избор;

- 1.2 ако има спиране или отбиване със събаряне или разместване на препятствието, той може да стартира отново паркура, когато събореното или разместеното препятствие е вече възстановено и когато Съдийската комисия му даде сигнал за стартиране. Тогава той може да прескочи препятствие по свой избор;
2. При всеки от елементите на това алтернативно препятствие трябва да се поставят червени и бели флагове.
3. Жокерът представлява трудно препятствие, и трябва да бъде конструирано с идеята за спортментство и честност. То може да се използва само в състезание с «нарастваща трудност» или в състезание «избери си точките».

ГЛАВА IV НАКАЗАНИЯ В ПАРКУРА

Член 216 НАКАЗАНИЯ. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

По време на преодоляването на препятствията в паркура се налагат следните наказания за:

1. Събаряне на препятствие (чл. 217 от ПП) или за стъпване във водата или оставяне на отпечатък от крак или подкова върху летвата, определяща очертанията на водната канава от страната на приземяването;
2. Неподчинение, отбив, волт или съпротивление (чл. 219 от ПП).
3. Отклонение от задължителния път (чл. 220 от ПП).
4. Падане на кон и/или състезател (чл. 224 от ПП).
5. Неразрешена помощ (чл. 225 от ПП).
6. Закъснение от контролното време или пределното време (чл. 227 и чл. 228 от ПП).

Член 217. СЪБОРЕНО ПРЕПЯТСТВИЕ

1. Препятствието се счита за съборено поради грешка на коня или на състезателя, когато:
 - 1.1 Независимо коя от горните части на вертикалния план на препятствието или пък цялото препятствие падне, дори и ако падащата част бъде задържана от някой елемент на препятствието (чл. 218.1 от ПП).
 - 1.2 Поне една от крайните му части вече не лежи на подпората (скобата) си.
2. По време на скока, докосването или разместването на която и да е част от препятствието или флаговете, не се счита за събаряне. В случай на колебание Съдийската комисия трябва да вземе становище в полза на състезателя. При събаряне или изместване на едно препятствие и/или флаг в резултат на неподчинение, се наказва само като отбив. В случай на разместване на дадена част от препятствието (с изключение на неговите флагове) в резултат на неподчинение, трябва да се удари камбаната и да се спре хронометърът, докато се намести препятствието или се поставят флагове. Това не се счита за събаряне и се наказва като неподчинение и с корекция на времето съгласно чл. 232 от ПП.
3. Наказанията за събаряне на препятствие се оценяват съгласно таблица А и С (чл 236 и 239 от ПП).
4. Ако елемент от събореното препятствие препречва пътя на ездача към друго препятствие, се удря камбаната и се спира хронометърът, докато се вдигне събореният елемент и се разчисти пътят.
5. Ако един състезател преодолее чисто едно препятствие, което е било неправилно възстановено след грешка, той не се наказва. Но ако той събори препятствието, се наказва съгласно определената за състезанието таблица.

Член 218. ОТВЕСНО И ШИРОКО ПРЕПЯТСТВИЕ

1. Когато вертикалното препятствие или част от него е съставено от два или няколко елемента, поставени един над друг и разположени в един и същи вертикален план, наказва се единствено падането на най-горния елемент.
2. Ако дадено широко препятствие, изискващо само един скок, е съставено от елементи, които не са разположени в един и същи вертикален план, падането на един или няколко горни елемента се счита само за една грешка, независимо от броя и мястото на

падналите елементи. Дрвчетата, храстите и други, които се използват за попълване на широките препятствия, не са причина за наказание.

Член 219. НЕПОДЧИНЕНИЕ

1. Счита се като неподчинение и се наказва като такава (чл. 236 и 239) следното:
 - 1.1. Спиране.
 - 1.2. Отбиване.
 - 1.3. Съпротива.
 - 1.4. Волт, повече или по-малко правилен, или група от волтове, на което и да е място в паркура и независимо от причината. За неподчинение също се смята направен волт около последното преодоляно препятствие, освен ако трасето на паркура не го налага.
2. Независимо от споменатото по-горе, следното не се счита за неподчинение:
 - 2.1. Волтове за не повече от 45 сек. след отбив, или спиране (независимо дали препятствието трябва да се възстанови или не), за да се насочи към €-препятствието.

Член 220. ОТКЛОНЕНИЕ ОТ ПАРКУРА

1. Отклонение от паркура има, когато състезателят:
 - 1.1 не премине паркура съгласно обявения план.
 - 1.2 не пресече стартовата и финалната линия между флагите в правилната посока (чл. 241.3.6 и 241.3.17 от ПП);
 - 1.3 пропусне да обиколи задължителната точка (чл. 241.3.7 от ПП).
 - 1.4 не прескача препятствията в определения ред и обозначената посока, с изключение на определени специални състезания (чл. 241.3.10 и 241.3.11 от ПП).
 - 1.5 скочи или се опита да скочи едно препятствие, което не е част от паркура, или пропусне едно препятствие. Препятствия, които не са включени в паркура и трябва да се обозначат с кръстосани бариери, но ако това не е направено от отговорниците за терена, не пречи изключването на състезателя в случай, че той скочи такова препятствие без то да е част от паркура.
2. Непоправени отклонения в паркура ще водят до изключване на кон и състезател в комбинация (виж чл. 241.3.6, 241.3.7 и 241.3.17 от ПП).

Член 221 СПИРАНЕ

1. Спиране има тогава, когато конят се задържи пред препятствието, което трябва да преодолее, независимо дали го е съборил или изместил.
2. Спиране пред препятствие без събаряне и без отстъпване и незабавно последвано от скок от място, не се наказва.
3. Ако спирането е продължително, ако конят отстъпи доброволно или не, дори с една крачка, това се счита за спиране.
4. Ако конят се подхлъзне пред препятствието, съдията отговарящ за камбаната трябва да реши веднага дали има спиране или грешка за събаряне на препятствието. Ако реши, че е спиране, на състезателя се сигнализира и той трябва да се приготви да скочи отново препятствието след като то бъде възстановено (чл. 232 и 233 от ПП).
- 1.3 Ако съдията реши, че няма спиране, не се подава сигнал и състезателят продължава паркура си. Тогава той се наказва като за събаряне на препятствие.

- 1.4 Ако след удара на камбаната по силата на инерцията състезателят скочи други препятствия от комбинацията, той няма да бъде изключен или да му се налагат други наказания при евентуално събаряне на този елемент от комбинацията.

Член 222. ОТБИВАНЕ

1. За отбиване се счита, когато конят, не подчинявайки се на своя ездач, се отклони от препятствието, което трябва да преодолее или от задължителната точка за заобикаляне, през която трябва да мине.
2. Ако конят скочи дадено препятствие между двата червени флага или между двата бели флага, това означава, че не го е преодолел правилно. Състезателят се наказва за отбиване и е длъжен да преодолее отново препятствието.
3. За отбив се счита и се наказва като такъв, когато коня или част от него премине през линията на препятствието/ подмине го/, което ще се скача или елемент от комбинация или фронта на финалната линия на паркура или контролна врата.

Член 223. СЪПРОТИВА

1. Съпротива е, когато конят откаже да върви напред, спре по някаква причина, направи едно или няколко повече или по-малко правилни или пълни полу - обръщания, изправя се или отстъпва назад по каквато и да е причина.
2. Съпротива е също така, ако състезателят спре своя кон където и да е и по каквато и да е причина, освен в случаите на неправилно построено препятствие или за да сигнализира на Съдийската комисия за непредвидени обстоятелства (чл. 233.3.2 от ПП). Съпротивата се наказва като спиране, освен в случаите, упоменати в чл. 241.3.4от ПП.

Член 224. ПАДАНИЯ

1. Ездачът се счита за паднал, неволно или не, когато без да е паднал конят, той се отдели от него и докосне земята или му е необходима външна помощ, за да се покачи на седлото, независимо от естеството на помощта. Ако не е ясно установено, че състезателят е използвал някакво средство да се подпре или някаква външна помощ, за да не падне, се отчита в негова полза.
2. Конят се счита за паднал, когато се е допрял с рамо и бедро до земята или върху препятствието и земята.

Член 225. ОКАЗВАНЕ НА НЕПОЗВОЛЕНА ПОМОЩ

1. Всяка физическа намеса, поискана или не от трето лице, между пресичането на стартовата линия в правилната посока и пресичането на финалната линия след прескачане на последното препятствие, с цел да подпомогне състезателя или коня му, се счита за оказване на непозволена помощ.
2. В някои изключителни случаи Съдийската комисия може да позволи на състезателя да влезе пешком на терена или да използва помощта на друго лице, без това да се счита като непозволена помощ.
3. Всяка помощ на възседнал състезател да стегне седлото си, юздечката или да му се подаде нагайката, която той е изпуснал, докато е яздел в паркура, води до изключване. Да се подаде на възседнал състезател неговата каска (тока) или очила по време на паркура не се счита за непозволена помощ (чл. 241.3.20 от ПП).
4. **Слушалки и/или всякакви други електронни устройства за комуникация са стриктно забранени на ФЕИ състезания по прескачане и употребата им се наказва с елиминация. Още повече, състезател не може да ползва слушалки докато е върхом на коня; това правило важи навсякъде по терена на състанизанието (виж ПП чл. 256.1.10)**

Глава V ВРЕМЕ И СКОРОСТ

Член 226. ВРЕМЕТРАЕНЕ НА МАНША

1. Времетраенето на паркура, отбелязано в секунди и стотни от секундата, е времето постигнато от състезателя при преминаването му плюс корекциите на времето (чл. 232 от ПП), ако има такива. Времето, присъдено на състезателя започва или когато пресече стартовата линия съгласно чл. 226.2 от ПП или при изтичане на 45 секундното обратно броене (виж ПП чл. 203.1.2), което от двете настъпи първо. И продължава до момента когато състезателят възседнал коня пресече финалната линия в правилната посока след като е скочил последното препятствие.
2. Маншът започва да тече точно от момента, когато ездачът на кон пресече стартовата линия в правилната посока, за първи път след като е ударена камбана. То продължава до момента, когато възседналият ездач пресече финалната линия в правилната посока, след като е прескочил последното препятствие.
3. Обратното отброяване на 45 секунди трябва да бъде показано на информационното табло близо до терена, което състезателят може ясно да вижда.

Член 227. КОНТРОЛНО ВРЕМЕ

1. Контролното време за паркура във всяко състезание е определено според дължината на този паркур и определената скорост, уточнени в чл 234 от ПП и Приложение II.

Член 228. ПРЕДЕЛНО ВРЕМЕ

1. Пределното време е равно на два пъти контролното време при всички състезания, в които е определено контролно време.

Член 229. ИЗМЕРВАНЕ НА ВРЕМЕТО

1. Всеки паркур от дадено състезание трябва да бъде измерван с една и съща система или с помощта на един и същи вид хронометрично оборудване. ФЕИ хомологирана (лицензирана) време измервателна система е задължителна за всички олимпийски и регионални игри, ФЕИ шампионати, финали на ФЕИ световна купа, CSI0s, и CSI освен ако наложени от обстоятелствата изключения не бъдат одобрени от ФЕИ Директора по скачане. Във всички случаи времеизмервачът има задължението да отбележи номера на коня и времето на всеки състезател за завършване на паркура с електронната време измервателна система. Времето трябва да бъде записано с точност до една стотна от секундата.
2. Два дигитални хронометъра са необходими в случай на повреда в електронната време измервателна система и трети хронометър за измерване на прекъснатото време на паркура в случай на неподчинения, времето за преодоляване на две последователни препятствия и пределното време при съпротива. Председателят или член на Съдийската комисия трябва да имат дигитален хронометър.
3. Във всички изпитания, където времето се измерва ръчно, се мери в секунди и стотни от секундата. Ако има двама хронометристи, то се взима предвид само единия хронометър за официалното време, а другия се предвижда за контрол.

4. В случаите на спиране на електронната уредба по време на състезание, времето на състезателя засегнат от тази повреда се регистрира с хронометър в стотни от секундата (за подробности вижте Приложение IV)
5. Видео запис не може да бъде използван за установяване на времето на състезателя.
6. Ако пресичането на стартовата и/или финалната линии от състезателя не може да се вижда ясно от Съдийската кула, едно или две лица, стоящи с флагове един на стартовата и един на финалната линия трябва да сигнализират преминаването на състезателя. Времето, постигнато от състезателя в паркура се регистрира от съдийската кула.

Член 230. ПРЕКЪСНАТО ВРЕМЕ

1. След спирането на хронометрите състезателят е свободен в действията си до момента, в който камбанен звън му позволи да тръгне отново. Хронометърът се рестартира, когато състезателят достигне мястото където той е бил спрял. Изключение, в случай на неподчинение с бутнато препятствие, при който случай се прилага чл. 232 от ПП.
2. Отговорността по пускането и спирането на хронометъра пада единствено върху съдията, който отговаря за камбаната. Време измервателната система трябва да бъде такава, че тази процедура да може да бъде контролирана. Време измервачът не може да бъде отговорен за това.
3. Електронната време измервателна система трябва да отбелязва не само времето, от паркура на състезателя, но също и да включва корекцията на времето, ако има такава.

Член 231 НЕПОДЧИНЕНИЕ ПРИ ПРЕКЪСНАТО ВРЕМЕ

1. Времето на един паркур се прекъсва само съгласно чл. 232 и 233 от ПП. Часовникът не се спира в случай на отклонение в паркура, при отбив или при спиране.
2. Неподчиненията не се наказват по време на прекъснатото време с изключение на повторно спиране последвано от спиране с бутане на препятствие.
3. Клаузите отнасящи се за изключения остават в сила по време на прекъснатото време.

Член 232. КОРИГИРАНЕ НА ВРЕМЕТО

1. Ако в резултат на неподчинение състезателят измести или събори препятствие или флаг, ограничаващ водната канава, естествено препятствие или във всички случаи, когато естеството на препятствието се промени поради събаряне на флага, бие се камбана и хронометърът се спира, докато препятствието бъде възстановено. Състезателят се наказва и се добавят 6 сек. към общото време, постигнато от състезателя за преминаването на паркура. Хронометърът се пуска отново, в момента в който коня отскочи пред препятствието, на което е ~~отбил~~ имал неподчинение. Ако неподчинението с падане на препятствието е на втора или следваща част от комбинацията, то хронометъра се рестартира когато коня премине през първото препятствие на комбинацията.

Член 233. СПИРАНЕ НА ХРОНОМЕТРИТЕ ПО ВРЕМЕ НА ПАРКУРА

1. В случай, когато състезателят не е в състояние да продължи своя път в паркура по някаква причина или непредвидени обстоятелства, трябва да се бие камбана, за да се спре състезателя. Веднага след като стане очевидно, че състезателят спира своя ход, трябва да се спре хронометърът. След като пътят е отново годен, бие се камбана и

хронометърът се пуска, когато състезателят достигне мястото, където е бил спрял хронометърът; не се присъждат наказателни точки и не се добавят шест секунди към времето на състезателя.

2. Ако състезателят не спре след удара на камбаната, той продължава на свой риск и хронометърът не се спира. Съдийската комисия трябва да реши дали да изключи състезателя за неподчинение на сигнала за спиране или поради обстоятелствата да му разреши да продължи. Ако състезателят не бъде изключен и му се разреши да продължи по паркура, постигнатият от него резултат на предишните препятствия и тези след сигнала за спиране се зачитат.
3. Ако състезателят спре доброволно, за да сигнализира на Съдийската комисия, че препятствието, което трябва да скочи, е грешно построено или поради непредвидени обстоятелства извън контрола на състезателя той е възпрепятстван и не може да продължи паркура при нормални обстоятелства, хронометърът незабавно се спира.
 - 3.1. Ако размерите са верни и препятствието е построено правилно и флаговете са поставени правилно, или ако набедените за непредвидени обстоятелства не се приемат за такива от Съдийската комисия, състезателят се наказва за спиране в паркура (чл. 223.1 от ПП) и към общото му време се прибавят 6 секунди.
 - 3.2. Ако препятствието или част от него трябва да бъде поправено или ако непредвидените обстоятелства се приемат като такива от Съдийската комисия, състезателят не се наказва. Трябва да се приспадне времето за прекъсването и да се пусне хронометърът, когато състезателят достигне мястото, където е спрял. Трябва да се вземе под внимание всяко забавяне на състезателя и да му се намали от общото време съответният брой секунди.

Член 234. СКОРОСТ

1. Скоростите за Международните състезания са както следва:
 - 1.1. 350 м/мин. минимална и 400 м/мин. максимална. При ~~отворени~~ закрити терени скоростта може да бъде редуцирана до 325 м/мин.
 - 1.2. При изпитания за сила и ловкост – няма минимална препоръчителна скорост.
 - 1.3. Гранд При: 375 м/мин минимална и 400 м/мин максимална за открити терени и 350 м/мин за закрити терени. На външни плацове с размери 65м x 85м. или по-малки, скоростта може да бъде установена на 375 м /мин.
 - 1.4. Състезание Купа на нациите: 400 м/мин. за 5* и 4* ФЕИ състезание Купа на нациите на открит терен; 375 м/мин за 3* състезание Купа на нациите на открит терен; 350м/мин. за 2* и 1* състезание Купа на нациите и всички състезания Купа на нациите на закрито.

ГЛАВА VI. ТАБЛИЦИ С НАКАЗАНИЯ

Член 235. ГРЕШКИ

1. Трябва да се вземат под внимание допуснатите грешки между стартовата и финалната линия. Изключение: Събарянето на последното препятствие ще се счита за грешка, ако горният бариер падне от едната или двете си подпори (скоби) преди състезателят да напусне паркура или докато камбаната бъде ударена за стартиране на следващият състезател, независимо кое от двете събития настъпи първо. Определянето на грешките става по Чл.217 и Чл. 218 от ПП.
2. Неподчинения настъпили по време на прекъсване на паркура (чл. 231.3 от ПП) не се наказват.
3. Неподчинения, падания и т.н. настъпили между сигнала за стартиране и момента, в който състезателят пресече стартовата линия в правилната посока не се наказват.

Член 236. ТАБЛИЦА 'А'

1. Грешките се наказват с наказателни точки или с изключване според таблиците представени в тази глава.

Грешки	Наказания
Първо неподчинение	4 наказателни точки
Съборено препятствие при скока	4 наказателни точки
Един или повече крака докоснали или стъпили във водната канава или отпечатък , направен от крак или подкова върху ограничаващата лента при приземяването	4 наказателни точки
Падане на кон или на състезател или на двамата във всички състезания	Изключване
Второ неподчинение или друго нарушение, предвидени съгласно чл. 241 от ПП	Изключване
Просрочено пределно време	Изключване
Просрочено контролно време в първия и втория манш и баражи без хронометър	1 наказателна точка за всеки 4 започнати сек.
Просрочено контролно време при бараж по хронометър	1 точка за всяка сек. или започната стотна от сек.

2. Наказанията за неподчиненията се събират не само за дадено препятствие, а общо за целия паркур.

Член 237. РЕЗУЛТАТИ ПО ТАБЛИЦА 'А'

1. Сборът от наказанията за грешки на препятствията и наказанията за време дава крайния резултат, постигнат от състезателя в паркура. Времето може да бъде взето под внимание при равенство за първото място и/или за следващите места според условията, уточнени за това състезание.

Член 238. МЕТОДИ ЗА ОПРЕДЕЛЯНЕ НА РЕЗУЛТАТИТЕ ПО

ТАБЛИЦА 'А'

1. Обикновени състезания

- 1.1. Състезатели с равенство в точките разделят наградите. Според условията на състезанието могат да бъдат предвидени един или два баражи без хронометър за онези, които имат равенство на точките за първото място.
- 1.2. Това е състезание без хронометър с контролно време, но в случай на равенство в точките за първото място ще има бараж по хронометър. Другите състезатели се подреждат въз основа на грешките им от основния паркур.
- 1.3. Това е състезание без хронометър с контролно време, но при равенство на точките за първо място, се провежда един бараж без хронометър и в случай на ново равенство в точките за първо място - втори бараж по хронометър. Другите състезатели се подреждат въз основа на грешките от първия бараж или ако се наложи от основния паркур.

2. Състезания по хронометър.

- 2.1. Състезателите с равенство в точките, за което и да е място, се класират според постигнатото време за преминаването на паркура. В случай на равенство в точките и времето, за първото място може да се проведе бараж по съкратен паркур с препятствия, които могат да бъдат увеличени по височина и/или широчина в съответствие с предписанията по наредбата.
 - 2.2. Това е състезание по хронометър, но при равенство в точките за първото място ще има един бараж по хронометър. Другите състезатели се класират според техните точки и времена от основния паркур. За по малки състезания баражът може да бъде организиран съобразно таблица С, ако това е предвидено в наредбата.
 - 2.3. Това е състезание по хронометър като за 238.2.2, но ако при първия бараж по хронометър има състезатели с равенство в наказателните точки за първото място, се провежда един втори бараж по хронометър. Останалите състезатели се класират според техните точки и времена от първия бараж или ако е необходимо, според техните точки и времена от основния паркур.
3. Във всички състезания, в които класирането се извършва по хронометър, в случай на равенство в грешките и времето, за първо място се провежда един бараж, като препятствията могат да бъдат повишени по височина и/или ширина при един по-съкратен паркур, в зависимост от условията на наредбата. Ако в наредбата няма условия за бараж, счита се, че състезанието се провежда без бараж (чл. 245.6 от ПП).
 4. При никакви обстоятелства броят на баражите в едно състезание по точки 238.1.1 и 238.2.1 от ПП, не може да бъде по-голям от два (виж ПП чл 245.4).

Член 239. ТАБЛИЦА 'С'

1. Грешките по Таблица 'С' се изчисляват в секунди, които се прибавят към времето, необходимо за състезателя да преодолее паркура или да просрочи времето и да бъде елиминиран.
2. Наказания по Таблица 'С'

Грешки	Наказания
Съборено препятствие при прескачане, една или повече стъпки във водната канава или върху ограничаващата я летва от страната на приземяването с един или повече крака	4 сек. (3 сек. за състезания на две фази и състезание до първа грешка и при всеки бараж по таблица 'С'. Изключения могат да бъдат допуснати от ФЕИ директора по скачане разрешаващ при състезания на закрито да се добавят 2 сек за съборено препятствие
Първо неподчинение	Няма
Първо неподчинение, с падане и/ или преместване на препятствие	времева корекция от 6 сек.
Второ неподчинение или друго нарушение по чл. 240 от ПП	Изключване (елиминирание)
Падане на кон или състезател или/ и на двамата във всички състезания	Изключване (елиминирание)

3. Към Таблица 'С' няма контролно време. Следните пределни времена са приложими:
- 3 мин., ако дължината на паркура е 600 м. или повече или
 - 2 мин., ако дължината на паркура е по-малка от 600 м.

Превишаване на пределното време	Изключване (елиминирание)
---------------------------------	----------------------------

4. Резултати по Таблица 'С'.
- Сумата от времето за преминаването на паркура (плюс наказателното време в секунди, ако има такова), плюс четири секунди за всяко съборено препятствие (три секунди по време на бараж или за втората фаза на едно състезание с две фази) правят крайния резултат в секунди, за всеки състезател, участвал в дадения паркур.
- 5 Състезателите, които желаят да се тренират на препятствие в състезания за скорост по Таблицы 'А' или 'С' трябва да уведомят организационния комитет преди началото на състезанието. Тези, които искат да се тренират започват първи състезанието. Състезатели, които не се съобразяват с посочените предписанията могат да бъдат изключени от Съдийската комисия (виж чл. 241.4.4 от ПП).
2. В случай на равенство за първо място, всички състезатели ще бъдат класирани на първо място, освен при наличието на специфична клауза за баража в регламента на състезанието.

ГЛАВА VII. ГЛОБИ, ЖЪЛТИ ПРЕДУПРЕДИТЕЛНИ КАРТИ, ИЗКЛЮЧВАНИЯ, ОТСТРАНЯВАНИЯ, ГЛОБИ

Член 240. ГЛОБИ И ЖЪЛТИ ПРЕДУПРЕДИТЕЛНИ КАРТИ

1. В допълнение към всички други санкции които могат да настъпят в съответствие с този ПП и/или ОП Председателя на съдийската комисия, Председателя на апелативната комисия и Главният стюард са упълномощени да издават жълти предупредителни карти, съгласно Общия правилник Чл. 169.7.1.
2. В следните случаи Президента на съдийската комисия ~~и~~ или Президента на апелативната комисия може да налагат глоби, съгласно ОП, където е подходящо:
 - 2.1. на състезател, който е изключен и не е напуснал бързо терена;
 - 2.2. на състезател, който не е напуснал бързо терена след завършване на паркура
 - 2.3. на състезател, който е изключен или се откаже от паркура и направи повече от един опит върху единично препятствие или го прескочи в обратна посока преди да напусне паркура;
 - 2.4. на състезател, който е бил елиминиран за скачане на едно или повече препятствия, след преминаването на финалната линия или скача препятствие за пресата без разрешение на Съдийската комисия (чл. 202.6 от ПП);
 - 2.5. на състезател, който използва различни препятствия от тези, които е предоставил организационният комитет на терена за и тренировка (виж чл. 242.2.6 и 201.4 от ПП).
 - 2.6. на състезател, който скача или прави опит да скача препятствие за загряване на състезателния терен повече пъти от разрешеното (виж чл. 202.4, 242.2.3 и 262.1.9 от ПП).
 - 2.7. на състезател, който не поздрави Съдийската комисия или служебните лица при влизане на терена (виж чл. 256.2.1от ПП);
 - 2.8. не поставил идентификационния номер на коня и повтаря нарушението (виж чл. 282.2 от ПП);
 - 2.9. на състезател, който нарушава правилата за рекламиране или не се съобразява правилата относно облекло и амуниция (виж ПП чл. 256.1 и 257)
 - 2.10. на състезател, който не спазва предписанията на организационния комитет.
 - 2.11. на състезател, който пипа препятствието с цел да го промени.
 - 2.12. на състезател, който не изпълнява нарежданията или проявява некоректно поведение спрямо служебните в състезанието лица или други такива, свързани със състезанието (състезател, служител или представител на ФЕИ, журналист, обществена личност и др.)
 - 2.13. ако състезателят повтаря нарушението след предупреждение.
3. За всички глоби, наложени от Председателя на съдийската комисия, Председателя на апелативната комисия издава фактура на Националната федерация, изпратена във ФЕИ и се плаща на ФЕИ.

Член 241. ИЗКЛЮЧВАНИЯ

1. Освен ако не е посочено друго в Правилника или в условията на състезанието изключването означава, че състезател, с въпросният кон не могат повече да продължават провеждащото се изпитание.

2. Състезателят има право да скочи едно единично препятствие, след като се е отказал или е бил изключен, при положение, че това препятствие е част от паркура на настоящето състезание. Това, обаче, не важи за изключване в резултат на падане.
3. Следните параграфи излагат причините поради които един състезател е изключен в изпитание по прескачане. Съдийската комисия трябва да изключи при следните обстоятелства:
 - 3.1 при прескачане или опит за скачане на препятствие на терена преди стартирането в паркура с изключение на препятствието за загряване, определено от Съдийската комисия. (виж чл. 202.3 от ПП)
 - 3.2 при стартиране преди да е подаден сигнал за това и скачане на първото препятствие от паркура (виж чл. 202.5 и 203.1.2 от ПП).
 - 3.3 при забавяне с повече от 45 секунди за прескачане на първото препятствие след сигнала за стартиране и пресичането на стартовата линия, с изключение на всички случаи свързани с обстоятелства, които не зависят от състезателя (виж чл. 203.1.2. от ПП)
 - 3.4 при кон, който се съпротивлява в паркура в продължение на 45 последователни секунди (виж чл. 223.2 от ПП).
 - 3.5 ако състезателят се забави повече от 45 секунди за преодоляване на следващото препятствие или да преодолее последното препятствие и да пресече финиш линията.
 - 3.6 ако прескочи първото препятствие, но пропусне да пресече стартовата линия между флагите в правилната посока (виж чл. 220.1.2 от ПП).
 - 3.7 ако пропусне задължителна точка за заобикаляне или не следва трасето посочено с непрекъснатата линия в скицата на паркура;
 - 3.8 ако прескочи или направи опит да прескочи препятствие, което не е включено в паркура по време на състезанието (виж чл. 220.1.5 от ПП);
 - 3.9 ако пропусне да прескочи препятствие от паркура (виж чл. 220.1.5 от ПП) или след отбиване или спиране не се опита да прескочи препятствието отново там, където е била допуснатата грешката.
 - 3.10 ако прескочи препятствие не в определения ред (виж чл. 220.1.4 от ПП).
 - 3.11 ако прескочи препятствие в обратна посока (виж чл. 220.1.4 от ПП).
 - 3.12 ако превиши пределното време (виж чл. 236 и 239 от ПП).
 - 3.13 след неподчинение, прескачане или опит за прескачане на съборено препятствие преди то да е било възстановено;
 - 3.14 ако прескочи или направи опит за прескачане на препятствие след прекъсване, без да е дочакал сигнал от камбаната (виж чл. 203.3 от ПП).
 - 3.15 ако не започне отново всички скокове в комбинацията след спиране или отбиване (виж чл. 212.3 от ПП), освен в случаите на затворена част от комбинацията (виж чл. 214 от ПП).
 - 3.16 ако не премине поотделно и последователно всяко препятствие от комбинацията (виж чл. 212.2 от ПП).
 - 3.17 ако не пресече финалната линия между флагите в правилна посока възседнал коня след като е прескочил последното препятствие от паркура, (с изключение на някои специални състезания) преди да напусне паркура (виж чл. 226.2 от ПП).
 - 3.18 ако състезател и/или кон напуснат терена без разрешение на Съдийската комисия, включително и преди старта;
 - 3.19 ако освободил се кон (без ездач) излезе от терена преди края на паркура, включително и преди старта;
 - 3.20 ако състезателят приеме по време на паркура всякакъв друг предмет освен каска и/или очила.
 - 3.21 ако носи или използва нагайка по-дълга от 75см или утежнена накрая на терена или в неговата непосредствена близост. Не може да се носи никакъв заместител на нагайка (изключения от този член се отнасят към член 257.2.2 от ПП).

- 3.22 Ако не завърши състезанието вследствие на злополука на състезателя или коня (виж чл. 258 от ПП).
- 3.23 Ако не излезе от затворена комбинация в правилната посока или нанася промяна в затворената комбинация;
- 3.24. При второ неподчинение по време на паркура (виж чл. 236 и 239 от ПП).
- 3.25. При падане на кон или състезател в паркура (виж чл. 224, 236 и 239 от ПП);
- 3.26. Ако журито на терена реши, че по каквито и да е причини един кон или състезател е неспособен да продължи състезанието.
- 3.27. Прескачане или опит за прескачане на препятствие на терена след приключването на паркура (отнася се до чл. 202.6 от ПП, относно разрешение за прескачане на препятствие за пресата)
- 3.28. Прескачане или опит за прескачане на препятствие с неправилно стегната или незатегната каишка на предпазната тока, освен ако е опасно за състезателя да спре и да я затегне (виж ПП чл 256.1.4)
- 3.29. Състезател, носещ слушалки и/или електронно устройство за комуникация по време на състезанието (виж ПП чл. 225.4)
- 4. По преценка на съдийската комисия, изключването може да се реши при следните случаи:
 - 4.1. Ако състезателят не влезе в плаца след повикване на неговото име и/или номер;
 - 4.2. Ако състезателят не влезе на кон в терена или не излезе на кон от терена (с изключение на случаите на падане след пресичане на финала, в който случай на състезателя не се препоръчва да възсяда коня преди напускане на плаца);
 - 4.3. При всяка забранена физическа помощ с изключение на точка 3.20 по-горе;
 - 4.4. При тренировка на кон в състезания за скорост по таблици 'А' или 'С' без да се информира организационния комитет предварително
 - 4.5. Не спре в паркура при сигнал на камбана (чл. 203.2, 233.2 от ПП).

Член 242. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ

- 1. Дисквалификация означава, че състезателят и конят(нете) и/или комбинация от двамата е/са дисквалифицирани от настоящето изпитание или от цялото състезание. Дисквалификацията също така може да бъде с обратна сила
- 2. Съдийската комисия може да наложи дисквалификация при следните случаи:
 - 2.1 ако състезателят влезе на терена пеша (без кон) след като е започнало състезанието;
 - 2.2. ако загарява коня, скача или прави опит да скочи препятствие на състезателния терен без разрешение на Съдийската комисия (виж чл. 202.2, 202.5 и 202.6 от ПП);
 - 2.3. ако скочи или направи опит за прескачане препятствие за загаряване на терена повече пъти, отколкото е позволено (виж чл. 202.4, 240.2.6 и 262.1.9 от ПП)
 - 2.4. ако скочи или направи опит да прескочи препятствие в паркура или препятствие, което е част от следващия паркур (виж чл. 202.5 от ПП);
 - 2.5. ако се откаже от бараж без разрешение на Съдийската комисия или без уважителни причини;
 - 2.6. ако тренира коня си по време на всички дни от състезанието върху препятствия, различни от тези, които е осигурил организационният комитет (виж чл. 240.2.5 и чл. 201.4 от ПП);
 - 2.7. ако скача препятствие на тренировъчния или загаряващ плац в погрешна посока или прескача препятствие за загаряване в паркура (ако има такова) в погрешна посока (виж чл. 201.4 и чл. 202.4 от ПП).
 - 2.8. при всеки случай на жестоко или грубо отношение с коня, съобщено от член на Съдийската комисия, от член на Комисията по жалбите или от Стюард или от който и да

е друг представител на официалните лица, включващо но не само случаите отнасящи се до Ветеринарния правилник (ВП) чл 1034 (Стандартен метод на преглед за чувствителност на крайниците).

3. ~~Задължителна~~ Дисквалификация е задължителна в следните случаи
 - 3.1. коне които кървят по хълбока (ците)
 - 3.2. ~~в устата или носа или~~ при следи от прекомерна употреба на шпори или нагайка където и да е по тялото на коня ~~(в маловажни случаи на кръв в устата, като например, когато конят изглежда е ухапал езика си или устните – длъжностните лица могат да разрешат или избърсване или изплакване на устата и да позволят на състезателя да продължи – всяка по нататъшна поява на кръв в устата на коня ще доведе до дисквалификация.)~~
 - 3.3. Коне, които кървят в устата (в маловажни случаи на кръв в устата, като например, когато конят изглежда е ухапал езика си или устните - длъжностните лица могат да разрешат или избърсване или изплакване на устата и да позволят на състезателя да продължи – всяка по нататъшна поява на кръв в устата на коня ще доведе до дисквалификация.)
 - 3.4. ~~Забранено е да се~~ скачане на неутвърдено препятствие, на което и да е място на терена
 - 3.5. ~~или да~~ напускане на територията на състезанието с коня поради каквито и да е причини през времето на състезанието. ~~Това води до Дисквалификация.~~

Член 243. МАЛТРЕТИРАНЕ НА КОНЕТЕ (виж също ОП чл. 142)

1. Всички форми на жестоко, нехуманно, третиране или малтретиране на конете, което включва, но не се ограничава до произволни и различни форми на бариране на коня, са строго забранени (виж-чл 242.2.8 от ПП).

Всяко действие или серия от действия, които по мнение на Съдийската комисия на терен може да се счита като малтретиране на кон ще бъде наказано според ОП с едно или повече от следните наказания:

- Жълта Предупредителна Карта (виж чл. 169.7 от ОП);
- Глоба
- Елиминиране;
- Дисквалифициране

2. Следните се считат за малтретиране на коня (виж също ОП чл. 142)

- 2.1 Бариране на коня

Терминът 'бариране' се разглежда като употребяването от всички изкуствено техническо средство, имащо за цел да принуди коня да скочи по-високо и по-внимателно при състезания. Трудно е да се изброят всички възможни начини за подбиване, но по принцип те се изпълняват от състезателя и/или помощник от земята, за чието поведение състезателят носи отговорност, или чрез ръчно удряне на краката на коня с нещо (независимо с какво и от кого) или с преднамерено принуждаване на коня да се удари в нещо чрез построяването на прекалено високи и широки препятствия, поставени фалшиви заложения, поставяне на бариери и елементи на комбинация на фалшива дистанция, умишлено принуждаване или водене на коня към препятствие или да се направи препятствието по друг начин трудно и невъзможно за преодоляване от коня. Ако случай на подбиване или друг непозволен начин настъпи по време на работата на Съдийската комисия, то състезателят и конят, които са го извършили, се отстраняват от всички паркури поне през следващите 24 часа. В допълнение Съдийската комисия може да вземе всякакви последващи мерки, които счита за подходящи при условията, включително, но не само дисквалифициране на състезател и/или кон от цялото състезание.

- 2.2 Прекомерна употреба на нагайка

- Нагайката не може да се използва от състезателя за изливане на гнева. Тази употреба винаги е прекомерна

- ~~Нагайката не може да се употребява след Елиминиране~~

- ~~Нагайката никога не може да се употребява през рамо (например ако нагайката е в дясната ръка и се използва от ляво на коня).~~ Употреба на нагайка върху главата на коня винаги е прекалена употреба

- Кон никога не бива да бъде удрян повече от три пъти по ред (последователно). Ако кожата на коня е разкъсана това винаги се счита за прекомерна употреба на нагайка.

- Нагайка не може да се използва след елиминация

Състезател, който е забелязан, че злоупотребява или прекомерно употребява нагайка ще бъде Дисквалифициран и може да бъде глобен по преценка на Съдийската комисия на терен.

2.3 Други форми на малтретиране

Малтретиране на кон под всякаква друга форма (като, но не ограничено само до свръхчувствителност или намалена чувствителност на крайниците, употреба на забранени методи за обучение, прекомерна употреба на шпори и други случаи както е описано в ОП, ВП и всякакви други ФЕИ правилници и регулации) е също забранено и трябва да се наказва подходящо според този правилник.

Член 244. КОНТРОЛ НА ГАМАШИТЕ И БИНТОВЕТЕ

1. Задължение на стюардите – контрол на гамашите и бинтовете (виж също така ПП чл. 257.2.3 и ВП чл 1025.18; 1025.19 и 1035)

Задължително е да има контрол върху гамашите и бинтовете на всички коне, които участват в Гран При, ФЕИ купа на нациите и на състезания с големи парични награди за всяко изпитание. Препоръчва се също така да има контрол върху гамашите и бинтовете и на други състезания. За процедурата по контролиране на гамаша и бинтове се обърнете към Ветеринарен правилник и Ръководство на стюардите по прескачане на препятствия.

ГЛАВА VIII. БАРАЖИ

Член 245. БАРАЖИ ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Единствено състезатели с еднакви постижения в борбата за първо място, след един или няколко паркури от едно и също състезание, могат да вземат участие в бараж. Състезателите трябва да стартират в баража със същият кон, с които са участвали в редовния паркур.
2. По принцип баражът трябва да се проведе по същите правила и таблица като основния паркур и правилата за баражите на този вид състезания. Обаче, ако баражът е от основния паркур по Таблица 'А' той може да се отсъди според Таблица 'С', при положение, че това е посочено в предварителната програма. Във всеки случай всички баражи трябва да се проведат незабавно след първоначалния паркур(и) на състезанието.
3. Ако е посочено в предварителната програма, Организационният комитет може да вземе решение състезателите, които са завършили предварителния паркур без наказателни точки, да продължат незабавно с баража, който следва предварителния паркур. В такъв случай трябва да се удари камбаната отново, за да се подаде сигнал на състезателя да започне баражния паркур, за който се прилага 45 секундното правило изложено по-горе в член 203.1.2. от ПП. Състезателите, които са се квалифицирали за баража нямат право да напускат терена във времето между техния предварителен паркур и баража. Този вид бараж е разрешен само за състезания по таблица А, съгласно член 238.1.2 и 238.2.2 от ПП и не е разрешен за шампионати за Гран-при или за изпитанията с най-висок награден фонд. Ако няма чисто завършили предварителния паркур, класирането се извършва по чл. 238.1.1 и чл. 238.2.1 според кое е приложимо.
4. Освен ако друго не е посочено в този ПП (състезания за сила и ловкост), нито едно състезание не може да включва повече от два баража.
5. Редът за стартиране в баражите е същият, както се е провел манша, предхождащ баража, освен в случаите, предвидени в предварителната програма или съответната наредба.
- 5.1 Редът за стартиране в баража на индивидуално състезание, което се зачита за Лонджинес класирането може да бъде определен в обратен ред според времето постигнато от състезателя в предишния манш като алтернатива на същия стартов ред както в предишния манш. Методът за определяне на стартовия ред трябва да бъде указан в програмата на състезанието; ако не е определен стартовият ред ще е същият като в предишния манш.
- 5.2 Кон, изгубил подкова преди да стартира в основния паркур в изпитание от един манш с бараж ще му бъде даден по-късен стартов номер. Ако кон загуби подкова преди да стартира в баража му се дава нов стартов номер с три позиции по-назад. Ако въпросният кон не е подкован в това време Журито на терен решава дали на коня да се даде друг стартов номер или да се елиминира.
6. В случай на равенство на резултата за първото място може да се проведе бараж съобразно предписанията на правилника. Ако правилникът не предвижда бараж, счита се, че състезанието се провежда без баражи.

Член 246. ПРЕПЯТСТВИЯ, В БАРАЖА

1. Препятствията в баража(ите) могат да бъдат променяни във височина и/или ширина (отчасти и изцяло), без да се нарушават границите, определени от член 208.5 от ПП.

Обаче размерите на препятствията в баража могат да се повишават само в случаите, когато състезателите, оспорващи първото място, са преодолели основния паркур без грешки.

2. Ако в основния паркур е имало комбинация (комбинации), в баража(ите) също трябва да се включи най-малко една комбинация.
3. Броят на препятствията в баража може да се намали до минимум 6 (комбинациите се броят за едно препятствие).
4. Формата, видът на препятствията и техният цвят за един бараж не може да се променя, но се разрешава премахването на едно или повече от препятствията в комбинацията. Ако комбинацията е тройна или четворна, не може да се махне само централният елемент(и).
5. Редът на препятствията за бараж може да се измени в сравнение с основния паркур.
6. Разстоянието между елементите в комбинацията при баражите не може да се променя.
7. Максимум две допълнителни единични препятствия могат да се добавят към паркура на един бараж. И двете препятствия трябва да се намират на паркура по време на разглеждането му или ще бъдат построени от препятствията от предишния манш или маншове. Тези препятствия могат да се състоят от две широки или две вертикални или едно широко и едно вертикално препятствие. Трябва да бъде ясно обозначено както върху скицата на паркура, така и на въпросното препятствие дали препятствията могат да се преодолеят и от двете или само от едната страна. Ако препятствие от предишния манш се прескача в посока, обратна на тази в баража, то препятствието се счита за едно от позволените две допълнителни препятствия. Вертикално препятствие от първия или втория манш може да бъде обърнато в широко препятствие или обратно в баража, във всеки от случаите ще се счита за едно от двете допълнителни препятствия.

Алтернативно, комбинация в предишния/те манш(ове), която се състои от два станционата, може да се скача в обратна посока в баража, в този случай комбинацията представлява двете допълнителни препятствия, позволени в баража.

Член 247. ИЗКЛЮЧВАНЕ ИЛИ ОТКАЗ ОТ УЧАСТИЕ В БАРАЖ (БАРАЖИ)

1. Състезател, изключен в баража, ще бъде класиран на последно място сред състезателите, участвали в баража.
2. Състезател, който с разрешение от Съдийската комисия не участва в даден бараж, винаги ще бъде класиран след състезател, който е изключен или се е отказал по уважителни причини в паркура. Състезател, който се откаже по неуважителни причини или нарочно е направил така, че да бъде изключен, ще бъде класиран заедно с този, който се е оттеглил от същия бараж.
3. Ако пред решаващ бараж двама или повече състезатели откажат участието си в баража, Съдийската комисия решава дали може да приеме молбата им или да я отхвърли. Ако Съдийската комисия приеме молбата, Организационният комитет решава чрез теглене на жребий кому да връчи Купата и сумата от паричните награди ще се събере и раздели поравно между състезателите. Ако инструкцията на Съдийската комисия за продължаване не се спази от състезателите, не се присъжда купа и всеки състезател получава само парична награда за последното място, за което би барирал.

ГЛАВА IX. КЛАСИРАНЕ

Член 248. ИНДИВИДУАЛНО КЛАСИРАНЕ И ВРЪЧВАНЕ НА НАГРАДИ

1. Класирането на индивидуален състезател се извършва съгласно използваната таблица и указанията на общата програма за съответното състезание или направените поправки отбелязани в скицата на паркура.
2. Всеки състезател, който по преценка на Съдийската комисия няма шансове да се класира, може да бъде спрял по всяко време на паркура.
3. Състезатели, които не са завършили основния паркур от дадено състезание, нямат право на награди, с изключение на някои от специалните състезания.
4. Класираните състезатели на квалификационните състезания получават присъдените награди, дори и да откажат да вземат участие във финалното състезание, на което са се квалифицирали.
5. По принцип класираните състезатели взимат участие в церемонията на награждаването с конете, с които са се класирали. Съдийската комисия, обаче, може да направи изключения, за да се запазят някои коне. Ако един класиран състезател без извинителна причина не се представи на церемонията по награждаването съдиите, могат да позволят на ОК да отнеме наградата на състезателя. Организационният комитет е длъжен да обяви в програмата броя на състезателите, които трябва да вземат участие в церемонията при връчване на наградите. Ако този брой не е уточнен в предварителната програма и окончателната, тогава всички класирани състезатели са длъжни да вземат участие в церемонията по награждаването.
6. С изключение на попони за коне подарени от спонсорите на състезателите за съответното изпитание, други попони не могат да се носят по време на церемониите по награждаването. При специални обстоятелства, обаче, Съдийската комисия може да облекчи това правило.
7. **На състезания CSIO5* и CSI5* ОК трябва да покани собственика на коня, който е спечелил Гранд – При изпитанието, ако присъства на терена да участва в церемонията по награждаване.**

Глава X СЪСТЕЗАТЕЛИ И КОНЕ

Член 249. ПОКАНИ ОТ CSIOs

1. Официалната покана, изпратена до националната федерация, трябва да се счита за покана на един официален отбор, съставен от един водач, един ветеринарен лекар, минимум 4 и максимум 6 състезатели, минимум 8 и максимум 15 коня и по един конегледач на състезател.
Ако организационните комитети поканят отбори състоящи се от 4 състезатели и 8 коня, общият брой на поканените чуждестранни състезатели не може да бъде по-малък от броя на поканените предишната година.
За да се смята състезанието от ранга на CSIO, в него трябва да участват най-малко три отбора (вкл. и НФ домакин).
Ако по-малко от 5 НФ са заявили отборно участие за CSIO, поканата може да бъде увеличена, като включва по два отбора от НФ /вкл. НФ домакин/. Преди началото на състезанието, най-късно на техническата конференция, всяка НФ с два отбора трябва да реши с кой отбор ще се състезава за точките в Купата на нациите.
2. CSIO в Европа
Ако са поканени осем или повече отбора (вкл. отбора домакин), Организационният комитет може да покани индивидуални чуждестранни състезатели в съответствие с чл. 249.5 от ПП.
Ако са поканени 7 или по-малко отбора (вкл. отбора домакин), не може да бъде канен никакъв индивидуален чуждестранен състезател.
3. CSIO в Северна Америка
Ако са поканени 5 или повече отбора (вкл. отбора домакин), Организационният комитет може да покани индивидуални чуждестранни състезатели в съответствие с чл. 249.5 от ПП. Ако са поканени 4 отбора (вкл. отбора домакин), максимум двама индивидуални чуждестранни състезатели могат да бъдат поканени. Ако са поканени по малко от 4 отбора (вкл. отбора домакин), не може да бъде канен никакъв чуждестранен състезател.
4. В предварителните програми всеки ОК трябва да спомене броя на НФ, които иска да покани, плюс имената на още 3 резервни НФ, в случай, че е невъзможно някоя от поканените НФ да присъства. Когато ОК получи отказ, той трябва незабавно да влезе в контакт с една от трите НФ, фигуриращи в резерва. Препоръчва се Организационните комитети да използват две дати за поименните заявки в случай на отказ на поканена НФ. ОК на състезания част от серията ФЕИ купа на нациите трябва да поканят отбори в съответствие с специфичните правила за тези серии
5. Могат да бъдат поканени един или двама индивидуални състезатели към тези участващи с отбор или от национална федерация, която не може да изпрати пълен отбор, при същите условия, каквито са за официалните отбори. Не се разрешават персонални покани за отделни състезатели в CSIO.
6. Максималният брой на индивидуалните състезатели от НФ организатор за участие в CSIO от всички категории(с изключение на купа на нациите дивизия 1) е 30; максималният брой на състезателите в официалния отбор е шест.

7. CSIO отбелязани с 5*/4* Купа на нациите трябва да поканят поне седем чуждестранни отбора. Само при изключителни обстоятелства и със специалното разрешение на Генералния секретар на ФЕИ могат да бъдат поканени по-малко чуждестранни отбора.
8. ФЕИ уайлд карти
- 8.1 ФЕИ има правото да избере един от чуждестранните отбори за покана от ОК с разрешение за участие с уайлд карт.
- 8.2 ФЕИ има правото да избере двама индивидуални състезатели от НФ, които не са част от отбора, като уайлд карт. За ФЕИ купа на Нациите Дивизия 1, индивидуалните уайлд карти трябва да са в рамките на квотата от 65 състезатели, на които е позволено на вземат участие в CSIO. Ако ФЕИ не използва една или две от уайлд картите си, местата се връщат на ОК който може да разшири свободните места за НФ, които не участват с отбори.

Член 250. ПОКАНИ ЗА CSIs

1. За CSIs Организационният комитет, със съгласието на националната федерация, трябва да определи в предварителната програма броя на индивидуалните състезатели и коне, които ще бъдат поканени. **Индивидуалният носител на златен медал от последните Олимпийски игри и индивидуалният носител на златен медал от последния Световен шампионат има правото да получава покана за всяко Международно състезание CSIs.** Обърнете се към Приложение V правила за покани.

Член 251. ЗАЯВКИ (виж също така Общ правилник чл. 116)

1. Всички състезатели и коне трябва първо да бъдат регистрирани в Международната федерация от тяхната федерация или където е възможно от федерацията домакин (CSI 1* /2*) преди да получат разрешение да участват на международно състезание с изключение на ФЕИ Световни Челиндж състезания (виж също така ОП чл. 113).
2. Броят на коне, които могат да бъдат заявени за дадено състезание трябва да бъде в съответствие с програмата на състезанието и ПП.
3. Всички състезатели, поканени или номинирани за международно състезание **или ФЕИ шампионати**, може да бъдат заявени единствено от техните Национални Федерации. Отговорността е на Националните федерации да гарантират, че състезателите са на изискваната възраст за състезанията, в които те са заявили участие. Всички **чуждестранни** спортисти, избрани от техните НФ, в съответствие с ПП и регламента на състезанието, трябва да бъдат приети от организационният Комитет. ОК-и не може да приема никакви други заявки, различни от тези, получени от НФ.
4. НФ са отговорни за избор и заявяване на коне **и състезатели**, придобили квалификация. Тази отговорност включва доброто здравословно състояние и годност на конете **и състезателите** за участие в състезанията, за които те са заявени. Отговорността е на НФ да гарантира, че конете **и състезателите** са на изискваната за състезанията, за които са заявени, възраст.
5. Броят на отбори и индивидуални състезатели, на които е позволено да заявят участие, е определен в ПП.
6. НФ могат да въвеждат само състезатели за ФЕИ Световни Шампионати и Олимпийски игри, които са квалифицирани съгласно условията, определени от

комитета по прескачане и одобрени от бюро, и където трябва и от Международния Олимпийски Комитет.

7. Ако НФ заяви повече състезатели и коне от броя позволен в официалния отбор, шефът на екипа, трябва да посочи и състезателите и конете, за официалния отбор най-късно след първият ветеринарен преглед.
8. При никакви обстоятелства ОК не могат да ограничават броя заявки за избраните състезатели и отбори за Шампионати. Бюро може да ограничи броя на заявките, ако сметне за необходимо.

9. Крайни срокове за заявка

- 9.1. Заявките за ФЕИ Шампионати и игри трябва да бъдат задължително направени по ~~трите две~~ фази, описани в ОП чл. ~~116.4.1 116.2.3(i) и 116.4.2 116.2.3(ii) и ПП чл. 251.9.3.~~ ~~За други състезания до и включително CSIОs, ОП чл 115.4.2 (поименна заявка) не е задължителен, но други крайни срокове могат да бъдат показани от НФ/ОК в програмата.~~

~~9.1~~ ~~Принципна заявка виж ОП чл. 116.4.1~~

- Поименни заявки трябва да бъдат направени четири седмици преди състезанието виж ОП чл. ~~116.4.2-116.2.3(i)~~

- Окончателни заявки трябва да бъдат направени най- малко 4 дни преди началото на състезанието виж ОП чл. 116.2.3(ii)

- 9.2. ~~За всички други състезания до и включително CSIОs, ОП чл 115.4.2 (поименна заявка) не е задължителен,~~ окончателната заявка трябва да бъде направена в определените срокове, описани по- долу, ~~други крайни срокове за НФ за да покажат своето намерение за участие могат да бъдат поискани от НФ/ОК в програмата.~~

~~Трябва да бъдат получени от ОК~~ Окончателните заявки трябва да бъдат направени до датата, посочена в програмата и тази дата не може да бъде по-рано от най-много седмици преди старта на състезанието и не по-късно от четири дни преди началото на състезанието. Броят на спортисти и коне в окончателните заявки, не бива да надвишават изброените вече в поименните ~~Окончателната заявка трябва да бъде избрана от списък с имената на поименните заявки и~~ представлява окончателния подбор на спортисти и коне, които ще участват в състезанието. След получаване на окончателна заявка, замествания на коне или състезатели може да се подава само с изричното разрешение на ОК. ОК, трябва да отбележи в програмата последната дата за заместване на кон(е) или състезател(и), която не може да бъде по-късно от деня на Ветеринарната проверка.

10. ~~Формата за~~ Заявката на коне и ездачи , трябва да включва ~~информация както е указано в~~ име, ФЕИ регистрационен номер (FEI ID) и където се изисква квалификация (виж ОП чл. ~~116.5-116.2.4)~~

11. Ако НФ изпрати повече състезатели и/ или коне, отколкото е заявила в поименните заявки ОК не е длъжен да ги настани или да им позволи да участват независимо дали Правилата по прескачане и програмата ще позволи такова участие. (ОП чл 116.6)

12. На състезанието, един ездач може да оттегли някои или всичките си коне от изпитание, но той не може да добави кон, които не е бил преди това заявен, без одобрението на ОК и Журито на терена.(виж ОП чл. 116.7)

13. Когато НФ направи поименни заявки за отбор и установи, че няма да може да изпрати отбор, то тя е длъжна незабавно да информира ОК. (виж ОП чл. 116.8)

14. Отбори или индивидуални спортисти, които са били окончателно заявени от техните НФ- ии в което и да е състезание и не успяват да вземат участие без сериозно извинение трябва да бъдат докладвани от Международния съдия/ Техническият делегат на Генералният секретар на ФЕИ за разглеждане от трибунала на ФЕИ.~~При липса на~~ ~~задоволително обяснение на НФ, която е направила принципна заявка и не е била~~ ~~представявана от спортисти може да бъде наложена глоба.~~ Участието на друго

състезание, организирано по същото време не се счита валидно извинение за неучастие в събитието. Въпреки това и независимо от противоречието с Общия правилник, ако CSI-състезател, указан в окончателната заявка, бъде избран да замени CSIO-състезател (който няма възможност да участва по основателна причина) за същия уикенд, тази късна номинация ще се счита за валидно извинение за невъзможността на състезателя да участва в първоначално предвиденото CSI.

15. Една НФ не може да направи окончателна заявка за един състезател на повече от един ОК-и в един и същи уикенд поради възможност от наказание чрез дисквалифициране от шоуто, където той евентуално участва освен ако и независимо от противоречието с Общия правилник и двата ОК са дали съгласие. Изключение виж ПП чл.221.14. Конят на състезател заявен на повече от едно състезание в един и същ уикенд, трябва да бъде представен на първата ветеринарна проверка на съответното състезание (виж също и ПП член 280.2.1.1)
16. **Такси участие**
Максималният размер на таксите за участие, с които могат да бъдат таксувани състезателите на CSI / CSIO ще бъдат определени от Комитета по прескачане на препятствия към ФЕИ и утвърдени от Борда на ФЕИ; таблицата с максималният размер на таксите за правоучастие според звездите на състезанието ще бъде публикувана на уебсайта на ФЕИ
17. Оттеглянията след датата на окончателна заявка или неучастие води до задължение участниците да ъе възстановят на ОК финансовите загуби, понесени от него (т.е. конюшни и хотелски разходи), в резултат на закъснял отказ или неучастие.
18. CSN, (национални състезания по прескачане) виж ОП чл. 101.3 .

Член 252. РЕД НА СТАРТИРАНЕ

1. Теглене на жребий за стартиране
 - 1.1 Шампионати/ CSIO – отборно и индивидуално участие
 - 1.1.1 Най-напред се тегли жребий за индивидуалните състезатели, които участват извън отборите, независимо от тяхната националност.
 - 1.1.2 След това се тегли втори жребий за определяне реда на отборите по НФ, които ще стартират. Тогава всеки водач на отбор ще определи реда, по който желае да стартират неговите състезатели по реда на изтегления жребий на отбора по НФ. Тези състезатели ще бъдат вмъкнати по този ред в останалите интервали, незаети от индивидуалните участници.
 - 1.1.3 Ако индивидуален състезател има повече от един кон, участващ в състезанието, Съдийската комисия ще уточни реда на стартирането така, че да осигури интервал най-малко от 10 състезатели между тези индивидуални коне
 - 1.1.4 Ако някой водач на отбор реши да смени състезателите и конете след като е публикуван редът на стартирането, може да се случи състезател да язди два коня, следвани един след друг много близко. В този случай водачът на отбора трябва да уведоми съдийската комисия или ОК поне един час преди началото на състезанието. Те могат да променят реда на стартирането, което се отнася само до този състезател.
2. В CSIOs и CSIs трябва да се тегли жребий за реда на стартиране на състезателите. По време на тегленето трябва да се вземе предвид националността-на състезателите, за да не се позволи на двамата състезатели от една и съща НФ да яздят последователно. Ако се случи един или няколко състезателя, които участват с по 2 коня да стартират твърде близо, Съдийската комисия сама или по молба на състезателя или шефа на отбора може да промени реда на стартирането само за въпросните състезатели.

3. Редът за стартиране не може да се тегли по азбучния ред на имената на състезателите или на конете.
4. За отборните състезания винаги трябва да се тегли отделен жребий.
5. Въртене на стартните номера в индивидуалните състезания
Въртенето на номерата е задължително, но системата, по която се извършва е по преценка на ОК. За да се постигне въртене на номерата за реда на стартиране в индивидуалните състезания включени в програмата се препоръчва да се следва посочената процедура по – долу
- 5.1 Индивидуалните състезания, при които на състезателите се разрешава да яздят два или три коня, трябва да се използва следната система за правилно въртене на стартните номера на индивидуалните състезатели, включени в програмата:
 - 5.1.1 ако програмата на състезанието предвижда, че един кон може да участва в повече от едно изпитание на ден по време на целия турнир, броят на конете се разделя на броя на индивидуалните състезатели.
 - 5.1.2 ако програмата на състезанието предвижда, че един кон може да участва само в едно изпитание дневно през целия турнир, броят на конете трябва да се раздели на броя на дните, през които индивидуалните състезатели ще вземат участие.
- 5.2. По време на прояви, за които програмата разрешава на състезателите да участват само с един кон във всяко индивидуално изпитание се тегли жребий на състезателите, а техните коне носят последователни номера:
 - първи състезател: с номера на неговия кон 1, 2 или 3.
 - втори състезател: с номера на неговия кон 4, 5.Въртенето се извършва по същият начин, както при параграф 5.1.1 и 5.1.2 по-горе, но в този случай броят на ездачите трябва да се раздели на броя на индивидуалните състезатели и броя на дните, през които ще се провеждат индивидуалните състезания. Преместено от Приложение VI
6. Редът на стартиране на изпитанията на Гран-при
Терминът 'Гран-при' може да се използва само веднъж за всяка категория, например CSIY, CSIJ, CSI3* и т.н. по време на Международно състезание по прескачане. Редът на стартиране за всички Гран-при състезания трябва да бъде направен по един от следните методи:
 - 6.1. редът на стартиране се определя от едно самостоятелно теглене на жребий.
 - 6.2. ако има специално класиране за най-добър състезател или най-добър тандем състезател/кон при комбинирани състезания, за ред на стартиране може да се използва класирането в обратен ред преди Гран-при;
 - 6.3. също така Организационният комитет може да раздели състезателите на три групи. Трябва да се тегли жребий за установяване на реда на стартиране на всяка група. Най-добрите ездачи от класацията в световната ранглистата имат право да стартират в последната група.
По време на тегленето трябва да присъства председателят на Съдийската комисия. Използваният метод трябва да бъде отразен в предварителната програма.

Член 253. ДЕКЛАРИРАНЕ НА СТАРТИРАЩИТЕ

На CSIOs водачите на отборите посочват писмено членовете на своя отбор (състезатели и коне) и имената на индивидуалните състезатели с имената на техните коне на ОК в деня преди първото изпитание (чл. 249 от ПП). В случай на злополука или разболяване на състезател и/или кон, декларирани за стартиращи в отбора, водачът на отбора може да замени този състезател или кон или комбинацията с такъв/ такава от индивидуалните състезатели а (ако има такива) най-късно един час преди започване на състезанието.

Заменен състезател или кон от отбора не може да стартира като индивидуален участник. Във всички състезания водачите на отборите (за CSIOs) или индивидуалните състезатели (за CSIOs, CSIs) трябва да заявят в ОК, в определен от Организационния комитет час, стартиращите през следващия ден.

Член 254. УЧАСТИЕ И БРОЙ НА КОНЕТЕ

1. Възраст на конете.
 - 1.1. Конете, заявени за Олимпийски игри и Световни първенства, трябва да са най-малко на 9 години. Конете, заявени за континентални шампионати, ФЕИ финали* на световна купа, Регионални игри и Регионални шампионати трябва да са най-малко на 8 годишна възраст. Като изключение конете могат да бъдат записвани в Регионални игри и Регионални шампионати на възраст от 7 години като височина на препятствията в тези Регионални игри и шампионати не превишава 1.40 метра. Конете, заявени за участие в състезания CSIO3*- 5*, CSI3*- 5* трябва да са най-малко на 7-годишна възраст. На тези състезания могат да се провеждат изпитания CSI за млади коне 6 годишни. За състезания CSIO 1* и CSI 1*/2* конете трябва да са поне на 6-годишна възраст. Конете, заявени за CSIO 2*, на което се организира изпитание Купа на нациите с размери определени в ПП чл. 264.3 за 2* трябва да са най-малко 6 годишни; конете записани за CSIO2* на което се организира изпитание Купа на нациите с размери определени в ПП чл. 264.3 за състезания 3* или повече трябва да бъдат най-малко 7 годишни.
* Влиза в сила от 1-ви януари 2018 г . Конете, заявени за ФЕИ финали на Световна купа по прескачане трябва да бъдат най-малко 9 годишни.
 - 1.2. Възраст на конете - Северно и Южно полукълбо
 - 1.2.1 Национални състезания
На коне от Южното полукълбо, участващи в състезания в Северното полукълбо следва да бъде разрешено да участват в Национални класове за коне 1 година по-млади, ако тяхната официална дата на раждане е 1 август. На коне от Северното полукълбо, състезаващи се в Южното следва да бъде разрешено да участват в класове за коне 1 година по-възрастни ако са родени на 1 януари.
 - 1.2.2 Международни състезания за млади коне (пет */ шест/ седем / осем годишни)
* Състезания за пет годишни коне може да се провеждат само във ФЕИ Световни брийдинг шампионати по прескачане на препятствия за млади коне само ако е предоставено специално разрешение от ФЕИ.
Конете от южното полукълбо, участващи в Международни състезания за млади коне в северното полукълбо следва да им бъде разрешено да участват в класове за коне една година по-млади, ако официалната им рождена дата е 1 август (например: осем годишни коне от южното полукълбо ще участват в класове за 7 годишни коне в Северното полукълбо)
На коне от северното полукълбо, участващи в Международни състезания в южното полукълбо следва да бъде разрешено да участват в състезания за Млади коне в класове за една година по-възрастни коне, ако тяхната рождена дата е 1 януари (например: пет годишен кон от северното полукълбо ще участва в Международно изпитание за шест годишни коне от южното полукълбо).
2. В програмата трябва да се определи броят на конете, които всеки състезател може да язди при CSIOs и CSIs, но този брой трябва да бъде органичен максимално до три. CSI или CSIO състезания може да включват изпитания за Млади коне отворени само за състезателите заявени в CSI или CSIO; в тези изпитания състезателите може да заявят 2 коня допълнително към трите коня които се допускат за CSI или CSIO. Участието на тези допълнителни коне се ограничава само до изпитанията за млади коне. На състезания,

където няколко CSI от различна категория се организират по едно и също време, броят на конете за един състезател трябва да бъдат лимитирани до 3 за категория. В тези състезания може да се организира отделно изпитание за млади коне; Състезател заявен за CSIYH му е позволено да заяви до 3 коня специално за изпитанията за млади коне. Горното не важи за CSI, които се организират на един и същи терен но в последователни седмици; в тези състезания всеки състезател може да стартира с максимум четири коня във всяка категория (малък/ среден/ голям тур) по време на всяко CSI. Максимално шест коня на състезател могат да бъдат заявени за състезания CSIYH от които максимум три могат да стартират във всяка възрастова категория на CSI. При самостоятелно състезание за млади коне CSIYH, които не са организирани едновременно с други CSI на същото място и в същия уикенд, състезателите могат да заявят по три коня на възрастова категория YH. Ако програмата на CSI или CSIO включва състезания ~~Шест-препятствия~~ ~~барьерно скачане~~ и/или за Сила, Дерби и/или специални състезания за жребци, то тя може да позволи допълнителен кон за всяко от тези състезания. Участието на тези допълнителни коне се ограничава само до участие в тези състезания. Програмата също така може да позволява да бъдат поканени допълнителни състезатели само за състезания за сила, и/или специални състезания за жребци.

3. В CSIOs водачът има право да прави смени на коне, принадлежащи само към официалния отбор по всяко време на състезанието (като се спазва правилото един състезател да язди максималния брой коне, както е посочено в член 254.2 от ПП. Направена подобна промяна е необратима.
4. Смяната на конете между индивидуалните състезатели е разрешена в CSIOs и CSIs само в случаите, ако те са една и съща НФ, съобразно с броя на конете, които може да язди един индивидуален състезател според програмата на състезанието. Така направената смяна е необратима.
5. В CSIOs всеки състезател може да язди само един кон в Гран-при или, ако няма изпитание Гран-при, в състезанието с най-големи награди. Ако има Гран-при или друго състезание със същите награди като за Гран-при или дори с по-големи награди, състезателят може да участва само с един кон във всяко от тези изпитания, с изключение на случаите, когато състезанието е 'Дерби', в този случай може да се язди повече от един кон на състезател.
6. Същото е валидно и за CSIs, но все пак ако в Гран-при или в подобно състезание, предвидено в т. 5 по-горе, има заявили участие 50 състезатели или по-малко, Организацияният комитет може да позволи на всеки състезател да язди два коня в съответното състезание, като се увери че общия брой на стартиращите не превишава максималния позволен брой за Гранд При или въпросното състезание. Тази клауза не се прилага за състезания за аматьори CSI- Amateur, в които ОК може да позволи на състезателите да яздят повече от един кон във всички изпитания.
7. Всички състезатели, които участват на Гранд При и/или изпитанието с най- висок награден фонд, ако това не е Гранд При на CSIO или CSI трябва първо да са завършили с техния Гранд При кон, респективно с коня който ще бъде язден за изпитанието с най-голям награден фонд едно ФЕИ изпитание от това състезание. Ако Гранд При изпитанието или изпитанието с най-висок награден фонд се провежда в първия ден от това състезание или е единственото ФЕИ изпитание в това състезание, ОК трябва да осигури тренировъчно изпитание което да даде възможност на състезателите да скочат с техните коне в паркура на състезанието, преди Гранд При изпитанието и респективно изпитанието с най-висок награден фонд (виж също така ПП чл. 261.4.4) Ако изитанието с най-висок награден фонд е дерби, тези клаузи са неприложими.

Член 255. ДЕЦА, ЮНОШИ И МЛАДИ ЕЗДАЧИ (ОБРЪЩАЙТЕ СЕ СЪЩО КЪМ ПРИЛОЖЕНИЯ IX и XII)

1. При спазване на изключенията, посочени в параграф ~~и 2 и 3~~ по-долу състезателите могат с изричното разрешение на тяхната НФ да вземат участие в някои състезания за мъже в годината в която те навършват 12 години.
- ~~2. Един юноша или пони ездач или дете не може да участва в изпитания от тяхната категория и в изпитания за възрастни, за Аматьори или млади коне провеждани в рамките на едно състезание.~~
2. Преди да навършат 18 години, състезателите не могат да вземат участие в:
 - Гран – при на CSI3* до CSI5*;
 - Гран – при на CSIO3* до CSIO5*;
 - Състезание Купа на нациите на CSIO1* до CSIO5*;
 - Състезание ФЕИ Световна купа;
 - Състезание за сила и умения,
 - в Дерби
 - и в състезание с най-висока парична награда на CSI3* до CSI5* и CSIO1* до CSIO5*, ако то не е вече споменато по-горе.
- 2.1 От годината в която те навършват 12 години до края на годината в която навършват 13г., могат да участват в определени състезания CSI и CSIO 1* до 5* при условие, че височината на препятствията в първия манш не превишава 130 см.
- 2.2 От годината в която навършват 14 години до края на годината, в която навършват 15г., състезателите могат да участват във всички изпитания от състезания CSI1*(с изключение на изброените по-горе ~~в чл. 255.3~~) и в определени състезания CSI2* до CSI5* и CSIO 1* до 5* при условие че височината на препятствията от първия манш не превишава 140 см.
- 2.3 От годината в която навършват 16 години състезателите могат да участват във всички състезания CSI 1* и CSI 2* (с изключение на изброените по-горе ~~в чл. 255.3~~). От годината в която навършват 16 г. до края на годината в която навършват 17 г. състезателите могат да участват в определени изпитания от състезания CSI 3* до CSI5* и CSIO1* до CSIO5*.

Член 256. ОБЛЕКЛО, ПРЕДПАЗНА КАСКА И ПОЗДРАВ

1. Облекло
 - 1.1. Състезателите са длъжни да носят правилното облекло, когато се явяват пред зрители и са длъжни да се обличат съгласно приложимите клаузи от ПП чл. 256.1, чл. 256.3.- и чл. 135.2 от ОП по време на състезанията и по време на награждаванията.
 - 1.2. По време на разглеждането на паркура, състезателят трябва да бъде чист и спретнат. Във всички случаи трябва да се носят ездаови ботуши, бели или светло бежови бричове, риза с дълги или къси ръкави и бяла връзка или висока твърда яка. Ризата трябва да има бяла яка, а ако ризата е с дълъг ръкав – трябва да има бели ръкавели.
 - 1.3. При лошо време носенето на балтон (шинел) или дъждобран може да бъде решено от Съдийската комисия. В горещо време Съдийската комисия може да разреши на състезателите да яздят без сако.

- 1.4. Задължително е за всички хора да носят добре прикрепена предпазна тока, захваната на три опорни точки по всяко време когато са възседнали. Ако състезател избере сам да си свали предпазната тока по всяко време, независимо дали е разрешено или не от тези правила, това сваляне винаги ще бъде напълно негов риск. Състезател който е изпуснал предпазната си тока или поради спиране токмата е разкопчана (с освободен подбрадник) в паркура по време на манша, трябва да я поправи и постави отново на главата. В този случай състезателят няма да бъде наказан за спиране, за да си вземе токмата и/или за затягане на закопчалката, но времето му не се спира. Състезател, който скочи или начене скок с не добре закопчана или незакопчана предпазна тока се елиминира освен ако условията не позволяват внезапно спиране за закопчаване (напр. ако се окаже разкопчана по средата на комбинация или на 1 или 2 маха преди въпросното препятствие) Като изключение от това правило на състезатели категория мъже може да свалят предпазната си тока само докато получават награди, по време на изпълнение на Националния химн и всеки друг церемониален протокол.
- 1.5. За гражданите ездачи се изисква да носят униформа или сако облекло, утвърдена от националната им федерация, червено или черно сако, бял или светло бежов брич, черни или кафяви ботуши. Други тъмни ботуши могат да бъдат разрешени по усмотрение на ФЕИ. Ризите могат да са с дълги или къси ръкави, като трябва да имат бели яки; ризите с дълъг ръкав трябва да имат бели маншети. Бяла връзка, или висока твърда яка. Ако не се носи сако, ризите трябва да са с ръкави – независимо къси или дълги.
- 1.6. Военнослужещите, полицията, жандармерията, членовете и служителите на военна служба или национални конезаводи, могат да носят гражданско облекло или служебно облекло.
- 1.7. По преценка на Съдийската комисия на състезателите, които не са подходящо облечени, може да бъде забранено да участват в състезанието.
- 1.8. ~~Само официалното сако на националните федерации може да се носи от~~ състезателите носят официалните облекла на тяхната Национална федерация по време на всички изпитания от състезанието (индивидуални и отборни) при провеждане на ~~купа на нациите~~ CSIO, и на регионални, континентални и световни първенства и е въпрос който подлежи на утвърждение от всеки национален Олимпийски комитет по време на състезанията на олимпийски и регионални игри. Ако НФ няма официално облекло, състезателите от тази федерация имат право да се обличат в съответствие с ПП чл 256.1.5 или 256.1.6, когато е приложимо при спазване на разпоредбите на ПП чл. 256.3
Черни, червени тъмносини и зелени сака с якичка от същия цвят не се препоръчват. Саката на членовете на един отбор трябва да са от един и същи цвят. Състезателите, които не спазват това изискване се глобяват с CHF 1 000 от Журито на терен. Освен това ездачът трябва да напусне терена и няма да бъде допуснат обратно, докато сакото му не бъде съобразено с правилата за участие.
- 1.9. Спор за цветовете може да се отнесе до Генералния секретар чието решение е окончателно
- 1.10. Състезателите не трябва да носят слушалки по всяко време когато са върху коня , и това се прилага на всяко място на терена на състезанието.
2. Поздрав
- 2.1. Във всички състезания които се правят на терен под юрисдикцията на Жури на терена всеки състезател трябва да поздравява президента на журито на терена като жест на учтивост, освен ако Президента на журито на терен не е дал други инструкции, Съдийската комисия може да не разреши старта на състезател, който не поздравява. Също така състезателят може да бъде глобен от Съдийската комисия (ПП чл. 240.2.7). При специални случаи ЖТ при консултиране с ОК може да решат дали на ездачите да

препоръчат да поздравяват преди всяко изпитание. ОК заедно с президента на Жури на терен, могат да инструктират състезателите да поздравяват държавният глава когато е там и могат да правят същото ако има специален гост сред официалните лица.

- 2.2. Състезателите трябва да поздравяват по време на марш, на парад, при представяне за награждаване и по време на изпълнението на химн.
- 2.3. При особени случаи Съдийската комисия може да реши, че поздравът не е задължителен.
- 2.4. състезатели може да не свалят токата при поздрав. Вдигане на нагайката или кимване с главата се счита за подходящ поздрав.
3. Реклама на състезатели и коне. (Виж Общ правилник чл. 135)
- 3.1 Във всички случаи, с изключение на регионалните и Олимпийските игри под патронажа на МОК (вж. олимпийски регламенти за конните състезания на Олимпийските игри), състезателите може да носят ~~идентификация (име и / или лого)~~ облекло или оборудване, които идентифицират производителя ~~на облекло и оборудване, или като алтернатива на спонсора на състезателя, спонсора на Отбора, спонсора на НФ, нацията на състезателя и / или самия състезател, но само при специфичните условия изложени както е описано~~ по-долу:
 - 3.1.1 Идентификация на не спонсорски производител
 - 3.1.1.1.При представяне на състезателя на терена на състезанието и по време на церемонията по награждаването име или лого, идентифициращо производител на облекла и оборудване, който не е спонсор може да се поставят само веднъж на всеки един артикул (облекло или оборудване) и може да дадат с размер не надвишавайки 3 cm² (**максимум 1 см височина и 3 см широчина**) за облекла и оборудване.
 - 3.1.2 Идентификация на Спонсори
 - 3.1.2.1 Докато се намира на терена на състезанието и по време на церемонията по награждаването името и/или логото на спонсора на състезателя (ите), спонсора/ите на отбора му и/или спонсора на неговата НФ, може да се появи с площ, не по-голяма от:
 - а) 200 cm² от всяка страна на потника;
 - б) 80 cm² за всяка от двете страни на сакото или на нивото на джобовете на гърдите на дреса;
 - в) 16 cm² от двете страни на яката на ризата или в централно в средата на яката на блузата при жените;
 - г) 75 cm² за лого на ~~шапката за уши~~ наушника на коня.
 - д) гражданите ездачи могат да носят логото на техния спонсор вертикално с средната част на Предпазната тока /каска/. Логото не трябва да е по-голямо от 25 см и по-широко от 5 см.(Преместено от чл. 256.1.6)
 - е) 80 cm² (максимална дължина 20 см и максимална ширина 4 см) само веднъж надлъжно на левия крачол на брича.
 - 3.1.2.2. ОК може да постави името и/или логото на спонсора(ите) на изпитанието и/или на състезанието на членове на екипа си в терена и, както и на попоните, носени на мястото на състезанието и по време на церемонията по награждаване на всички ФЕИ състезания. Размерът на името и/или логото поставени на номерата на състезателите не трябва да превишава 100 cm².
 - 3.1.3 Идентификация на национална принадлежност на състезатели
 - 3.1.3.1 Докато се представят на терена на състезанието и по време на награждаване името или логото на националната принадлежност на състезателя, националният му символ или национален флаг и/или логото или името на националната федерация могат да са поставени но да не превишават:
 - (i) разумен размер на всяка от двете страни на дреса или топ- дрехите на височината на горните джобове.

- (ii) 200 см² на всяка страна на потника
- (iii) вертикално в средата на предпазната тока виж спецификациите в ПП чл. 256.3.1.2.1.e)
- (iv) осемдесет квадратни сантиметра (80 см²) (максимум 20 см в дължина и максимална ширина 4 см.) само веднъж върху левият крачол на брича за езда.
- (v) седемдесет и пет кв. см.(75 см²) за лого на наушника.

Във всеки случай идентификацията за национална принадлежност на състезателя може да се комбинира на една и съща повърхност с името и/или логото на спонсора на състезателя, спонсора на неговият отбор, и/или спонсорите на националната федерация, толкова дълго колкото тяхното поставяне и визуализация са в съгласие с повърхността уредена в чл. 3.1.2.1 и 3.1.3.1

3.1.4 Име на състезателя

3.1.4.1 докато се представя в арената на състезанието и по време на церемониите по награждаване името на състезателя може да се появява на площ не по-голяма от 80 см² (максимум 20 см в дължина и 4 см в широчина) само веднъж надлъжно на левия крак на брича.

3.2 Освен ако не е предвидено друго в настоящия член никаква реклама или популяризиране не е разрешена на състезател, официално лице, кон или съоръжение за езда докато се намират на мястото на състезанието или по време на представянето им. Въпреки това на състезателите по време на разглеждане на паркура им е разрешено да носят логото на техните спонсори, на спонсорите на отбора и/или на Националната им Федерация и/или лого показващо тяхната национална принадлежност, като то не надвишава 400 см² на предната и задната част на техните топ дрехи (дресове) и в рамките на не повече от 50 см² на предпазната тока. Реклама може да се поставя на препятствия, огради и от двете страни на терена при условие че договор за излъчване, интернет разпространение или друг подобен закон го позволяват. Спецификациите за спонсорски препятствия са описани на ПП чл. 280.3.

3.3 Шеф стюарда е отговорен за спазването от състезателите на правилата, описани по-горе, преди влизането им в паркура на състезанието. Състезател, който не спазва тези правила няма да бъде допуснат до паркура по време на състезанието. Официални облекла, одобрени от НФ, които не са съобразени с изискванията на този член, няма да бъдат разрешавани от ФЕИ

3.4 Реклами могат да бъдат поставени върху препятствията или по оградата на паркура удобни за излъчване, интернет или подобно право или споразумение което разрешава такова рекламиране. Спецификациите на спонсорски препятствия са описани в ПП чл. 208.3

3.5 Освен ако не е договорено друга в писмена форма с ФЕИ за целите на този член, официалния терен на състезанието трябва да включва всички места, където са поставени препятствията или се провежда ветеринарен преглед на конете. Той не включва загряващия плац.

Член 257. АМУНИЦИЯ

1. На състезателния терен.
 - 1.1 Забранени са наочници **и маски против мухи, които покриват очите.**
 - 1.2 Може да се използва кожа, овча кожа или друг подобен материал на всяко парче от юздата в областта на бузата при условие че не надхвърля три сантиметра в диаметър, измерени от бузата на коня.
 - 1.3 Разрешено е ползването на неограничаващ подвижен мартингал. Неподвижен мартингал е разрешен за коне, участващи в състезания за деца.

- 1.4 Няма ограничения за трензелата. Съдийската комисия, на база на ветеринарен съвет има право да забрани употребата на трензела, която може да нарани коня.
Поводите трябва да бъдат закачени на трензелата или директно към юздечката. Могат да бъдат използвани **максимално два (двойни) поводи. Ако се използват двойни поводи, то едните задължително трябва да са закачени към трензелата или директно към юздечката.** Разрешена е каишка, затваряща устата, и хакамори.
- 1.5 Забранена е употребата на лопатка за език. За употребата на лопатката виж ВП чл. 1035.4
- 1.6 Използването на двойни поводи е забранено в състезателния плац освен по време на церемонията по награждаване и паради.
2. Навсякъде на терена на състезанието (оградена площ) под контрола на ОК се прилагат следните разпоредби:
- 2.1 С оглед безопасността стремениците и стремената трябва да висят свободно прикрепени над крилата на седлото (това важи и за безопасните стремена). Никакви други методи на закрепване не са позволени. Състезателят не трябва да закрепва никаква част от своето тяло директно или не директно към седлото.
- 2.2 На ездачите е разрешено да ползват нагайка за обездка, когато работят в манежа, но е забранено да носят и ползват нагайка по-дълга от 75 см или утежнена в края си, когато са на терена, в тренировъчния, или за загряване плацове, или когато прескачат бариери или други препятствия. Не може да се носи никакъв заместител на нагайка. Несъобразяването с този параграф води до Елиминация виж ПП чл. 241.3.21
- 2.3 Общото максимално тегло на гамашите, което е разрешено да се **добави постави** на краката на коня, предни или задни (еднократно или многократно използвани гамаша, пръстени за бабките на коня и т.н.), е 500 гр. (с изключение на подковите). Несъобразяването с този параграф води до дисквалификация (ПП чл. 242.2.8).
- 2.4 За всички международни състезания за Млади коне (5*, 6 седем и осем годишни коне) на, всички протектори (гамаша) на задни крака трябва да имат максимална вътрешна ширина 16 см ширината на закопчалката трябва да бъде най-малко 5 см (Обърнете се към ръководството за стюардите в прескачането на препятствия на страницата на ФЕИ за диаграма)
- * NB: Състезания за 5 годишни коне могат да се провеждат само на ФЕИ Световни Развъдни Шампионати за Млади коне освен ако специално разрешение не е издадено от ФЕИ.
- Следните критерии трябва да се имат предвид по отношение на задните гамаша носени по време на международни състезания за млади коне (виж също и правилника за стюардите от сайта на ФЕИ)
- Вътрешността на протектора трябва да е гладка, **повърхността трябва да я равна и не трябва да има никакви притискащи точки от вътрешната страна на гамаша; разрешена е подплата от агнешка кожа.** Само не-еластични закопчалки тип велкро са разрешени; да не се използват куки катарамии, клипове или други методи за поставяне на скрепителните елементи
- Заоблената кръгла част на протектора трябва да бъде поставена на вътрешната част на глезена;
- Никакви допълнителни елементи не трябва да се **използват за предпазване-добавят към или да се поставят от вътре на гамаша освен защитните капаци при условие че са поставени наистина само за защита.**
3. Рекламирање по седлото и екипировката
- Изискванията, изложени в Чл. 256.3 от ПП се прилагат по отношение на ограничение на реклама по седлото и екипировката.

Член 258. ЗЛОПОЛУКИ

1. В случай на злополука, която пречи на състезателя или на коня да завърши състезанието, води до елиминиране. Ако въпреки злополуката състезателят завърши паркура, но не напуска терена върхом, той не подлежи на изключване.
2. Ако Журито на терен реши че някой състезател или кон след инцидент не може да продължи участието си в състезанието трябва да наложи елиминиране

Глава XI ОФИЦИАЛНИ ЛИЦА

Член 259 ОФИЦИАЛНИ ЛИЦА

Състезание	Брой съдии	Президент Жури на терен	Членове	Допълнителни членове	Президент на състезанието	Съдия на водно препятствие	Чуждестранен съдия
	Минимално	Минимална квалификация	Минимална квалификация	Минимална квалификация	Минимална квалификация	Минимална квалификация	Минимална квалификация
Олимпийски игри/ Младежки олимпийски игри и Световни Шампионати	(**) Президент + (**) 3	ниво 4 Задължително от друга нация	Мин. 2 ниво 4	ниво 3	Ниво 4	ниво 3 водната канава не е приложима МОИ	ниво 4
Пан-Ам Игри/ Континентални и Шампионати Мъже/ Световна купа финали/ Купа на нациите финали	(**) Президент + (**) 3	ниво 4 Задължително от друга нация	Мин. 2 ниво 3	ниво 3	ниво 3	ниво 3	ниво 4
CSIO5*	Президент + 3	Ниво 4	Мин. 2-ма ниво 3	Национален или ниво 1	Ниво 3	Ниво 2	(**) Ниво 3
Регионални Игри/Други шампионати CSIO 1*-4*	Президент + 3	ниво 3 Препоръчително от страната домакин	Мин. 2 ниво 3	Национален или ниво 1	ниво 3	Ниво 2	(**) ниво 3
CSI 5*, 4*, 3*	Президент + 2 (*)	ниво 3 Препоръчително от страната домакин	Мин. 2 ниво 3	Национален или ниво 1	ниво 3	Ниво 2	(**) Ниво 3 CSI5/4* назначен от ФЕИ
CSI2*/ CSI – Y/V/Ch Cat. A; CSI -P	Президент + 2 (*)	Международен Ниво 3 Препоръчително от страната домакин	Мин. 1 Ниво 2	национален	Ниво 2	Ниво 2	Ниво 2 От 1/1/2018 ЧС трябва да е ниво 3
CSI1*/ CSIYH1* CSIY/ J/ V/ Ch/ Am Cat. B	Президент + 2 (*)	Ниво 2 Препоръчително от страната домакин от 1.1.2018 ПЖТ трябва да е ниво 3	Мин. Национален		Национален или ниво 1	Национален или ниво 1	Препоръчително но не задължително Ниво 2 От 1/1/2018 Препоръчително ниво 3
Състезания които са част от Тур (всяко ниво)	Според нивото на състезанието	Според нивото на състезанието	Според нивото на състезанието	Според нивото на състезанието	Според нивото на състезанието	Според нивото на състезанието	Ниво изисквано за съответното ниво на съст. Назначен от ФЕИ(**)

1. Съдийска комисия

¹ Един допълнителен съдия минимум ниво 3 да бъде назначен от ФЕИ за състезания, на които се извършват тествания чувствителността на крайниците.

* Добави един съдия за водно препятствие (ако там има един) или повече ако има много изпитания на ден

** Назначен от ФЕИ

За да се избегнат недоразуменията Националните съдии не са ограничени да съдийстват само в собствената си държава.

Всяко състезание трябва да бъде съдено от група от 3-ма съдии в съдийската кула и един допълнителен съдия за водното препятствие, ако има такова.

ВАЖНО: Броят съдии споменат по-горе е минимален и трябва да бъде съобразен с броя изпитания на ден и броя на паркурите работещи едновременно.

1.1. Промотиране на съдиите: обърнете се към ФЕИ системата за обучение на съдии публикувано на сайта на ФЕИ

Категории на съдиите, упомената в Основния правилник (GR) са променени както следва:

(i) Национален съдия = Ниво 1 – без промяна

(ii) Нова категория съдия = Ниво 1

(iii) Кандидат международен съдия = Ниво 2

(iv) Международен съдия = Ниво 3

(v) Официален Международен съдия = ниво 4

1.2. Възрастта за пенсиониране на всички съдии е 70 години. Това се прилага също така и за национални съдии участващи в състава на Жури на терен на международно състезание по прескачане на препятствия. Удължаване с две години може да бъде разрешено от Директора на комисията по прескачане на препятствия на ФЕИ със съгласието на Техническия комитет максимум два пъти; максималният период на удължаване свършва в края на годината когато съдията навършва 74 години.

2. Контрол върху предварителната програма и доклад на чуждестранния съдия пред ФЕИ

Състезания	Контрол върху програмата от	до ФЕИ в рамките на 14 дни от състезанието
Олимпийски Игри Световен Шампионат	FEI	Президент жури на терен
Регионални игри Континентални шам. мъже ФЕИ Световна купа финал Други шампионати	FEI	Президент жури на терен
CSIO1* до 5*	FEI	Чуждестранен съдия
CSI3* до 5*	FEI	Чуждестранен съдия
CSI2* / CSIYH2*	FEI	Чуждестранен съдия
CSI-Y/J/Ch/V/Am Cat. A; CSI -P	FEI	Чуждестранен съдия
CSI1*/CSI-Y/J/Ch/V/Am Cat. B CSIYH1*	FEI	Чуждестранен съдия или Президент жури на терен

3. Жури д'апел

Състав на апелативната комисия и назначаването на нейния председател и членовете ѝ се извършва съобразно Общия правилник. Апелативна комисия не е задължителна за всички CSI и CSIO състезания за всички възрастови категории, обаче ФЕИ си запазва правото да изисква назначаване на Жури д'апел в даден случай ако се счита, че задълженията на Жури д'апел не може да се изпълняват от Журито на терен, поради липса на време в състезания с голям брой коне.

4. Ветеринарна комисия и ветеринарен делегат
 - 4.1. Съставът на ветеринарната комисия, която е задължителна за Олимпийските и регионалните игри, Младежките олимпийски игри, за световните първенства, финалите за Световната купата и CSIOs за мъже и назначаването на неин председател и членове, трябва да се извърши съгласно ветеринарния правилник.
 - 4.2 В съответствие с ветеринарния правилник на CSIOs при категории различни от мъжете и на CSIs желателно е един ветеринарен лекар да бъде включен като Ветеринарен делегат назначен от Организационния комитет на CSIs като ветеринарен представител.
5. Строител на паркура (шеф на писта) и технически делегат
 - 5.1. Строител на паркура
 - 5.1.1. За регионалните игри, регионалните и континентални първенства, строителят на паркурите трябва да бъде избран по списък на ФЕИ за ниво 3*строители на паркури най-малко и назначен от съответната НФ/ОК със съгласието на ФЕИ.
 - 5.1.2. Строителят на паркури за Олимпийски игри и Младежки олимпийски игри световни първенства, континентални шампионати за мъже и финали на ФЕИ Купа на нациите и финали на ФЕИ световна купа, трябва да бъде строител на паркури ниво 4*и определен от ОК със съгласието на ФЕИ.
 - 5.1.3. Строителят на паркури за Континентални Шампионати за млади ездачи, юноши, деца и пони ездачи се назначава от ОК и трябва да най-малко ниво 3.
 - 5.1.4. В CSIO 3*/4*/5* и CSI3*/4*/5* строителят на паркура се назначава от Организационния комитет и трябва да бъде избран от листата на ФЕИ за строители на паркури най-малко ниво 3*
 - 5.1.5. Строителите на паркури за CSIO1*, CSIO2* състезания, където изпитанието Купа на нациите е построено по размерите определени в ПП чл. 264.3 за състезания 2* и CSI1*/2* се назначават от ОК и трябва да бъдат избрани от листата на ФЕИ за строители на паркури ниво 2* най-малко. Строителят на паркури за състезания CSIO2*, които не са част от серията ФЕИ купа на нациите може да бъде избран от списъка с сорс дизайнери ниво 2. Строителят на паркури за CSIO2*, за които изпитанието Купа на нациите е построено по размерите определени в ПП чл. 264.3 за 3* състезания или по-високи, трябва да бъде избран от листа на ФЕИ с сорс дизайнери 3* най-малко.
 - 5.1.6. Строителят на паркури трябва да е особено съпричастен на правилото за конфликт на интереси, изложено в параграф 7 по-долу, и по-специално, не може да действа като строител на паркура на едно и също състезание, където един или повече от неговите непосредствени роднини се състезават.
 - 5.1.7. Промотиране на корс дизайнери
Обърнете се към Система на обучение за ФЕИ строители на паркури в прескачане на препятствия, публикувана на ФЕИ уебсайта.
Съществуващите категории строители на паркури се променят както следва:
 - i. Национален строител на паркури = не променено
 - ii. Нова категория строител на паркури = ниво 1
 - iii. Кандидат Международен строител на паркури = ниво 2
 - iv. Международен строител на паркури = ниво 3
 - v. Официален международен строител на паркури = ниво 4
 - 5.2. Технически делегат
 - 5.2.1. На регионалните игри, регионални първенства задължително трябва да има чуждестранен технически делегат, избран от списъка за най-малко ниво 3 строители на паркури и назначен от ФЕИ Директора по прескачане на препятствия при съгласуване с комитета по прескачане.
 - 5.2.2. Чуждестранният технически делегат за Олимпийските игри, Младежките олимпийски игри и световните първенства, континенталните шампионати за мъже, финали на ФЕИ

купа на нациите и финал на ФЕИ световна купа трябва да е официален международен шеф на писта ниво 4 най-малко (строител на паркур) и се назначава от ФЕИ директора по прескачане на препятствия при съгласуване с комитета по прескачане. По усмотрение на ФЕИ може да бъде назначен втори Технически делегат на Олимпийските и Пан Американските игри, на Световните и континентални шампионати за мъже, координирано с ОК по време на цялостната организация на състезанието. Не е задължително за втория Технически делегат да има познания в строителството на паркури.

5.2.3. Техническият делегат (чуждестранен или национален) за предпочитане избран от листата на ФЕИ за съдии и строители, може да бъде назначаван от Организационния комитет за състезания като CSIOs и CSIs.

6. Стюарди

Тренировъчния плац и местата за загрявка трябва винаги да бъдат под контрол. При използването им винаги трябва да има по един стюард за да съблюдава спазването на правилата.

6.1. **Главен / Шеф стюард**

За всяко международно състезание трябва да бъде определен главен стюард. и трябва да бъде определен от списъка на стюардите на ФЕИ. За Олимпийски, Младежки Олимпийски и Регионални Игри, Световни, Континентални и Регионални Шампионати Финал на ФЕИ купа на нациите и финал на ФЕИ Световна купа, шеф стюарда трябва да бъде назначен от ФЕИ Директор прескачане на препятствия при консултация с комитета по прескачане. За следните нива турнири, главният стюард трябва да има най-малко статус, както следва:

- i. CSIO, CSI, категории различни от Стюард ниво 2 кат. мъже
- ii. Олимпийски, Регионални Игри, Стюард Ниво 3
Младежки Олимпийски игри,
Континентални Регионални и
Световни Шампионати Финали за
Световни купи

6.2 **Чуждестранен стюард.**

Чуждестранен стюард ще бъде назначен на всички състезания 5*

6.3 Асистент стюарди

Всички асистент стюарди, назначени на международни състезания трябва да имат статус най-малко Ниво 1. Минимум четирима асистент стюарди трябва да бъдат назначени за всяко състезание. Допълнителен брой асистент стюарди може да бъдат назначени в зависимост от броя изпитания протичащи едновременно на състезанието.

7. Конфликт на интереси

Съществена поява на конфликт на интересите съществува, когато други могат основателно при създадените обстоятелства да заключат че съществува конфликт. Конфликт на интереси се дефинира като всякакви лични професионални или финансови взаимоотношения, включително и връзки между членове на семейството (пряко в семейството), които биха могли да се приемат като влияние върху обективността когато представляваш или провеждаш бизнес или други сделки за или от името на ФЕИ.

Конфликтите трябва да се избягват когато това е възможно. Въпреки това може да има случаи, където ФЕИ трябва да балансира конфликтът на интереси срещу доказан опит за да се постигне оптимален спортен резултат.

ГЛАВА XII. СТАНДАРТНИ СЪСТЕЗАНИЯ

Член 260. ОБЩИ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Съществува голямо разнообразие от състезания по прескачане на препятствия, предназначени както за индивидуални състезатели, така и за отбори. Предписанията, които следват, засягат вида на състезанията, които са най-популярните дисциплини в международните състезания.
2. Организационните комитети могат да предвидят нови видове състезания, но всяко от тези, за които става дума в тази глава, трябва да се провежда стриктно по тези правила.

Член 261. ОБИКНОВЕНИ СЪСТЕЗАНИЯ И СЪСТЕЗАНИЯ 'ГРАН-ПРИ'

1. Обикновените състезания и Гран-при (последното трябва да бъде ясно споменато в наредбата) са състезания, в които преодоляването на препятствията са главният фактор, макар че може да се прибави и скоростта, за да се определи при равенство първото място, било посредством един или максимум два баража.
2. Тези състезания се оценяват съгласно таблица А със или без хронометър, но винаги с контролно време.
3. Паркурът е построен така, че да могат да се оценяват способностите на коня при преодоляването на препятствия. Броят на препятствията, техният вид, височината, ширината в определените тук граници са от компетенцията на Организационните комитети.
4. Квалификации за Гранд При
- 4.1 Ако условията за квалификация на състезател/кон са описани в програмата на изпитанието за Гран-при в едно CSIO, задължително се взема под внимание формулата, по-долу.

Следните добиват право на участие в Гран-при на CSIO автоматично ако участват като индивидуални състезатели или членове на официален отбор:

- 4.1.1 Индивидуалните носители на медали (състезатели) от последните Олимпийски игри, от Пан-американските игри, от последното Световно и Континентално първенство и първите класирани състезател/ кон комбинация от последния финал на Световната купа
- 4.1.2. Допускат се до участие в Гранд При на състезания 5* CSIO победителите състезател/кон комбинация на всяко 5 звездно CSIO състезание през последните 12 месеца.
- 4.1.3 Допускат се до участие в изпитания Гранд При на 4* CSIO състезания, победителите състезател/кон комбинация от Гранд При на всяко 4* или 5* CSIO състезание през последните 12 месеца
- 4.2 Ако условията за квалификация на състезател/кон са описани в програмата на изпитанието за Гран-при в едно CSI, то задължително е да се посочи формулата дадена по-долу. Това не се отнася за сериите CSI състезания, одобрени от Бюрото на ФЕИ. Следните състезатели (не комбинация състезател/ кон) са автоматично класирани за Гранд При на CSI състезания ако има такива:
 - 4.2.1 Победителят от Гранд При изпитанията от предходната година.
 - 4.2.2 Националният шампион на страната домакин
 - 4.2.3 Индивидуалните медалисти от последната Олимпиада и Пан – Американските Игри, последните световни и континентални шампионати и победителят от **последния** финал на ФЕИ Световна купа.

- 4.3 Ако квалификационните условия за състезател / кон са описани в програмата на изпитанието за Гран-при на CSIO или CSI състезание е задължително всички квалификационни изпитания да се провеждат по таблица А с един или в два баража.
- 4.4 Всички състезатели, участващи в Гран-при изпитанието на CSIO или CSI, трябва да са завършили с техните Гран-при коне първи манш на най-малко едно изпитание преди Гранд При изпитанието. Ако Гранд При изпитанието се провежда в първия ден на състезанието или ако е единствено изпитание в състезанието, в зависимост от деня в който се провежда, ОК трябва да предвиди тренировъчно изпитание, за да даде възможност на състезателите да скачат с конете си в паркура преди Гранд При.
- 5 Състезанията за Гран-при трябва да се организират съгласно една от следните формули:
 - 5.1 в един манш с 1 или 2 баража, като първият или вторият или и двата баража са по хронометър или
 - 5.2 в два манша (еднакви или различни) с един евентуален бараж по хронометър или
 - 5.3 в два манша, като вторият манш е по хронометър
- 6. При CSIO турнири, състезанието «Гран При» трябва да бъде съдено съгласно една от следните формули;
 - 6.1 ПП чл. 238.2.2 - един манш по хронометър с еднократен бараж по хронометър/ или
 - 6.2 ПП чл. 273.3.3.1 или 273.3.3.2 - два манша без бараж или
 - 6.3 ПП чл. 273.3.1 или 273.3.4.2 - два манша и еднократен бараж.
 Броя на усилията от първия манш трябва да е не повече от 15 и не повече от 9 във втория манш.

Член 262. СЪСТЕЗАНИЯ ЗА СИЛА И ЛОВКОСТ

- 1. Общи положения
 - 1.1. Целта на тези състезания е да се покажат способностите на коня при ограничен брой големи препятствия.
 - 1.2. В случай на равенство за първото място се провеждат последователни баражи.
 - 1.3. Препятствията в баражите трябва да имат същата форма, вид и цвят както при първия паркур.
 - 1.4. Ако в края на третия бараж няма излъчен победител, Съдийската комисия може да прекъсне състезанието. След четвъртия бараж Съдийската комисия задължително прекратява състезанието. Състезателите, останали в този бараж, се класират заедно.
 - 1.5. Ако състезателите не желаят да продължат след третия бараж, съдиите трябва да спрат изпитанието.
 - 1.6. Не се допуска четвърти бараж, ако състезателите не са преодолели третия без грешка.
 - 1.7. Веренето никога не е решаващ фактор в случай на равенство в наказателните точки от препятствията няма контролно време, нито пределно време.
 - 1.8. Тези състезания се оценяват по таблица А.
 - 1.9. Ако на плаца за загриване няма възможност за препятствие, на терена трябва да се постави едно такова. Не се допускат непосочени препятствия .
 - 1.10. Ако размерите на терена и броят на състезателите позволяват, Съдийската комисия може да разреши на състезателите да останат на терена след първия или втория бараж. В този случай Съдийската комисия може да реши да позволи едно тренировъчно препятствия
- 2 Сила
 - 2.1 Началният паркур трябва да бъде съставен от 4 до 6 различни препятствия, от които най-малко едно трябва да бъде отвесно. Първото препятствие трябва да бъде най-малко 1,40 м високо, две препятствия - от 1,60 до 1,70 м и една стена или отвесно препятствие,

които може да варират от 1,70 до 1,80 м височина. Всякакви комбинации, водни канали, ровове и естествени препятствия са забранени.

Разрешава се ползването на стена с наклонена страна от посоката на отскока (като има максимален 30 см наклон от основата).

- 2.2 Може да се използва отвесно препятствие вместо стена, като талпа с бариер отгоре или комбинация талпи и бариери с бариер отгоре или само с бариери може да служи като заместител.
- 2.3 В случай на равенство за първото място се провеждат последователни баражи с две препятствия, които трябва да бъдат една стена (сандък) или едно вертикално и едно широко препятствие (ПП чл.246.1).
- 2.4 В баража тези две препятствия трябва постоянно да се повдигат, а широкото разширявано. Отвесното препятствие трябва да се повдига, само ако състезателите с равни точки за първото място не са били наказвани в предидущия кръг (ПП чл. 246.1).
3. Състезание с шест бариери (бариерно скачане)
 - 3.1 В това състезание шест вертикални препятствия се поставят в права линия на разстояние около 11 м едно от друго. Те трябва да са изградени по един и същи начин и да се състоят от бариери от един и същи вид. **Бариерите трябва да са с максимална дължина 3.5 м и не трябва да превишават 10 кг. тежина: скобите, които се поставят за тези бариери трябва да са с дълбочина 12 мм.** Броя на препятствията може да бъде намален според раз,ера на терена.
 - 3.2 Всички препятствия трябва да бъдат на една и съща височина, например 1,20 м
 - 3.2.1 или на увеличаващи се височини, например 1.10 м, 1.20 м, 1.30 м, 1.40 м, 1.50 м, 1.60 м.
 - 3.2.2 или първите две на височина 1.20 м, следващите две на височина 1.30 м, и т.н.
 - 3.3 В случай на спиране или отбив, състезателят може да започне отново паркура при препятствието, където е извършена грешката.
 - 3.4 Първият бараж трябва да се състои с шест препятствия, които се повдигнат, освен ако състезателите не са получили наказателни точки в първия манш. След първия бараж броят на препятствията може да се намали на четири, но разстоянията между тях трябва да се спазват на около 11 м, както бе споменато по-горе (по-ниските препятствия трябва да се отстранят)
4. Майстори
 - 4.1 Това е състезание с един манш и максимум четири баража. В първия манш се строи паркур от 6 препятствия (включително едно двойно) с максимална височина 150 см и максимална широчина 140 – 170 см. При всеки бараж щом състезателя влезе в паркура избира едно препятствие, което да бъде повдигнато. Състезателя се елиминира на първата грешка. При това положение повдигнатото препятствие се сваля до височината която е била преди състезателя да го повдигне. Препятствията могат да се повдигнат най-много втори път в един бараж при условие че всички препятствия от баража вече са били повдигнати и не са били понижавани в този бараж.
 - 4.2 В случай ~~на равенство в наказателните точки от третия~~ че всички състезатели са елиминирани във някои от първите три баража, ~~четвъртия~~ състезателите елиминирани в последния проведен бараж ще вземат участие в друг бараж по хронометър без промяна във височината на препятствията ~~и се провежда само за състезателите с еднакви точки~~ за да се определи класирането. **Състезатели, които не са се класирали за баража се класират на еднакво място за определяне на класирането им.** Максималните височини и широчини на препятствията в 4-тия бараж са: Височина – 170 см. максимално; - Широчина 200 см. максимално; Троен бариер 220 см. максимално.

Член 263. ЛОВЕН ПАРКУР ИЛИ СЪСТЕЗАНИЕ ЗА БЪРЗИНА И ЛОВКОСТ

- 4.1.1.1 Целта на тези състезания е да се покаже послушанието, податливостта и бързината на коня.
- 4.1.1.2 Тези състезания се оценяват по Таблица 'С' (ПП чл. 239).
- 4.1.1.3 Паркурът трябва да бъде лъкатушен, с много разнообразни препятствия (алтернативни препятствия, които да дават възможност на състезателя да съкрати пътя си, но преодолявайки по-трудни препятствия).
Състезания, включващи естествени препятствия, като банкети, канавки, ровове и т.н. се наричат ловни паркури, така трябва да се наименоуват в програмата на състезанието. Всички останали състезания (от този тип) се наричат Състезания за бързина и ловкост.
- 4.1.1.4 В скицата на паркура не се определя задължителен път за следване. Планът трябва само да се маркира с поредица от стрелки показващи посоката, от която трябва да бъде преодоляно препятствието.
- 4.1.1.5 Задължителни точки за заобикаляне се включват само при абсолютна необходимост.

Член 264. КУПА НА НАЦИИТЕ

- 1. Организация
Купата на нациите е официално международно състезание по прескачане на препятствия за отбори. То има за цел да сравни качествата на състезателите и на конете от различни страни при следните условия:
 - 1.1. Купата на нациите може да се организира само в рамките на едно CSIO. По принцип европейският CSIO сезон е резервиран само за състезания на открито, ако не е уговорено друго с Председателя на комитета по скачане и ФЕИ Генералния секретар при изключителни обстоятелства.
 - 1.2. За да е признато като Купа на нациите, в това състезание трябва да участват най-малко три страни.
 - 1.3. Ако поради някаква причина това състезание се провежда под друго название, като подзаглавие трябва да се постави 'Купа на нациите'.
 - 1.4. То е единственото състезание, в което отделни страни са представени с официални отбори и за да се спази специалният му характер, в него не се прави никакво индивидуално класиране.
 - 1.5. Цялата сума за наградата трябва да бъде най-малко равна на 50% от сумата, предвидена за Гран-при или за състезанието с най-висока парична награда, освен ако Генералният секретар (на ФЕИ) даде своето одобрение за промяна на този принцип.
Тази награда трябва да се раздава на всички участващи отбори във втория манш.
 - 1.6. Състезанието се провежда в два последователни манша върху един и същи паркур и в един и същи ден.
 - 1.7. Купата на нациите се оценява по Таблица 'А' без хронометър с контролно време и в двата манша.
- 2. Различни категории на състезания за националната купа
Съобразно общата сума за парични награди, могат да се провеждат **CSIO** състезания с ранг пет звезди (5*), четири звезди (4*), три звезди (3*), две звезди (2*) или една звезда (1*).
- 3. Препятствия и други технически изисквания.
 - 3.1 Броят и размерите на препятствията и дължината на паркура трябва да бъдат в рамките на следните параметри:

	CSIO5*	CSIO4*	CSIO3*	CSIO2*	CSIO1*
Брой препятствия	12	12	12	12	12
Мин./макс. височина в метри	1.30/1.60	1.30/1.50	1.2./1.45	1.10/1.35	1.00/1.20
Поне две вертикални препятствия с височина в метри	1.60	1.50	1.45	1.35	1.20
Поне шест други препятствия с височина в метри	1.50	1.45	1.40	1.30	1.10
Поне две широки препятствия с минимална височина/ширина в метри	1.50/1.70	1.45/1.60	1.40/1.50	1.30/1.50	1.20/1.40
Максимална ширина в метри	2.00	1.90	1.80	1.70	1.50
Максимална ширина на трипелбара в метри	2.20	2.10	2.00	1.90	1.70
Мин./макс. Ширина на водното препятствие (виж ПП чл 211.1)	4.00/4.20	3.80/4.00	3.50/3.70	3.20/3.50	2.70/3.00
Мин./макс. дължина на паркура в метри	500/700	500/700	500/700	500/700	500/700
Скорост на открито	400	400	375	350	350
Скорост на закрито	350	350	350	350	350

- 3.5 Трябва да има водна канава (не е задължителна за покрита зала, където ширината може да бъде и по-малка). Обърнете се към ПП чл. 211.1 и Приложение VII за детайли по конструирането на водната канава. Но водната канава може да бъде махната само при изключителни случаи и то с разрешение на генералния секретар на ФЕИ. Размерите на водната канава посочени по-горе включват и елемента на отскока.
- 3.6 Комбинациите не могат да имат повече от 3 скока (с изключение на землените препятствия, банкетите, нагорките, откосите и др.).
- 3.7 Паркурът трябва да включва поне една двойна и една тройна комбинация, но не повече от три двойни или една двойна и една тройна комбинация.
- 3.8 Дължината на паркура за състезания на закрито може да е по-малка от посочените по-горе размери.

3.9 Ако Съдийската комисия реши, че преди първия или втория манш теренът е станал неизползваем поради неблагоприятни атмосферни условия, може да нареди да се намалят размерите на отделните препятствия или малко да се поместят и/или да се намали изискваната скорост. Съдийската комисия с консултация със строителя на паркура също така може да реши да се повишат размерите на някои препятствия, ако е счела, че през първия манш са били много леки за преодоляване.

4. Състезатели

4.5 Пълният отбор, участващ в Купата на нациите, е съставен от 4 състезатели, всеки от които язди един и същи кон по време на състезанието. Всички членове на отбора трябва да участват в първия манш (освен в случаите на т. 4.2 по-долу).

4.6 Ако отбор, съставен от 4-ма състезатели, не може да подобри класирането си в първия или втория манш след участието на третия си състезател, четвъртият може да се откаже.

5. Участие

Участието в състезанието Купа на нациите е подчинено на следните условия:

5.5 Състезателите и конете са избрани от официалния отбор, обявен от водача на отбора преди започване на първото международно изпитание. Водачът трябва да обяви четиримата състезатели и коне и реда на тяхното стартиране в деня преди започване на националната купа;

5.6 В случай, че даден отбор може да представи само трима състезателя и 3 коня, водачът на отбора трябва да реши задължително стартирането и на трите негови състезатели и коне.

5.7 Освен случаите на извънредни причини, признати от Съдийската комисия, участието в това състезание е задължително за всички Национални федерации, официално представени от най-малко трима състезатели. Поради това отборът, който се е въздържал или отказал от участие, ще бъде лишен от спечелените награди по време на цялото състезание (турнира). Освен това отборът губи всички права на обезщетение за престой.

5.8 В случай, че трима или повече състезатели от една и съща националност, която не е официално представена, а са били записани като индивидуални участници, трябва задължително да формират отбор за купата на нациите, освен ако тяхната национална федерация не е информирала Организационния комитет 7 дни преди състезанието, че нейните състезатели не могат да участват в Купата на нациите. В този случай Организационният комитет може да откаже заявките на тези състезатели като индивидуални участници.

5.9 В случай на инцидент или заболяване на състезател и/или кон след подаване на заявката до 1 час преди старта, в това изпитание състезателят и/или конят могат да бъдат подменени с друг състезател и/или кон заявен за участие в официалния отбор, като се представи удостоверение от официално утвърдения лекар и/или с разрешение на ветеринарната комисия и след утвърждаването им от Съдийската комисия (виж ПП чл. 253). В случай на замяна редът на стартиране остава непроменен.

Ако на всички НФ е разрешено да заявят индивидуални ездачи освен отборните, замяната на индивидуален ездач с някой от отбора е разрешена при заболяване или инцидент и максималният разрешен брой на членовете на отбора е 4. (виж ПП чл. 253)

6. Ред на стартиране

6.5 Редът на стартиране на страните се определя чрез жребий, теглен в присъствието на Съдийската комисия и на водачите на отборите. Тегленето на жребия се провежда в момент определен от ОК и по споразумение със Съдийската комисия.

6.6 Стартират последователно най-напред първите номера, след това вторите и т.н. Водачите на отбори, състоящи се от 3-ма състезатели могат да избират на кое от трите от общо четирите места могат да стартират състезателите им.

- 6.7 Редът на стартиране във втория манш е обратен на първия по общия брой на постигнатите точки, получени от най-добрите трима състезатели от всеки отбор в първия манш и при равенство на грешките. Отборите с равни грешки след първия манш ще стартират във втория манш по същия стартов ред както при първия манш.
- 6.8 Състезателите от всеки отбор стартират в същия ред както в първия манш.
7. Брой на отборите и състезателите във втория манш
По решение на ОК най-добрите шест (минимум) до осем (максимум) отбора след първия манш взимат участие във втория манш с четири състезателя на отбор, освен ако не е посочено друго в член 4.2 и 5.2. по-горе; Ако има повече от 6 отбора участващи в първия манш, всички отбори, които не са елиминирани в първия манш могат да вземат участие във втория манш с 4-ма състезатели в отбор
Тези отбори, които имат еднакви постигнати точки за шестото, седмото или осмото място (в зависимост от броя на отборите, които могат да вземат участие във втория манш) се класират спрямо общото време на тримата най-добри състезателя от всеки отбор в първия манш.
Организационният комитет трябва да реши по време на тегленето на жребия за Купата на нациите дали отборът домакин ще се върне за втория манш като допълнителен отбор, ако не се е квалифицирал от шестте до осемте отбора, които са имали право на участие. Отборът домакин има право да започне втория манш, ако има разлика от не повече от осем постигнати точки между отбора домакин и последния квалифициран отбор за втория манш.
8. Изключване и оттегляне
- 8.1 Ако двама или повече състезатели от отбор, който участва с четирима състезатели в първия или втория манш са изключени или се оттеглят, целият отбор се изключва.
- 8.2 Ако един състезател от отбор, който участва с трима състезатели първия или втория манш е изключен или се оттегли, целият отбор се изключва.
- 8.3 Ако един отбор се квалифицира за участие във втория манш, състезателят изключен **или откзал се** в първия манш може да стартира във втория манш.
- 8.4 Един отбор, който се е квалифицирал за участие във втория манш може да се оттегли от него само с разрешение на Съдийската комисия. В този случай отборът не получава парична награда. Той не може да бъде заменен от друг отбор.
9. Класиране
- 9.1 Класирането на отборите, които не участват във втория манш се основава на общия брой постигнати точки от тримата най-добри състезателя от всеки отбор в първия манш. Отборите с равенство на постигнатите точки се класират на едно място.
- 9.2 Класирането на отборите след втория манш се определя както следва:
Общият брой постигнати точки на тримата най-добри състезатели в първия манш се събират с общия брой постигнати точки на тримата най-добри състезатели във втория манш;
- 9.2.1. В случай на равенство на постигнатите точки за първото място се провежда бараж, в който участва по един състезател от отбор. Водачът на отбора решава кой член от неговия отбор ще участва в баража.
Баражът се провежда по хронометър върху минимум 6 препятствия.
В случай на равенство на постигнатите точки и време след баража , въпросните отбори се класират едновременно на първо място.
Отбори с равни постигнати точки за други места се класират на едно място.
10. Купа на нациите при други състезания
- 10.1 Ако се организира Купа на нациите при други състезания, такива като CSIOY- млади ездаци, CSIOJ- юноши CSIOCh – деца или CSIOР - пони, важат клаузите споменати в параграф 7.

За измерванията на препятствията и на паркура важат тези параметри посочени в съответния правилник.

- 10.2 Въпреки това в случай на равенство в наказателните точки за първото място, ще се проведе бараж, в който могат да участват всички състезатели от отбора. Баражът се провежда по хронометър върху минимум 6 препятствия.
- 10.3 Точките в този бараж се изчисляват чрез добавяне на точките добити от 3-мата най-добро състезатели в отбора, но в случай на по-нататъшно равенство в наказателните точки времето на тези трима състезатели в баража събрано заедно ще е решаващото за определяне на победителя.
- 10.4 Отборите с равенство в наказателните точки след първото място се класират на едно място.

Член 265 СПОНСОРСКИ ОТБОРИ И ДРУГИ ОТБОРНИ СЪСТЕЗАНИЯ

1. Спонсорско отборно състезание.

Спонсорските отборни състезания трябва да се състоят от 3 или 4 състезателя и да се провеждат по правилата изложени в програмата. Спонсорските отборни състезания не могат да се организират в CSIO или CSI-W състезания или шампионати. Спонсорските отборни състезания ~~може да не използват никоя от формулите за Купа на нациите.~~ никога не трябва да се наричат Състезание купа на нациите ил ида се провеждат по правилата на която и да е Купа на нациите.

Спонсорските отборни състезания могат да бъдат организирани или като отделни изпитания или в рамките на едно изпитание и с индивидуално класиране. Ездачите от отбора, участващи в такова изпитание, трябва да бъдат включени в стартния лист за този клас само с име и отбор или по име и нация. За да участват във ФЕИ състезания спонсорските отбори трябва да бъдат регистрирани във ФЕИ в съгласие със следните клаузи:

Корпорации или организации, с изключение на политически и религиозни организации, могат да спонсорират отбор от минимум 3—ма ездачи за участие в специално Спонсорирано отборно изпитание или в изпитание с индивидуално класиране. Всеки състезател в такъв отбор трябва да има търговско споразумение с корпорацията или организацията под чието име спонсорираният отбор се състезава.

Детайлите, по които изпитанието за спонсориран отбори се провежда трябва да бъдат описани в програмата на състезанието.

~~Изпитанията за спонсориран отбори никога не могат да бъдат наричани Купа на Нациите или да се провеждат по която и да е формула за изпитания Купа на Нациите.~~

Състезателите от спонсорираните отбори, участващи в изпитания за спонсорски отбори трябва да бъдат изписани само с имената си и името на отбора, всяко споменаване на национална федерация се пропуска.

Спонсорски отбори, както и отбори "Rider Tour" имат право да участват на международни състезания само ако са регистрирани във ФЕИ и са заплатили годишната такса за регистрация, която за отбор до 4-ма ездачи е в размер на десет хиляди швейцарски франка (10 000 CHF).

За всеки допълнителен състезател от отбор се заплаща допълнителна такса от хиляда швейцарски франка на година. В горните суми се включва таксата за патент на саката.

2. Други отборни състезания

Могат да се организират други отборни състезания съобразно условията на програмата. Тези състезания, обаче, никога няма да могат да се нарекат състезания за Купата на нациите или спонсорско отборно състезание. Не може да има позоваване на представителство на нацията.

Член 266 АМЕРИКАНСКИ ПАРКУР 'ДО ПЪРВА ГРЕШКА'

1. Тези състезания се провеждат по хронометър върху средни по размер препятствия, всяко от които е номерирано. Не се разрешават комбинации. Паркурът завършва при първата грешка, независимо от естеството (съборено препятствие, каквото и да е неподчинение, падане и т.н.).
2. Когато препятствието е съборено или когато контролното време е изтекло, се дава сигнал с камбаната. Състезателят трябва да преодолее следващото препятствие и хронометърът се спира в момента, когато предните крака на коня достигнат земята, но не се дават никакви точки за прескоченото препятствие преодоляно след сигнала на камбаната.
В това състезание се дават точки за бонификация: по 2 точки за правилно преодоляване на препятствие и 1 точка за съборено препятствие.
3. Когато грешката, прекратила изпитанието е различна от събаряне, като например неподчинение, ~~падане~~ или когато състезателят не преодолее препятствието, на което трябва да се спре хронометърът, винаги се удря камбаната. Тогава състезателят се класира последен от състезателите, получили същия брой точки. Наказанието, което се дава при падане е елиминиране (виж ПП чл. 241.3.25).
4. Състезанието се печели от състезателя, който получи най-голям брой точки. В случай на равенство се вземат под внимание времената на състезателите и този, който е постигнал най-кратко време, се обявява за победител.
5. 'До първа грешка' може да се проведе по два начина:
 - 5.1 Върху определен брой препятствия.
Когато състезанието се провежда върху максимален брой препятствия и състезателят е скочил последното препятствие, хронометърът се спира, когато той пресече финалната линия.
При равенство в точките и времето само за първото място се провежда бараж върху ограничен брой препятствия по правилата на 'до първа грешка'.
 - 5.2 С определено време - от 60 до 90 секунди (45 в покрити зали):
Състезателят преодолява максимален брой препятствия за определеното време и продължава отново да ги скача, ако не му е изтекло времето.
Ако времето изтече в момента на самия скок, препятствието се зачита (съборено или не). Времето се засича на следващото препятствие в момента, когато конят се приземява с предните крака след скока. При равенство на постигнатите точки и времето състезателите се класират на еднакво място.

Член 267. СЪСТЕЗАНИЕ ДО ПЪРВА ГРЕШКА ЗА ОПРЕДЕЛЕНО ВРЕМЕ

1. В това състезание вместо да бъде изключен при първата грешка, състезателят получава две точки за правилно преодоляно препятствие и една точка за съборено препятствие. Не се допускат комбинирани препятствия.

2. Състезанието се провежда за определено време от 60 до 90 секунди (45 секунди на закрито). Неподчиненията се наказват със изгубеното време за състезателя, а две неподчинения или падане водят до елиминиране на състезателя. Победител в състезанието е състезателят, който в края на определеното време е постигнал най-голям брой точки за най-кратко време.
3. Когато определеното време изтече се бие камбаната. Тогава състезателят трябва да преодолее следващото препятствие и хронометърът се спира в момента, когато предните крака на коня докоснат земята, но не получава точки за препятствие преодоляно след биенето на камбаната.
4. Ако определеното време изтече в момента, когато конят скача, това препятствие, независимо дали е съборено или не, се зачита. Времето на състезателя се засича на следващото препятствие съобразно точка 4.
В случай на неподчинение и следващо разместване или събаряне на препятствие, определеното време се намалява със шест секунди и съответно се удря камбаната.
5. Когато състезателят не скочи по време на първия опит препятствието, на което хронометърът трябва да се спре, паркурът свършва. Тогава състезателят се класира на последно място след тези, които са постигнали същия брой точки.

Член 268. ЩАФЕТИ

1. Общи положения
 - 1.1 Това състезание се провежда с отбори от по двама или трима състезатели. Членовете на отбора влизат на терена едновременно.
 - 1.2 Паркурът показан на скицата трябва да се завърши последователно според броя на членовете на отбора.
 - 1.3 Състезателят, преминал старта, трябва да скочи първото препятствие, а състезателят след скока на последното препятствие трябва да пресече финалната линия, след което се спира хронометърът. Ако друг състезател е преминал финалната линия, след като друг състезател е преминал последното препятствие, отборът се изключва.
 - 1.4 Времето на изпитанието се засича от момента, когато първият състезател пресече стартовата линия, докато последният член на отбора пресече финалната линия.
 - 1.5 Контролното време се изчислява въз основа на скоростта за състезанието и дължината на паркура умножени по броя на членовете на отбора.
 - 1.6 Ако по време на паркура има неподчинения със събаряне, корекции на времето трябва да се добавят към времето на завършване на паркура (чл. 232).
 - 1.7 Изключването на член на отбора води до изключване на целия отбор.
 - 1.8 Второ неподчинение на всеки един член на отбора или падане на състезател/ кон изключва целия отбор.
 - 1.9 Отборът се изключва ако при смяна състезателят скочи следващото препятствие преди предните крака на коня на член на неговия отбор да са докоснали земята.
2. Щафетите се организират както следва:
 - 2.1 Обикновени щафети
 - 2.1.1 В това състезание първият състезател скача своя паркур, след като е преодолял последното препятствие следващият състезател започва своя паркур и т.н.
 - 2.1.2 Веднага след като предните крака на коня от отбора докоснат земята, следващият състезател може да прескочи първото си препятствие.
 - 2.1.3 Тези състезания се организират съобразно Таблица 'С'.
 - 2.2 Американска щафета (щафета 'До първа грешка')

Тя се организира по условията на американския паркур ('До първа грешка'), изложени в ПП чл. 26б, с цели отбори, които трябва да преодоляват максимален брой препятствия или с определено общо време, за което трябва да се преодолеят максимален брой препятствия от целия отбор.

2.2.1 Преодоляване на максимален брой препятствия.

2.2.1.1 При завършване на паркура от един от състезателите или при всяка грешка, освен на последното препятствие, се извършва задължителна смяна, която се съобщава с удар на камбаната. Другият член на отбора трябва да започне или от първото препятствие, или от следващото препятствие, където е имало събаряне, или от препятствието, където е било извършено неподчинение.

2.2.1.2 Ако последният член от отбора завърши своя паркур без грешка или събори само последното препятствие, състезателят завършва на финалната линия, при пресичането на която се спира и хронометърът.

2.2.1.3 Когато последният състезател събори дадено препятствие в паркура (не последното) се удря камбаната и той трябва да скочи следващото препятствие, за да му се зачете времето. Ако този състезател по каквато и да е причина не прескочи препятствието, за да му се зачете времето, целият отбор се класира след този, който има същия брой точки, но с измерено време.

2.2.1.4 В това състезание се дава следната бонификация: 2 точки за чисто преодоляване на препятствие и 1 точка за съборено. Отнема се една точка за първото неподчинение, 2 точки за следващото неподчинение, направено от втория или третия състезател, в зависимост от техния брой в отбора. Отнема се по една точка от всяка започната секунда превишаваща контролното време.

2.2.1.5 Класирането на отборите се извършва въз основа на получения най-голям брой точки и най-доброто време.

2.2.2 С определено общо време

2.2.2.1 В това състезание трябва да се прилагат т. 2.2.1.1, 2.2.1.3, 2.2.1.4 и 2.1.1.5 по-горе.

2.2.2.2 Всеки отбор има 45 (минимум) до 90 (максимум) секунди умножени по броя на членовете на отбора

2.2.2.3 Отборът трябва да преодолее максимален брой препятствия в определеното време и първият член на отбора започва наново паркура, ако още не е постигнато определеното време.

2.2.2.4 Ако последният състезател събори последното препятствие на своя паркур, той трябва да скочи първото препятствие на паркура, за да бъде отбелязано времето.

2.2.2.5 Ако по време на паркура настъпи неподчинение със събаряне на препятствие, корекцията от 6 секунди се приспада от определеното време.

2.3 Последователна американска щафета

Това състезание се провежда по същите основни принципи на състезанието 'Американски паркур' ('До първа грешка') с максимален брой препятствия. Обаче, състезателите се сменят след всяка допусната грешка до завършване на паркура толкова пъти, колкото е броят на членовете във всеки отбор.

2.4 Незадължителна американска щафета

2.4.1 В тези състезания състезателите могат да се сменят както пожелаят в състезанието, но смяната е задължителна и се посочва с удар на камбаната, когато всеки състезател е завършил паркура или в момента на извършване на грешка.

2.4.2 Незадължителните щафети се организират съобразно Таблица 'С'.

Член 269. СЪСТЕЗАНИЕ С НАРАСТВАЩА ТРУДНОСТ

1. Това състезание се провежда върху 6, 8 или 10 препятствия, всяко от които по-трудно от предхождещото. Комбинации не се разрешават. Прогресиращата трудност не винаги трябва да се дължи на височината или ширината на препятствието, а и на подхода към него.
2. Дава се бонификация в точки както следва: 1 точка за първото чисто преодоляно препятствие, 2 точки за второто, 3 точки за третото и т.н. с общ сбор от точките 21, 36 или 55. За съборено препятствие не се присъждат точки. Други грешки, освен събарянията на препятствие, се оценяват и наказват както е определено в таблица А.
3. Това състезание може да се проведе или първи манш по хронометър без бараж, или по хронометър или без хронометър с бараж, в случай на равенство в точките за първото място. В случай, че има бараж, нужни са минимум шест препятствия, които могат да бъдат увеличавани по височина и/или широчина. Препятствията при баража трябва да се прескачат в същия ред както в първия манш и да запазят съответните си точки определени за първия манш.
4. Ако състезанието се провежда без хронометър с бараж, състезателите, които не се класират за баража се класират съобразно получените точки в първия манш, независимо от времето. Ако се провежда първи манш по хронометър с бараж, състезателите не получили право за участие в баража се класират по точки и време от първия манш
5. За последно препятствие може да се предвиди препятствие по избор, от което едната част да се обяви за 'жокер'. 'Жокерът' трябва да бъде значително по-труден, отколкото препятствието по избор, и да носи двойни точки. Ако 'жокерът' бъде съборен, точките трябва да се отнемат от общия брой точки получени от състезателя до момента.
- 5.1 Тъй като е по избор жокерът може да се постави след финалната линия, като в този случай той не е част от основния паркур и трябва да се приложи следната формула: След като състезателя е пресякъл линията на финала и времето му е записано и той има 20 секунди, в които да направи опит да скочи Жокера веднъж. Ако Жокера е правилно скочен, то състезателя печели двойно точки на последното препятствие на основния паркур. Ако Жокера е съборен, (Чл 217.1) тези двойни точки трябва да бъдат приспаднати от общия брой точки, получени до този момент от състезателя. **В случай на падане на състезател или кон, след пресичане на финалната линия, но в рамките на 20-те секунди за скачане на жокера, състезателя не се елиминира но ще запази точките, които е натрупал преди пресичането на финалната линия.**

Член 270. ИЗБЕРЕТЕ СИ ТОЧКИ

1. В това състезание известен брой препятствия са построени на терена. На всяко препятствие се определят от 10 до 120 точки, според тяхната трудност. Не се разрешават сложни препятствия.
2. Препятствията трябва да са построени така, че да могат да се скачат и от двете посоки.
3. Определените за препятствията точки могат да се повторят по усмотрение на строителя на паркура. Ако е невъзможно да се построят 12 препятствия на терена, зависи от строителя кое от тях да се съкрати.
4. На състезателя му се начисляват точките, определени за всяко препятствие, ако го преодолее без грешка. За съборено препятствие не се дават точки.
5. Това изпитание има фиксирано време от минимум 45 сек до 90 секунди максимум. През това време ~~той~~ състезателят може да прескача всяко от препятствията, които пожелае в какъвто и да е ред и в каквато и да е посока. Може да пресече стартовата линия и в

двете посоки. (На стартовата линия трябва да има четири флага – трябва да има един червен и един бял от всяка страна на линията). По време на манша на състезателя му е позволено да пресича финалната и стартовата линии в каквато и да е посока колко пъти иска.

6. Камбаната е бита за означаване на края на фиксираното време през което могат да се получават точки. Състезателят трябва да премине финалната линия в едната или другата посока, за да му се зачете времето, ако не пресече финалната линия се елиминира.
7. Ако определеното време изтече по време на скока над препятствието, това препятствие се включва в точките натрупани от състезателя ако е преодоляно правилно.
8. Всяко съборено препятствие в паркура не трябва да се възстановява и ако се прескочи отново, не се присъждат никакви точки. Същото е валидно и за събаряне на препятствие като резултат от неподчинение или изместване на по-долен елемент от препятствие, разположен в същия отвесен план като най-горният елемент. В случай на неподчинение без събаряне на препятствието, състезателят може да скочи това препятствие или да продължи с друго препятствие.
9. Всяко препятствие може да бъде преодоляно по два пъти. Преодоляването на препятствието доброволно или не за трети път или ако състезателят мине между флаговете на вече събореното препятствие, не води до изключване. Все пак състезателят не получава точка за тези препятствия.
10. Всички неподчинения се наказват с времето, загубено от състезателя. Падане на кон или състезател се наказва с елиминиране (виж ПП чл. 241.3.25).
11. Състезателят, постигнал най-голям брой точки, ще бъде обявен за победител. В случай на равенство в точките, най-краткото време, постигнато между старта на фиксираното време и пресичането на финалната линия след като камбаната е ударена, ще бъде определящо. В случай на равенство на точките и времето, за първото място ще се проведе бараж по същата формула, но с контролно време 40 секунди, при условие че това е упоменато в програмата на състезанието(виж ПП чл. 245.6). Ако не е упоменато състезателите с еднакви точки и време ще си поделят наградата.
12. За използването на «жокер» има две възможности:
 - 12.1. Може да бъде предвидено препятствие, съответно отбелязано с флагове и наречено 'жокер'. 'Жокерът' може да бъде прескочен два пъти. При всяко безпогрешно преодоляване на 'жокера' се дават 200 точки, но ако се събори, се намаляват 200 точки от общия сбор на постигнатите от състезателя точки.
 - 12.2 Жокера не е част от основния паркур. След като определеното време е изтекло се бие камбана, която определя края на изпитанието за съответният състезател. Състезателят трябва да пресече финалната линия, за да му се засече времето, след което има на разположение 20 сек., в които да преодолее препятствието – жокер. Разрешен е само един опит. Присъждат му се 200 т. ако прескочи препятствието без бутане, но ако препятствието бъде съборено 200 т. му се отнемат от крайния резултат.

Член 271. ИЗБЕРЕТЕ СИ МАРШРУТ

1. В това състезание препятствията могат да бъдат преодолявани само по веднъж в ред, избран от състезателя. Всеки състезател, който не преодолее всички препятствия, се изключва. Не са разрешени комбинации.
2. Състезателите могат да пресичат стартовата и финалната линия в една или друга посока. Линиите трябва да имат четири флага - един червен и един бял от всеки край на линията. Могат да се преодоляват всички препятствия в една или друга посока с изключение на друго условия, което трябва да е упоменато в правилника и скицата на паркура.
3. Това състезание се провежда без определена скорост, по Таблица 'С'.

4. Ако в срок от 120 секунди състезателят не завърши паркура, той се елиминира.
5. Всички неподчинения се наказват с времето, загубено за тях. За наказателни точки отнасящи се до падания виж чл. 241.3.25
6. В случай на отказ или отбиване със събаряне или разместване на препятствията състезателят може да започне наново паркура когато събореното или разместеното препятствие е възстановено и когато Съдийската комисия му подаде сигнал за стартиране.
Тогава той може да прескочи препятствие по избор. В този случай се добавят 6 секунди за корекция на времето (ПП чл. 232) към времето на паркура.

Член 272. ПОСЛЕДОВАТЕЛНО ИЗКЛЮЧВАНЕ

1. Това състезание се провежда по двойки състезатели, противопоставени един срещу друг. Състезателите трябва предварително да са квалифицирани в друго състезание по програмата или предварителен квалификационен кръг и съдени или по Таблица 'А' по хронометър, или по Таблица 'С'.
2. Дватама състезатели се състезават едновременно един срещу друг на два еднакви паркура. Не са разрешени сложни препятствия.
Ако единият от тях проникне в паркура на другия състезател и ако поради това затруднява този състезател, той се изключва.
3. Победителите на всеки елиминационен кръг се класират за състезание по двойки в следващия елиминационен кръг, където се среща с победителя от друга двойка и т.н., докато двамата финалисти се срещнат за определянето на победителя в състезанието.
4. В това състезание всеки участник има право да язди само един кон в елиминационните кръгове, който е избрал от своите коне, с които е участвал в предварителните квалификационни кръгове или в квалификационното състезание. Ако състезателят разбере, че опонентът му се е оттеглил от някой кръг, то останалият състезател получава служебна победа и ще започне следващия кръг.
5. Ако двама състезатели се класират в квалификационния кръг при предварителната квалификация на последно място, то между тях се провежда бараж по хронометър.
6. Елиминационните кръгове с участието на двамата състезатели се провеждат без време ако се съдят съгласно Таблица А. Всяка грешка, от каквото и да е естество (събаряне, спиране, отбив) се наказва с 1 точка. Въпреки горе упоменатото, в случай на отбив с или без съборено препятствие, състезателят продължава паркура без да прескача това препятствие, или чака неговото възстановяване. Ако състезанието се провежда по Таблица А, състезателят се наказва с 1 точка. Състезател, минаващ край препятствие без опит да го прескочи ще бъде елиминиран. Ако състезанието се провежда по Таблица С, в този случай се добавят 3 секунди към неговото време.
Всяко нарушение на правилника по ПП чл. 241 ще води до елиминиране на състезателя.
7. Ако това състезание се провежда по Таблица 'С', за всяка грешка се прибавят по три секунди.
8. Състезател, който получи най-малък брой точки и който в случай на равенство в точките премине финалната линия пръв, се класира за следващия кръг и така, докато двама финалисти се срещнат за определянето на победителя. Състезателите, които са победени в същите кръгове се класират на еднакво място.
9. Член на Съдийската комисия трябва да бъде на стартовата линия и да дава сигнал за стартиране на състезателите, а друг член на Комисията е на финалната линия и решава кой състезател е преминал пръв.
10. Ако във финалния кръг има пълно равенство между двамата състезатели, паркурът се повтаря.

- 11 Ако състезанието се провежда по Таблица 'С', трябва да е осигурена независима електронна измервателна апаратура за всеки състезател.
- 12 Редът за стартиране в елиминационните кръгове се определя от таблица в Приложение III (за 16 или 8 състезатели, в зависимост от програмата на състезанието).

Член 273. СЪСТЕЗАНИЕ В ДВА МАНША

1. Това състезание се състои от 2 паркура, с еднаква скорост, еднакви или различни, както в разстоянията, така и по брой, които всеки състезател трябва да преодолее с един и същи кон. Състезатели, които са изключени или са се отказали през първия манш, не могат да участват във втория и не могат да бъдат класирани.
2. Всички състезатели трябва да участват в първия манш. Преминаването за участие във втория манш се определя от условията на правилника:
 - 2.1 Или всички ездачи; или
 - 2.2 Ограничен брой състезатели (най-малко 25% от общия брой, **точният процент трябва да бъде упоменат в програмата на състезанието) и във всички случаи с тези преминали паркура без грешки**) се връщат за втория манш, подредени по резултатите от първия манш (грешки и време или само грешки в зависимост от условията в правилника); **във всеки случай, когато първият манш не е по хронометър, всички състезатели които са с еднакъв брой наказателни точки и се класират на първото място, плюс всички състезатели с еднакъв брой точки, които се класират на последното място за квалификация, отиват на втория манш дори това да не е упоменато в програмата на състезанието. Ако първият манш е по хронометър, най-малко 25%, точният процент да бъде отбелязан в програмата, участват във втория манш, според наказателните си точки и времето от първия манш**
3. Начинът за съдене на това състезание се определя от правилника по някой от следните принципи:

Първи кръг	Втори кръг		Бараж
<u>Таблица А</u>	<u>Таблица А</u>	<u>Ред на стартиране</u>	<u>Ред на стартиране</u>
3.1 По хронометър	Без хронометър	Обратен ред от грешки и време от първи манш, в случай на равенство в грешките и времето състезателите запазват реда си от жребия.	Като във 2 манш
3.2 Без хронометър	Без хронометър	Обратен ред от грешки от 1 манш; При равенство в грешките, състезателите запазват реда на стартиране от 1 манш.	Като във 2 манш
3.3.1 По хронометър	По хронометър	Обратен ред от грешки и времето в 1 манш, в случай на равенство в грешките и времето състезателите запазват реда си от жребия	Без бараж
3.3.2 Без хронометър	По хронометър	Обратен ред от грешки и времето в 1 манш, в случай на равенство в грешките състезателите запазват реда си от жребия	Без бараж
3.4.1 По хронометър	По хронометър	Обратен ред от грешки и време от 1 манш, в случай на равенство в грешките и времето състезателите запазват реда	Като във 2 манш

		си от жребия	
3.4.2 Без хронометър	По хронометър	Обратен ред от грешки и време от 1 манш, в случай на равенство в грешките състезателите запазват реда си от жребия	Като във 2 манш

4. Класиране
- 4.1. Състезателите се класират съобразно грешките и времето в баража. Останалите състезатели се класират според общия брой грешки и в двата манша и времето постигнато в първия манш.
- 4.2. Състезателите се класират съобразно грешките и времето в баража. Останалите състезатели се класират според общия брой грешки и в двата манша.
- 4.3. Състезателите се класират според общия брой грешки и в двата манша и времето постигнато във втория манш. **Състезател, който не е взел участие във втория манш, ще бъде класиран според грешките, натрупани в първия манш (ако първия манш не е по хронометър) или според грешките и времето в първия манш (ако първия манш е по хронометър)**
- 4.4. Състезателите се класират според грешките и времето в баража. Останалите състезатели ще бъдат класирани според натрупаните грешки от двата манша и времето от втория манш. **състезатели, които не са взели участие във втория манш се класират по грешки и време от първия манш (ако първия манш е по хронометър) или по грешките им в първия манш(ако той не е по хронометър).**
- ~~4.5. Състезателите се класират според грешките и времето в баража. Състезателите от втория манш, които не са се класирали за бараж, ще се класират според натрупаните грешки в двата манша и времето от втория манш. Състезателите не взели участие във втория манш се класират според грешките и времето от първия манш.~~

Член 274. СЪСТЕЗАНИЕ В ДВЕ ФАЗИ

1. Това състезание се състои от две фази, протичащи без прекъсване, всяка от които с еднаква или различна скорост, като финалната линия на първата фаза е стартова линия за втората.
2. Първата фаза е паркур с 7 до 9 препятствия с или без комбинирани препятствия. Втората фаза се провежда с 4 до 6 препятствия, които могат да включат едно комбинирано препятствие.
3. Състезателите, наказани през първата фаза, се спират със сигнал на камбаната, когато преодолеят последното от първата фаза препятствие или са просрочили контролното време след пресичане на финалната линия на първата фаза. Те трябва да спрат след пресичане на първата финална линия. Изключение чл. 274.5.6 Освен ако не е елиминиран, състезател наказан в първата фаза може да продължи участие във втората фаза.
4. Състезатели, завършили без грешка първата фаза, продължават паркура, който завършва след преминаване на втората финална линия.
5. Начинът за съдене на това състезание се определя от правилника по някой от следните принципи:

Първа фаза	Втора фаза	Класиране
5.1. Таблица 'А' без хронометър	Таблица 'А' без хронометър ако е необходимо, до първата фаза	Според грешките във втората фаза
5.2. Таблица 'А' без хронометър	Таблица 'А' с хронометър	Според грешките и времето във втората фаза и, ако е необходимо, грешките в първата фаза.
5.3. Таблица 'А' с хронометър	Таблица 'А' с хронометър във втора фаза, грешки и време в първа фаза	Според грешките и времето
5.4. Таблица 'А' без хронометър	Таблица 'С'	Според общото време (Таблица 'С') на втората фаза и ако е необходимо, грешките в първата фаза.
5.5. Таблица 'А' с хронометър	Таблица 'С'	Според общото време (Таблица 'С') на втората фаза и ако е необходимо, грешките и времето в първата фаза.
5.6 Таблица ,А' без хронометър. Минимум 5 препятствия максимум 7 в правата фаза	Таблица ,А' по хронометър (Останалите препятствия минимум 11 максимум 13 и в двете фази)	Според общия брой наказателни точки от двете фази(грешки на препятствия и наказателни точки за просрочване на разрешеното време и в двете фази) и ако е наложително по време от втората фаза

6. Състезателите спрени след първата фаза могат да бъдат класирани само след състезателите, които са участвали и в двете фази.
7. При равенство за първото място, въпросните състезатели се класират едновременно на първо място.

Член 275 СЪСТЕЗАНИЕ ПО ГРУПИ С ПЕЧЕЛИВШ МАНШ

3. В това състезание състезателите са разделени по групи. Те могат да бъдат разделени или чрез жребий, според резултатите от квалификационното състезание, или съобразно една от последните ранг листа, която е посочена в регламента.
4. Начинът, по който състезателите се разпределят по групи и по който редът за стартиране в самите групи се определя трябва да бъдат уточнени в регламента.
5. Първи започват състезателите от първата група, после всички състезатели от втората група и т.н.
6. Най-добрият състезател от всяка група се класира за печелившия манш.
7. ОК може да заяви в регламента, това че ограничен брой състезатели, които не са постигнали най-добрите резултати в своята група, но които са следващите състезатели с най-добри постижения, също се класират за печелившия манш.
8. Всички състезатели в печелившия манш започват с 0 грешки.

9. Състезателите в печеливения манш запазват реда на стартиране от първия манш или, ако това е посочено в правилника, те започват в обратен ред на резултатите (грешки и време) в първия манш.
10. Първият и печелившите маншове се отсъждат според таблица А с хронометър.
11. Това състезание не може да се използва за Гран-при или за състезанието с най-голяма парична награда или като квалификационно състезание за друг турнир.
12. Всички състезатели, които участват в печеливения манш трябва да получат парична награда.
13. Ако даден състезател, който се е класирал за печеливения манш не стартира в този манш, той не се заменя от друг състезател.

Член 276 СЪСТЕЗАНИЕ С ПЕЧЕЛИВШ МАНШ

1. Състезание в два манша с печеливш манш
 - 1.1 В това състезание най-добрите 16 състезатели от първия манш се класират за втория манш, в който те стартират в ред обратен на резултатите (грешки и време) от първия манш.
 - 1.2 Осемте най-добри състезатели според общия брой на постигнатите точки и време в двата манша или само за втория манш участват в печеливения манш.
 - 1.3 Паркурът на втория манш може да се различава от този в първия манш.
 - 1.4 Паркурът на печеливения манш трябва да представлява съкратен паркур на първия и/или втория манш.
 - 1.5 Редът на стартиране в печеливения манш е в обратен ред на общия брой постигнати точки и време за двата паркура или само за втория манш, в съответствие с условията в правилника.
 - 1.6 В печеливения манш всички състезатели стартират с 0 наказателни точки.
 - 1.7 И трите манша се съдят по Таблица 'А' с хронометър. За превишаване на контролното време в печеливения манш, състезателите се наказват с 1 нак.т. на всеки 4 започнати секунди.
 - 1.8 Това състезание не може да се използва за Гран-при или за състезанието с най-голяма парична награда или като квалификационно състезание за друг турнир.
 - 1.9 Ако даден състезател, който се е класирал за печеливения манш не стартира в този манш, той не се заменя от друг състезател.
2. Състезание с един манш и печеливш манш /печеливш манш: състезателите започват с 0 нак.т./
 - 2.1 В това изпитание 10-те най-добри състезатели /най-малко 25 % и във всеки случай всички с 0 нак.т./ от първия манш се класират за печеливения манш, в който стартират по обратен ред на постигнатия резултат /нак.т. и време/ от първия манш.
 - 2.2 В печеливения манш, всички състезатели започват с 0 нак.т.
 - 2.3 Двата манша се съдят по Таблица А по хронометър. За превишаване на контролното време в печеливения манш, състезателите се наказват с 1 нак.т. на всеки започнати 4 секунди.
 - 2.4 Това състезание не може да се използва за Гран-при или за състезанието с най-голяма парична награда или като квалификационно състезание за друг турнир
 - 2.5 Ако даден състезател, който се е класирал за печеливения манш не стартира в този манш, той не се заменя от друг състезател

Член 277. ДЕРБИ

1. Състезанието, наречено 'Дерби' се провежда на разстояние най-малко от 1000 метра и не повече от 1300 метра, върху паркур, съдържащ поне 50% естествени препятствия и се провежда в 1 кръг и с един бараж, ако така е предвидено в условията на правилника.
2. То може да бъде оценявано по Таблица 'А' или по Таблица 'С'. Ако е съдено по Таблица 'С' няма контролно време само крайно време. Крайното време може да бъде увеличено по преценка на Журито на терен, ако дължината на паркура е по-голяма от изискванията на ПП чл. 239.3
3. Дори това изпитание да е с най-големи парични награди в целия турнир, на всеки състезател се разрешава да язди максимум 3 коня, съгласно условията на правилника.

Член 278. СЪСТЕЗАНИЯ ВЪРХУ КОМБИНАЦИИ

1. Паркурът трябва да се състои от 6 препятствия, първото препятствие е единично и 5 комбинации. Поне едно от препятствията трябва да е тройно.
2. Състезанието се провежда по Таблица 'А' или Таблица 'С'. Ако се провежда по Таблица С няма контролно време, а определен времеви лимит. Този лимит може да бъде променен/ увеличен по усмотрение на Съдийската комисия, ако дължината на паркура надхвърля изискванията за определяне на времеви лимит като е съгласно чл. 239.3
3. Ако баражът се състои по условията на наредбата, той трябва да се проведе върху 6 препятствия, които могат да се повишат или разширят. Баражът трябва да съдържа 1 двойно, 1 тройно и 4 единични препятствия или 3 двойни и 3 единични препятствия. За да се направи това, необходимо е да се премахнат част от препятствията от първия кръг.
4. Разпоредбите по член 204.5 не важат за това състезание. Дължината на паркура, обаче, не може да превишава 600 метра.

Член 279. МЕЖДУНАРОДНИ СЪСТЕЗАНИЯ С НАЕТИ КОНЕ

С одобрението на генералния секретар на ФЕИ могат да се провеждат международни състезания или турнири с наети коне от страната - домакин.

В този случай важат следните условия:

1. Организационният комитет трябва да остави на разположение необходимия брой коне (максимум по 3 за всеки състезател).
2. Най-малко 24 часа преди старта в първото състезание се тегли спортменски жребий за наетите коне, за всеки отбор и индивидуален състезател, които ще вземат участие. Най-напред се тегли жребий за конете, които ще използва НФ - домакин, освен ако не е предвидено и одобрено друго правило от генералния секретар на ФЕИ.
3. Жребият трябва да се тегли пред водачите на отборите или представител на отбора, състезателите, председателя или член на Съдийската комисия и председателя на Ветеринарната комисия или ветеринарния делегат. Конете трябва да са също осигурени на мястото, точно опознати и да носят юздечката, която те нормално използват. Същата юздечка трябва да се използва през целия турнир, освен ако за смяната ѝ има разрешението на собственика на коня.
4. Организационният комитет трябва да осигури приемлив брой резервни коне, за да бъдат използвани в случай, че някой от конете е счетен за негоден от ветеринарния делегат или в случай на явна пълна несъвместимост между състезателя и неговия кон, установени и от Съдийската комисия.

5. Регламентът трябва да определя точно условията, при които конете ще бъдат наети и теглени и как ще се провежда състезанието. Ако се предвиждат промени на условията по т.1 до 4, те трябва да бъдат утвърдени от генералния секретар на ФЕИ.
6. Не се изискват ФЕИ-паспорти при условие, че участват само местни (от страната-домакин) коне и които могат да бъдат положително опознати с документите, приети от ФЕИ.

Глава XIII ВЕТЕРИНАРНИ ПРЕГЛЕДИ, ПРЕГЛЕДИ НА КОНЕТЕ, ДОПИНГ КОНТРОЛ И ПАСПОРТИ НА КОНЕТЕ

Член 280 ВЕТЕРИНАРНИ ПРЕГЛЕДИ, ПРЕГЛЕДИ НА КОНЕТЕ И ПАСПОРТЕН КОНТРОЛ

Ветеринарните инспекции, прегледите и паспортния контрол трябва да бъдат провеждани в съответствие с Ветеринарния правилник чл. 1027, 1029 и 1030 и изискванията посочени по-долу:

1. Преглед при пристигането и паспортен контрол
Прегледа и паспортния контрол трябва да се проведат съгласно ВП чл. 1029 и 1031
За всички важни нередности в паспорта виж ВП чл. 1030.
- NB.* Когато се проверяват детайлите в паспорта трябва да се провери и възрастта на коня, ако състезанието или някое изпитание е за коне от специфична възрастова категория.
2. Преглед на конете
 - 2.4 Провежда се не по-късно от следобеда на деня, предшестваш първото състезание. Водачите на отборите и/или отговорното лице, трябва да уговорят точен час за проверка на конете им, съобразно графика на програмата. Графикът трябва да бъде готов и на разположение в секретариата най-малко два дни преди първото изпитание, за да се избегнат ненужните забавяния на всички заинтересовани.
 - 2.4.1 Когато обстоятелствата го изискват, Журито на терен в консултация с ветеринарния делегат може да разреши по свое усмотрение да позволи на коне, неявили се навреме на първият преглед поради непредвидени обстоятелства, да се явят на втори.
 - 2.5 По време на финали за световната купа, световни и континентални първенства и олимпийски игри трябва да се назначи втора проверка на конете преди началото на финалното състезание.
 - 2.6 Конете се представят с юздечка или с мундщук. Други съоръжения или екипировка като покривала, бандажи и пр. не се разрешават. Изключения не се правят.
 - 2.7 Нито един кон не може да се представи със скрита идентичност, чрез използване на боя или оцветяване.
 - 2.8 Водачите на отборите трябва да присъстват на проверката на техните коне, заедно с конегледачите и/или техните ездаци.
 - 2.9 Лицата носещи отговорност (състезателите), трябва да присъстват при конете си заедно с конегледачите.
 - 2.7 По време на финали за световната купа, шампионати и игри, състезателите трябва да представят коня/конете си за преглед. Председателят на Съдийската комисия може да облекчи това правило за даден състезател, ако водачът на отбора или ездачът подадат молба.
 - 2.8 Обръща се внимание, че това не е подробен ветеринарен преглед (виж също Ветеринарния правилник Чл. 1031) и изследване и трябва да се извърши колкото се може по-бързо.
3. Съдийската комисия, Апелативна комисията и ветеринарната комисия
 - 3.1 Избор на коне подлежащи на допинг контрол виж ВП чл. 1057
 - 3.2 На финалите за Световната купа, световните и континентални първенства за мъже и Олимпийските игри обикновено трябва да бъдат подложени на изследване достатъчен брой коне, за да се осигурят следните проби за анализ или:
 - 3.2.1 трите най-добре класирали се коне от финала на всички индивидуални първенства.

- 3.2.2 във финала на отборното първенство по прескачане на препятствия един кон измежду всички коне от всеки отбор, класирал се на първите три места;

Член 281 ДОПИНГ КОНТРОЛ ВЪРХУ КОНЕТЕ

Допинг контролът върху конете трябва да се провежда съобразно Общия правилник и Ветеринарния правилник, Анти-допинг наредба и контрол на забранените вещества и всички други приложими ФЕИ правила или наредби.

Член 282 ПАСПОРТИ И ИДЕНТИФИКАЦИОННИ НОМЕРА НА КОНЕТЕ

1. Изисквания за паспорти на коне (виж ОП чл 137 и ВП чл. 1027)
2. Всеки кон носи идентификационен номер, осигурен от Организационния комитет при пристигането му, през цялото време на турнира.
Този номер се носи задължително от коня при излизането му от конюшната и то така, че да може да бъде идентифициран от служебните лица, включително и стюардите.
Неносенето на този номер веднага довежда до първо предупреждение и, в случай на повторение на нарушението, до глоба, наложена на състезателя от Съдийската комисия или комисията по жалбите (ПП чл.240.2.8).

Приложение I Почетни значки на ФЕИ

1. Почетните значки на ФЕИ за състезанието по прескачане на препятствия се връчват на състезателите, които са завършили първия манш в Купата на нациите, отборните и индивидуални състезания от Олимпийските игри, отборните и/или индивидуални те състезания от световни и континентални първенства за мъже, без да са се отказали или без да са били изключени, съгласно следната таблица:
 - златна значка - за участие в 40 Купи на нациите.
 - сребърна значка - за участие в 20 Купи на нациите.
 - бронзова значка - за участие в 10 Купи на нациите.
2. Като Купа на нациите се считат следните 5 състезания:
 - отборно или индивидуално състезание от Олимпийските игри;
 - отборно и/или индивидуално световно първенство;
 - отборно и/или индивидуално континентално първенство.
 - отборно и/или индивидуално на Пан Американските игри;
 - отборно и/или индивидуално на Азиатските игри
3. За детайли относно привилегиите, на тези които са получили почетни значки на ФЕИ, се обърнете към ОП чл. 132

Приложение II Изчисляване на контролното време

Скорост : 300 м/мин

Десетки единици	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Стоотици	1	20'	22'	24'	26'	28'	30'	32'	34'	36'	38'
	2	40'	42'	44'	46'	48'	50'	52'	54'	56'	58'
	3	60'	62'	64'	66'	68'	70'	72'	74'	76'	78'
	4	80'	82'	84'	86'	88'	90'	92'	94'	96'	98'
	5	100'	102'	104'	106'	108'	110'	112'	114'	116'	118'
	6	120'	122'	124'	126'	128'	130'	132'	134'	136'	138'
	7	140'	142'	144'	146'	148'	150'	152'	154'	156'	158'
	8	160'	162'	164'	166'	168'	170'	172'	174'	176'	178'
	9	180'	182'	184'	186'	188'	190'	192'	194'	196'	198'

Скорост: 325м/мин

Десетки единици	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Стоотици	1	19'	21'	23'	24'	26'	28'	30'	32'	34'	36'
	2	37'	39'	41'	43'	45'	47'	48'	50'	52'	54'
	3	56'	58'	60'	61'	63'	65'	67'	69'	71'	72'
	4	74'	76'	78'	80'	82'	84'	85'	87'	89'	91'
	5	93'	95'	96'	98'	100'	102'	104'	106'	108'	109'
	6	111'	113'	115'	117'	119'	120'	122'	124'	126'	128'
	7	130'	132'	133'	135'	137'	139'	141'	143'	144'	146'
	8	148'	150'	152'	154'	156'	157'	159'	161'	163'	165'
	9	167'	168'	170'	172'	174'	176'	178'	180'	181'	183'

Скорост: 350 м/мин

Десетки единици	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Стоотици	1	18'	19'	21'	23'	24'	26'	28'	30'	31'	33'
	2	35'	36'	38'	40'	42'	43'	45'	47'	48'	50'
	3	52'	54'	55'	57'	59'	60'	62'	64'	66'	67'
	4	69'	71'	72'	74'	76'	78'	79'	81'	83'	84'
	5	86'	88'	90'	91'	93'	95'	96'	98'	100'	102'
	6	103'	105'	107'	108'	110'	112'	114'	115'	117'	119'
	7	120'	122'	124'	126'	127'	129'	131'	132'	134'	136'

	8	138'	139'	141'	143'	144'	146'	148'	150'	151'	153'
	9	155'	156'	158'	160'	162'	163'	165'	167'	168'	170'

Скорост: 375 м/мин

Десетки единици	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Стотици	1	16'	18'	20'	21'	23'	24'	26'	28'	29'	31'
	2	32'	34'	36'	37'	39'	40'	42'	44'	45'	47'
	3	48'	50'	52'	53'	55'	56'	58'	60'	61'	63'
	4	64'	66'	68'	69'	71'	72'	74'	76'	77'	79'
	5	80'	82'	84'	85'	87'	88'	90'	92'	93'	95'
	6	96'	98'	100'	101'	103'	104'	106'	108'	109'	111'
	7	112'	114'	116'	117'	119'	120'	122'	124'	125'	127'
	8	128'	130'	132'	133'	135'	136'	138'	140'	141'	143'
	9	144'	146'	148'	149'	151'	152'	154'	156'	157'	159'

Скорост: 400 м/мин

Десетки единици	m	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
Стотици	1	15'	17'	18'	20'	21'	23'	24'	26'	27'	29'
	2	30'	32'	33'	35'	36'	38'	39'	41'	42'	44'
	3	45'	47'	48'	50'	51'	53'	54'	56'	57'	59'
	4	60'	62'	63'	65'	66'	68'	69'	71'	72'	74'
	5	75'	77'	78'	80'	81'	83'	84'	86'	87'	89'
	6	90'	92'	93'	95'	96'	98'	99'	101'	102'	104'
	7	105'	107'	108'	110'	111'	113'	114'	116'	117'	119'
	8	120'	122'	123'	125'	126'	128'	129'	131'	132'	134'
	9	135'	137'	138'	140'	141'	143'	144'	146'	147'	149'

Приложение III Последователно изключване

Ред на стартиране в квалификационните маншове (съобразно паркура за класиране)
ПП Член 272

Приложение IV Изисквания за времеизмервателна уредба и табло

1. Изисквания за показваната информация в съдийската кула и на таблото
 - 1.1 Трябва да се вижда в съдийската кула:
 - 45 сек. обратно броене (ако стигне 0 времето за паркура започва да тече)
 - Изминалото време (разликата между времето на стартиране на състезателя и времето на финаширане)
 - Контролно време
 - Наказателни точки за просрочване на контролното време
 - Корекция на времето (6 сек за разрушено препятствие поради неподчинение) 6 сек се добавят към времето на ездача веднага след като времето му се включи отново и ездачът завърши паркура си.
 - Грешки от препятствия (Таблица 'A')
 - Грешки превърнати в секунди и веднага добавени към изминалото време (Таблица 'C')
 - Общо време
 - 1.2 Минимално количество данни, които да са показани на таблото
 - 1.2.1 За CSI1*, CSI2*, CSIO1*, CSIO2* & CSIO 3*, CSI-Am/V/Y/J/P/Ch
 - Цифрено буквен дисплей с минимум 9 знака
 - 45 сек. Обратно броене
 - Изминало време
 - Грешки
 - Номер на коня
 - 1.2.2 За CSI3* & CSIOV/Y/J/P/Ch
Всичко като по-горе плюс:
 - Цифрено буквен дисплей с минимум 20 знака
 - Име на кон
 - Име на ездач
 - Националност
 - 1.2.3 За CSI4* и CSI 5*
Всичко като по-горе плюс:
 - Временно класиране
 - Точки и време на водачът до момента
 - Възможност за показване на най-добрите 5 класирания
 - 1.2.4 За CSIO4* / CSIO5*/ Игри / Шампионати
Всичко като по-горе плюс:
 - Специфичните изисквания на Купа на нациите
 - Имена и точки на пълните отбори
 - Ясна индикация кои точки ще отпаднат на първия и втория манш

- Когато ездачът влезе в паркура резултатите на останалите членове на отбора При състезание с 2 манша:

- Втори манш: показване на наказателните точки от първия манш
- Втори манш: Времето от първия манш ако класирането е по време
- Втори манш: Общото време (от 1-вия и 2-рия манш) ако е валидно за класиране
- Втори манш: Общ брой наказателни точки за 2-та манша

1.3 Тип упълномощена система:

- Безжична връзка между таймера и фотоклетките. Надолу по веригата на системата за обработка таймерът е свързан чрез кабел
- За игри, шампионати и други състезания не е задължително да имаме фотоклетки свързани с кабел за синхронизиране.
- За CSI 4* и CSIO 4* състезания и по-висока категория използването на система с разделено време е задължително

2. ИЗМЕРВАНЕ НА ВРЕМЕТО НА ФЕИ СЪСТЕЗАНИЯ ПО ПРЕСКАЧАНЕНА ПРЕПЯТСТВИЯ

За всички състезания по прескачане на препятствия от ФЕИ календара трябва да се използват електронни таймери фотоклетки и безжична трансмисионна система хомологизирана от ФЕИ. Списъкът с тези одобрени устройства е публикуван на сайта на ФЕИ. Състезание на което се използва време измервателна уредба извън списъкът на хомологизираните от ФЕИ няма да се счита за оценяване от ФЕИ, освен ако изключението е разрешено от ФЕИ директора по прескачане на препятствия (виж ПП чл. 229.1). Спецификации и процедури за време измерване са по-подробно обяснени във ФЕИ меморандума за международни състезания по прескачане публикуван на сайта на ФЕИ.

2.1 Измерване на времето на ФЕИ състезание по прескачане

2.1.1 Време измерване чрез сензори

С електронно времеизмерване се засича времето когато конят пресича стартовата или финалната линия и задейства сигнала между фотоклетките. Времето се засича, когато гърдите на коня пресекат линията. Ако ездачът избутва първо главата на коня през линията няма да има корекция във времето. При ръчното времеизмерване ще се засече времето както е описано по-горе. Височините на сензорите трябва да са идентични на финала и старта.

Ако времева база (напр. астрономическо време) се използва в съчетание с фотоклетките, независимо дали интегрирано или самостоятелно, тогава трябва да се сверят по времето за деня и да се синхронизират с основния таймер преди старта на всяко изпитание. Синхронизацията с времето за деня трябва да се извършва 60 мин преди старта на състезанието и трябва да се поддържа по време на цялото състезание. **Времето не трябва да се синхронизира повторно по време на което и да е изпитание но може да се направи между изпитанията.**

2.1.2 **Записване на времето**

По всяко време на деня, времената трябва веднага автоматично и последователно да се записват изпринтват на хартията до най-малко 1/1,000 (0.001) от секундата прецизно на директно добавен или интегриран принтер. Електронната времеизмервателна система трябва да доставя данните за времето, така че да позволява калкулация на времето на паркура с математически израз за веки състезател време на старт и време на финал. Записаните времена са закръглени до 1/100 от секундата след изчисляване на времето на паркура. Крайният резултата за всеки състезател се показва с точност до 1/100 (0.01).

2.1.3 Ръчно време

Ръчно време измерване напълно различно и независимо от електронното време измерване, трябва да се използва на всички състезания записани във ФЕИ календара. Хронометри или таймери с батерии, които са поставени на старта и финала и могат да

показват времето с точност до 1/100 (0,01) най-малко се квалифицират като подходящи устройства за ръчно време измерване. Разпечатка, независимо автоматична или ръчно нанесено времето на ръчното време измерване трябва да бъде веднага на разположение на старата и финала. Изминалото време в паркур се получава от математическо сравнение на старта и финала. Времената записани от ръчното време измерване могат да се използват в официалните резултати след изчисляване на корекция.

2.1.4 Изчисляване на корекцията за ръчното време измерване

Изчисляват разликата между времената получени от електронното време измерване и ръчното такова на най-малко 5 състезателя преди и 5 след този с липсващо време или ако е необходими 10те най-близки състезателя. Сумирате разликите и делите на 10 за да получите времевата корекция която прилагате към времето на състезателя, записано от ръчното време измерване.

2.1.5 Корекция на времето снето от таймер.

Когато официалният печатащ таймер позволява ръчно въвеждане или корекция във времето на състезателя, трябва да се постави някаква индикация (звезда, звездичка или др.) на извършената промяна и да се отпечата на цялата необходима документация, свързана с време измерването, за да се посочи че е била приложена ръчна намеса.

2.1.6 Разпечатка на време

Официалните ленти с времето от принтера ще бъдат дадени на Чуждестранния съдия за преглед. Те ще бъдат съхранявани от Организаторите до официалното одобрение на състезанието или до резолюцията на всяка жалба във връзка с врем измерването или резултати. Същото се прилага и за състезания където се изисква пълна резервна система. Чуждестранния съдия трябва да посочи чрез подписа си върху резултатите или в доклада си до ФЕИ одобрението на състезанието. Всички печатни записи от система А, система Б и ръчното време измерване трябва да се съхраняват от ОК за период от 3 месеца след състезанието или до отзвучаване на всяка жалба отнасяща се до време измерването или резултатите.

2.1.7 Показване на времената

Организаторите трябва да осигурят подходящи устройства за непрекъснатото показване на регистрираните времена на всички състезатели.

2.2 Време измерване на Олимпийски игри и Световни шампионати

2.2.1 Електронно време измерване

За Олимпийски игри и световни шампионати са необходими две синхронизирани, електронно изолирани време измервателни системи с принтери, директно свързани със старт и финалните фотоклетки и работещи в реално време. Едната система се определя като система А(основна система), а другата система Б (резервна система) преди началото на състезанието. Система А трябва да бъде свързана с респективния за нея контакт на фотоклетка А. Система Б трябва да бъде отделно свързана с друг електрически изолиран контакт на фотоклетка Б. ~~Фотоклетките на съответните системи на старта и финала трябва да са обозначени по същия начин и да са разположени възможно най-близо заедно според физическите възможности и във всеки случай не повече от 0,5 м. една от друга.~~

~~Всяко време от деня трябва да бъде незабавно и автоматично последователно записано на печатни ленти с точност до 1/1000 от десетичния знак на специализирани директно свързани или интегрирани принтери. И двете системи трябва да предоставят данни за времето за да се даде възможност за изчисляване на изминалото време на всеки състезател чрез математическо сравнение на стартното и финалното време. Записаните времена се закръгляват до 1/100 от секундата след изчисляване на ездовото време. Крайният резултат на всеки ездач за паркура се отразява с точност до 1/100.~~

2.2.1.1 Записване на времето

Съобразно чл. 2.1.2. Двете системи А и Б трябва да предоставят времеви данни за да позволят пресмятането на времето на паркура чрез математическото сравнение на стартовото и финалното време на всеки състезател.

Всички времена, които се използват за крайния резултат трябва да са от система А. Ако има повреда на основната електронна система (система А) изчисленото изминало време от система Б трябва да се използва същата процедура, както е посочено по-горе. Не е позволено да заменим времената изчислени от система Б за употреба от система А за изчисляване на изминалото време. В случай, че изчисленото изтекло време независимо дали от система А или система Б, не са валидни за състезател, то изчисленото ръчно засечено време според чл. 2.1.3-4 се счита за валидно.

~~За всички състезания, система А трябва да бъде свързана със съответната А фотоклетка. Система Б трябва отделно да бъде свързана с друга електронно-изолирана Б фотоклетка. Виж Меморандум за Международни състезания по прескачане публикуван на сайта на ФЕИ за диаграми и инсталиране на старт и финалната линия.~~

2.2.1.2 Синхронизиране на времеизмервателната система

Синхронизирането на времеизмервателната система трябва да бъде направено в рамките на 60 минути преди започването на всяко състезание и синхронизация на всички системи трябва да се поддържа всеки ден по време на всяко изпитание. Таймерите не могат да се ресинхронизират по време на изпитанието но могат да се ресинхронизират между изпитанията.

2.2.1.3 Други игри и шампионати

За всички останали игри и шампионати използването същият системен подход е силно препоръчително.

2.2.2 Фотоклетки

За Олимпийски игри и Световни Шампионати трябва да има 2 системи от фотоклетки, хомологирани от ФЕИ, инсталирани на старт и финалната линии. На всяко място едната е свързана към система А. Другата е свързана към система Б. Фотоклетките за респективните системи на старта и финала трябва да бъдат подредени идентично и да бъдат разположени възможно най-близо една до друга и в никакъв случай на повече от 0,5 метра разстояние между тях.

2.2.3 Ръчно време измерване

В съответствие с чл. 2.1.23 хронометрите и ръчните време измервателни устройства с батерии, които се използват на състезание трябва да бъдат синхронизирани преди старта на всяко състезание за предпочитане с времето на система А и система Б.

2.3 Време измерване без кабели за всички ФЕИ състезания

ФЕИ признава значението на безжичните системи за пренос на импулси и стимулира използването им на арени на ФЕИ състезания по прескачане на препятствия за улесняване настройката и функционалността им в модерния свят. Трябва да се отбележи обаче, че която и да е безжична система, е по-предразположена към провал, отколкото една хардуерна връзка от таймера до фотоклетката.